

アドベンチャー2： レイヴンロフトの^{しるし}“徴”を探せ

冒険者たちはダンジョンの奥深くに隠された小部屋を見つけた。そこは悪の手勢が触れることの出来ぬ聖堂だった。悪の手勢を打ち倒すべく、レイヴンロフトの“徴”は君たちを待っている。

ゴール：隠された聖堂を発見し、失われたレイヴンロフトの“徴”を奪還せよ。

ヒーローの人数：2～5人（グループ向け）

アドベンチャーの準備

アドベンチャーで使うコンポーネント：Start タイル、Hallway タイル 2つ、Chapel タイル、Icon of Ravenloft 宝物カード、Icon of Ravenloft トークン。

スタート タイルを配置し、2つの **Hallway** タイルをスタート タイルに隣接するように配置する。

ヒーローを、スタート タイルの階段に隣接するマスにそれぞれ配置する。

Chapel タイルを脇に置き、残りのタイルを良くシャッフルしてから3枚のタイルを抜く。抜いた3枚のタイルとChapel タイルをシャッフルし、こうしてできた5枚のタイルをスタックの8枚目のタイルの下にセットする（これによりChapel タイルは9枚目から12枚目の間に引かれることになる。）

Icon of Ravenloft 宝物カードと **Icon of Ravenloft** トークンを脇に置き、宝物デッキをシャッフルする。

タイル上の青いマスに
ヒーローを置く。

START

アドベンチャー特別ルール

聖堂 (Chapel) タイル：冒険者が隠された聖堂を発見したときは以下の処理にしたがうこと。

- ◆各プレイヤーはモンスターカードを引き、聖堂タイルに配置する。
- ◆レイヴンロフトの徴 (Icon of Ravenloft) トークンを聖堂タイルの祭壇に置く。
- ◆残りのプレイ中、各プレイヤーは自身の敵役フェイズに遭遇カードを引く。
- ◆ヒーローはレイヴンロフトの徴トークンの隣でフェイズを終了したとき、それを拾い上げることができる。入手したヒーローには“レイヴンロフトの徴”宝物カードと“レイヴンロフトの徴”トークンを与えること。

勝利条件：アドベンチャーに参加しているヒーローがチャペルに配置されたすべてのモンスターを倒し、レイヴンロフトの徴を奪還すること。

敗北条件：ヒーローの1人がHPOでターンを開始し、かつ1つも回復力トークンを保持していない場合。

アドベンチャー開始時に読む：

君たちはバロヴィア国のクレリックからレイヴンロフトの“徴”の伝説を聞いたことがある。彼は今も、失われたとされるそのアーティファクトは実在し、城の隠されたチャペルの奥深くに眠っていると信じていた。「城を取り巻く深遠の間の中、善なるものために光り輝くチャペルは今も怪物どもの手の及ばぬ場所だ。」続けて彼は言う、「もし“徴”を奪い返してくれれば、それをを用いて町をストラード伯と奴の手下どもから守ることも出来るだろう。それだけではない、かの不死の王を倒す方法が判るかもしれない。」君たちは今、地下室へと続く階段を下りたところだ。どうやら君と目的との間には、永遠に続くかに思える闇に満ちた回廊とモンスターの群れが待ち受けているようだ。

ヒーローが聖堂タイルを開いた時に読む：

目の前には、善と信仰の光で満ちた部屋がひろがっていた。室内にある原始的な祭壇には、プラチナのメダリオンが安置されている。太洋をかたどったメダリオンには大きなクリスタルがはめ込まれており、まるで手に取られるのを待っているようだ。残念なことに室内にあるのはそれだけではない。メダリオンを守るモンスターもまた、君たちを待ち受けていたようだ。