

ダンジョンズ&ドラゴンズ第5版 日本語版製品 正誤表

最終更新：2019/04/02 (2018/11/16 Sage Advice 反映済)

■スターター・セット キャラクター・シート

ウィザード1、ハイ・エルフ 受動【判断力】<知覚>

誤：(空白) 正：13

キャラクター・シート、クレリック裏面、4レベル 簡条書き2つめ

誤：ターン・アンデッドの難易度はそれぞれ1上昇する。

正：アンデッド退散の難易度はそれぞれ1上昇する。

キャラクター・シート、クレリック裏面、5レベル 簡条書き2つめ

誤：ターン・アンデッドの難易度はそれぞれ1上昇する。

正：アンデッド退散の難易度はそれぞれ1上昇する。

キャラクター・シート、ファイター1、ヒューマン、貴族 技能<軽業>

誤：+3 正：-1

キャラクター・シート、ローグ1、関わり深いもの

誤：叔母のケリン・アルダリード

正：叔母のケリン・オールダリーフ

キャラクター・シート、ローグ裏面、5レベル 簡条書き3つめ

誤：・君の<知覚>技能の修正値が～

正：(削除)

■スターター・セット「ファンデルヴァーの失われた鉱山」

P.3 「略語」

誤：XP：経験値 (experience point)

正：XP：経験点 (experience point)

P.19 「展開」

誤：XP：有用な情報を提供してくれる (P.40の『赤印組員が知っていること』を参照)

正：XP：有用な情報を提供してくれる (P.20の『赤印組員が知っていること』を参照)

P.35 「経験点を与える」

誤：1,250gp 正：1,250 XP

P.38 「8. 暗い広間」

誤：ミスタラ (魔法の女神) 正：ミストラ (魔法の女神)

P.35 「経験点を与える」

誤：1,250gp 正：1,250 XP

P.48 「15. 呪文の鍛冶場」宝物 ライトプリンガー

誤：発光している間、このメイスはアンデッド・クリーチャーに対し1d6の追加ダメージを与える。

正：発光している間、このメイスはアンデッド・クリーチャーに対し1d6 [光輝] の追加ダメージを与える。

■スターター・セット・ルールブック

P.10 伏せ状態

誤：君は自分の移動をまったく使わずに

正：君は自分の移動速度をまったく使わずに

P.26 サンクチュアリ

誤：この呪文で守られているクリーチャーが攻撃を行ったり、敵のクリーチャーに作用する呪文を発動したりすると、この呪文は終了する。

正：この呪文で守られているクリーチャーが攻撃を行ったり、敵のクリーチャーに作用する呪文を発動したり、他のクリーチャーにダメージを与えたりすると、この呪文は終了する。

■プレイヤーズ・ハンドブック

P.14 左段 二つ目の見出し

誤：ステップ5、装備の選択 正：ステップ5：装備の選択

P.14 左段 武器、簡条書き「遠隔武器」

誤：ハンドアックスのように“投擲”の特性を持つ武器の場合は、

正：ハンドアックスのように“投擲”の特性を持つ近接武器の場合は、

P.15 1レベルよりも先、3段落中3行目

誤：合計の値だけ最大ヒット・ポイントを増加させること。

正：合計の値だけ最大ヒット・ポイントを増加させること (最低でも1は増加する)。

P.18 イラストのキャプション

誤：ドリット・ドゥアーデン

正：ドリット・ドゥアーデン

P.28 ライトフット 隠密の天性

誤：隠密の天性：君は、君は、自分よりサイズ分類が1段階以上大きいクリーチャー1体によってのみ

正：隠密の天性：君は、自分よりサイズ分類が1段階以上大きいクリーチャーによってのみ

P.33 「ティーリングの特徴」8項目地獄の血の遺産

誤：ソーマタージ 正：ソーマタージ

P.33 「ティーリングの特徴」8項目地獄の血の遺産

誤：(文末抜け)

正：これらの呪文の呪文発動能力値は【魅力】である。

P.41 「ハーフエルフの特徴」言語

誤：君は共通語、エルフ語、加えてもう1つの任意の技能の会話と読み書きができる。

正: 君は共通語、エルフ語、加えてもう1つの任意の言語の会話と読み書きができる。

P.48 ウィザード、呪文の準備と発動 1行目

誤: 君が1レベル以上の呪文を発動するための呪文スロットをどれだけ有するかは、

正: 君が1レベル以上のウィザード呪文発動のための呪文スロットをどれだけ有するかは、

P.60 ウォーロックの妖術「鎖持つ者の声」

誤: 君は使い間の口を通じて君の声で話すことができる

正: 君は使い魔の口を通じて君の声で話すことができる

P.63 クレリック、呪文の準備と発動 1行目

誤: 君が1レベル以上の呪文を発動するための呪文スロットをどれだけ有するかは、

正: 君が1レベル以上のクレリック呪文発動のための呪文スロットをどれだけ有するかは、

P.71 ソーサラー、呪文スロット 1行目

誤: 君が1レベルおよびそれ以後のレベルにおいて、呪文発動のための呪文スロットをどれだけ有するかは、

正: 君が1レベル以上のソーサラー呪文発動のための呪文スロットをどれだけ有するかは、

P.71 ソーサラー、呪文発動の焦点具

誤: 君は呪文発動の焦点具として秘術焦点具（第5章『装備』参照）を使うことができる。

正: 君はソーサラー呪文発動の焦点具として秘術焦点具（第5章『装備』参照）を使うことができる。

P.77 ドルイド、呪文の準備と発動 1行目

誤: 君が1レベル以上の呪文を発動するための呪文スロットをどれだけ有するかは、

正: 君が1レベル以上のドルイド呪文発動のための呪文スロットをどれだけ有するかは、

P.82 バード、呪文スロット 1行目

誤: 呪文発動のための呪文スロットをどれだけ有するかは、『バード』表に示してある。

正: バード呪文発動のための呪文スロットをどれだけ有するかは、『バード』表に示してある。

P.83 「1レベル以上の修得呪文」中 1行目

誤: 任意の2種類の1レベル呪文を修得している

正: 任意の4種類の1レベル呪文を修得している

P.83 バード、呪文発動の焦点具

誤: 君は呪文発動の焦点具として楽器（第5章『装備』参照）を使うことができる。

正: 君はバード呪文発動の焦点具として楽器（第5章『装備』参照）を使うことができる。

P.93 パラディン、呪文の準備と発動 1行目

誤: 君が呪文スロットをどれだけ有するかは、

正: 君がパラディン呪文発動のための呪文スロットをどれだけ有するかは、

P.93 & 100 & 112 戦闘スタイル、片手武器戦闘

誤: 一本の手で武器を持ち、

正: 一本の手で近接武器を持ち、

P.94 パラディン、神聖なる一撃 文末

誤: 目標がアンデッドまたはフィンドであるならこのダメージはさらに1d8増加する。

正: 目標がアンデッドまたはフィンドであるならこのダメージはさらに1d8増加する（最大で6d8）。

P.94 パラディン、神聖なる攻撃

誤: もし君が攻撃に“神聖なる一撃”をも使用したならば、この追加ダメージと“神聖なる一撃”の追加ダメージとを合計する。

正: (削除)

P.103 ファイター、呪文スロット

誤: 君が1レベルやもっと高いレベルの呪文スロットをどれだけ得るか、

正: 君が1レベル以上のウィザード呪文発動のための呪文スロットをどれだけ有するかは、

P.106 右段 門派 文中

誤: すなわち開手門、黒影門、四大門

正: すなわち開手門、暗影門、四大門

P.109 モンク、元素同調

誤: 身のまわりの元素の力を一時制御し、

正: 30フィート以内の元素の力を一時制御し、

P.112 レンジャー、呪文スロット 1行目

誤: 君が1レベル以上の呪文スロットをどれだけ有するかは、

正: 君が1レベル以上のレンジャー呪文発動のための呪文スロットをどれだけ有するかは、

P.112 右段 野生の感知力 文中

誤: 3レベル移行、

正: 3レベル以降、

P.114 レンジャー、レンジャーの相棒

誤: けれども、君が命令を下さない限り、相棒がアクションをとることはない。

正: (削除)

P.114 レンジャー、レンジャーの相棒

誤: また、君は君のアクションを用いて、言葉で相棒に攻撃、早足、離脱、回避、援護アクションのいずれかの命令を下すことができる。

正: また、君は君のアクションを用いて、言葉で相棒に攻撃、早足、離脱、援護アクションのいずれかの命令を下すことができる。君が命令を下さなかったなら、相棒は回避アクションをとる。

P.114 レンジャー、高度訓練、文末

誤: 早足、離脱、回避、援護のいずれかのアクションをとれと命令することができる。

正: 早足、離脱、援護のいずれかのアクションをとれと命令することができる。加えて、いまや野獣の相棒の攻撃は、“非魔法的な攻撃やダメージ”に対する“抵抗や完全耐性”を克服するに際しては魔法の武器として扱われる。

P.119 ローグ、呪文スロット

誤: 君が1レベルやもっと高いレベルの呪文スロットをどれだけ得るかは、

正: 君が1レベル以上のウィザード呪文発動のための呪文スロットをどれだけ有するかは、

P.128 隠者の習熟

P.130 ギルドの職人の習熟

P.137 船乗りの習熟

P.137 浮浪児の習熟

P.139 辺境育ちの習熟

誤: 装備習熟：～ **正:** 道具習熟：～

P.143 「標準的な交換レート」表中「銅貨 (cp)」の行の対 pp

誤: 1/10,000 **正:** 1/1,000

P.143 「標準的な交換レート」表中「銀貨 (sp)」の行の対 pp

誤: 1/1,000 **正:** 1/100

P.145 防具の着脱

誤:

着ける: この欄は鎧を着るのにかかる時間を示す。鎧のACの利益を受けられるのは、鎧を着るのにきっかりこの欄にあるだけの時間をかけた時だけである。

外す: この欄は鎧を脱ぐのにかかる時間を示す。他人の助力を得ている場合は、この時間を半分にすること。

正:

着ける: この欄は防具を着けるのにかかる時間を示す。防具のACの利益を受けられるのは、防具を着けるのにきっかりこの欄にあるだけの時間をかけた時だけである。

外す: この欄は防具を外すのにかかる時間を示す。他人の助力を得ている場合は、この時間を半分にすること。

P.169 ダンジョン探検家 箇条書き 4 つめ

誤: ・通常ならば“遅い”ペースの時にのみ可能な罫の発見を、君は“通常”のペースで移動しながら行なうことができる。

正: ・“速い”ペースで移動している時も、隠れた危険に気付くための受動【判断力】〈知覚〉値に－5ペナルティを受けない。

P.170 長柄の使い手

誤: そのアクションでの攻撃が、1本のクォータースタッフ、グレイヴ、ハルバードのいずれかによってのみ行なわれるならば、

正: そのアクションでの攻撃が、1本のクォータースタッフ、グレイヴ、スピア、ハルバードのいずれかによってのみ行なわれるならば、

誤: 君がクォータースタッフ、グレイヴ、パイク、ハルバードのいずれかを使用している際は、

正: 君がクォータースタッフ、グレイヴ、スピア、パイク、ハルバードのいずれかを使用している際は、

P.173 “有利”と“不利”、4段落

誤: 何らかのゲーム的な効果（たとえば種族的特徴の“ハープリングの幸運”）によってそのd20を再ロールすることになった場合、君は2つのd20のうちどちらか一方だけを再ロールする。どちらを再ロールするかは君が選択する。

正: 何らかのゲーム的な効果（たとえば種族的特徴の“ハープリングの幸運”）によってそのd20を再ロールする／置き換えることになった場合、君は2つのd20のうちどちらか一方だけを再ロールする／置き換える。どちらを再ロールする／置き換えるかは君が選択する。

P.190 伏せ状態

誤: 君は自分の移動をまったく使わずに

正: 君は自分の移動速度をまったく使わずに

P.191 クリーチャーのサイズ分類、スペース3段落目

誤: 5体の大型クリーチャーが中型サイズ以下のクリーチャー1体を取り囲んでいる場合、

正: 4体の大型クリーチャーが中型サイズ以下のクリーチャー1体を取り囲んでいる場合、

P.195 戦闘中の対抗判定

誤: 組みつきと突き飛ばし

正: つかみと突き飛ばし

P.195 クリーチャーをつかむ2段落目

誤: 君の【筋力】〈運動〉判定と、目標の【筋力】〈運動〉または【敏捷力】〈軽業〉の判定（どちらを使うかは目標が選ぶ）との対抗判定を行なうこと。

正: 君の【筋力】〈運動〉判定と、目標の【筋力】〈運動〉または【敏捷力】〈軽業〉の判定（どちらを使うかは目標が選ぶ）との対抗判定を行なうこと（目標が無力状態なら、君はこの対抗判定に自動的に勝利する）。

P.195 クリーチャーを突き飛ばす 2段落目

誤: 君の【筋力】〈運動〉判定と、目標の【筋力】〈運動〉または【敏捷力】〈軽業〉の判定（どちらを使うかは目標が選ぶ）との対抗判定を行なう。

正: 君の【筋力】〈運動〉判定と、目標の【筋力】〈運動〉または【敏捷力】〈軽業〉の判定（どちらを使うかは目標が選ぶ）との対抗判定を行なうこと（目標が無力状態なら、君はこの対抗判定に自動的に勝利する）。

P.205 複数の魔法効果を組み合わせる 1段落末

誤: その代わり、持続時間が重複している同一の呪文同士の間で、最も強力な効果——たとえば最大のボーナス——のみが適用されることになる。

正: その代わり、持続時間が重複している同一の呪文同士の間で、

最も強力な効果——たとえば最大のボーナス——のみが適用されることになる。効果の強力が同じで、かつ持続時間が重複しているなら、後に発動された方の効果のみが適用されることになる。

P.207 ウィザード 3 レベル呪文 5 個め

P.208 ウォーロック 3 レベル呪文 3 個め

P.209 ソーサラー 3 レベル呪文 5 個め

誤: ガセアス・フォーム **正:** ガシアス・フォーム

P.209 ソーサラー呪文 3 レベルひとつめ

誤: ヴァンピリック・タッチ (変成術)

正: ヴァンピリック・タッチ (死霊術)

P.214 アシッド・スプラッシュ

誤: 射程内のクリーチャー 1 体、または射程内にいて互いに 5 フィート以内にいるクリーチャー 2 体を選択すること。

正: 射程内にいて君から見えるクリーチャー 1 体、または射程内にいて君から見えかつ互いに 5 フィート以内にいるクリーチャー 2 体を選択すること。

P.214 アストラル・プロテクション、構成要素

誤: クリーチャー 1 体ごとに、1,000p 以上の価値

正: クリーチャー 1 体ごとに、1,000gp 以上の価値

P.214 アンシオン・サーヴァント

誤: 不可視で精神を持たず不定形の力場を 1 つ作り、

正: 不可視で精神を持たず不定形の中型サイズの力場を 1 つ作り、

P.221 ウォール・オブ・アイス、構成要素

誤: 小さな水晶のかけら **正:** 小さな石英のかけら

P.221 ウォール・オブ・ストーン、持続時間

誤: 集中、最大 10 分まで **正:** 精神集中、最大 10 分まで

P.224 エンスネアリング・ストライク

誤: 1 レベル、変成術 **正:** 1 レベル、召喚術

P.226 オットーズ・イレジスティブル・ダンス、持続時間

誤: 集中、最大 1 分まで **正:** 精神集中、最大 1 分まで

P.229 カラー・スプレー

誤: あるクリーチャーに作用を及ぼすためには、残りの“合計値”がそのクリーチャーの現在ヒット・ポイントよりも多くなければならない。

正: あるクリーチャーに作用を及ぼすためには、残りの“合計値”がそのクリーチャーの現在ヒット・ポイント以上でなければならない。

誤: この呪文の作用を受けたクリーチャーはみな、この呪文が終了するまで盲目状態になる。

正: この呪文の作用を受けたクリーチャーはみな、次の君のターンの終了時まで盲目状態になる。

P.236 コール・ライトニング、呪文レベル、系統

誤: 3 レベル、力術 **正:** 3 レベル、召喚術

誤: 君の真上 100 フィートの、君から見える一点を中心とした、

正: 射程内かつ君の真上にあつて君から見える一点を中心とした、

誤: この呪文を発動した時、射程内の君から見える一点を選ぶ。

正: この呪文を発動した時、円筒形の嵐雲の下の、君から見える一点を選ぶ。

P.238 コンテイジョン

誤: ヒットした場合、君はそのクリーチャーを、以下のいずれか 1 種類の病気に感染させる。

正: ヒットした場合、目標は毒状態になる。

誤: 目標の各ターンの終了時に、目標は【耐久力】セーブを行わねばならない。このセーブに 3 回失敗した時点で、目標は以後このセーブを行わなくなり、病気の効果が始まる。この病気の効果はこの呪文の持続時間じゅう続く。このセーブに 3 回成功した時点で、目標はこの病気から完治し、この呪文は終了する。

正: 毒状態の目標は、目標自身の各ターンの終了時に【耐久力】セーブを行わねばならない。このセーブに 3 回成功した場合、目標はもはや毒状態ではなくなり、この呪文は終了する。このセーブに 3 回失敗した場合も、目標はもはや毒状態ではなくなるが、君は以下のいずれか 1 種類の病気をを選択する。目標はこの呪文の持続時間じゅう、その病気の効果を受ける。

P.241 サンクチュアリ 2 段落

誤: この呪文で守られているクリーチャーが攻撃を行ったり、敵のクリーチャーに作用する呪文を発動したりすると、この呪文は終了する。

正: この呪文で守られているクリーチャーが攻撃を行ったり、敵のクリーチャーに作用する呪文を発動したり、他のクリーチャーにダメージを与えたりすると、この呪文は終了する。

P.243 シミュレイクラム 1 段落

誤: この複製は元のクリーチャーそっくりに見えるが、最大 hp は元のクリーチャーの半分であり、装備品はまったく持っていない。

正: この複製は元のクリーチャーそっくりに見えるが、クリーチャー種別は人造で、最大 hp は元のクリーチャーの半分であり、装備品はまったく持っていない。

P.244 シャレイリ、効果

誤: この武器から手を話した時点で～

正: この武器から手を放した時点で～

P.245 ストーム・オブ・ヴェンジャンス 2 段落

誤: 君がこの呪文への精神集中を続けている限り、この嵐は君の各ターンに追加の効果を作り出す。

正: 君がこの呪文への精神集中を続けている限り、この嵐は君のターンごとに、以下に示すそれぞれの効果を作り出す。

P.248 スリート・ストーム 3 段落

誤: この呪文の範囲内で精神集中を行なっているクリーチャーは、君の呪文セーブ難易度に対する【耐久力】セーブに成功しなければ精神集中が途切れてしまう。

正: クリーチャーは、この呪文の範囲内で精神集中を行なっている状況下で自分のターンを開始した場合、君の呪文セーブ難易度に対する【耐久力】セーブに成功しなければ精神集中が途切れてしまう。

P.248 スリープ 2 段落 4 行目

誤: あるクリーチャーに作用を及ぼすためには、残りの“合計値”がそのクリーチャーの現在ヒット・ポイントよりも多くなければならない。

正: あるクリーチャーに作用を及ぼすためには、残りの“合計値”がそのクリーチャーの現在ヒット・ポイント以上でなければならない。

P.251 ディスインテグレート 2 段落末

誤: このダメージによって目標のヒット・ポイントが0になったなら、目標は分解される。

正: このダメージによって目標のヒット・ポイントが0になり、そして0のままになったなら、目標は分解される（訳注：たとえばこの呪文によって目標のハーフオークのhpが0になったが、種族特徴“ハーフオークのしぶとさ”によってhpが1になった場合、目標は分解されない）。

P.257 トゥルー・ポリモーフ 1 段落

誤: クリーチャーを物体に変化させたり、
正: クリーチャーを非魔法的な物体に変化させたり、

P.257 トゥルー・ポリモーフ 2 段落

誤: この呪文は変身生物および現在hpが0のクリーチャーには何の効果もない。

正: この呪文は変身生物および現在hpが0の目標には何の効果もない。

P.257 トゥルー・ポリモーフ クリーチャーから物体へ:

誤: クリーチャーを物体に変える場合、そのクリーチャーが着用ないし運搬していたものもすべて同時に変化する。

正: クリーチャーを物体に変える場合、その物体のサイズ分類は元のクリーチャーのサイズ分類以下でなければならない。そのクリーチャーが着用ないし運搬していたものもすべて同時に変化する。

P.264 ヒーローズ・フィースト

誤: この宴には（訳注：君に加えて）他のクリーチャー 12 体までが参加できる。

正: この宴には全部で 12 体までのクリーチャーが参加できる。

P.264 ファインド・ステイード 4 段落

誤: 君の乗用動物が君から 1 マイル以内にいる時、君はテレパシーによって自分の乗用動物と意志疎通できる。

正: 君の乗用動物が君から 1 マイル以内にいる時、君の乗用動物と君はテレパシーによって互いに意志疎通できる。

P.266 ファインド・ステイード 4 段落

誤: 君の乗用動物が君から 1 マイル以内にいる時、君はテレパシーによって自分の乗用動物と意志疎通できる。

正: 君の乗用動物が君から 1 マイル以内にいる時、君の乗用動物と君はテレパシーによって互いに意志疎通できる。

P.267 ファインド・ファミリアー

誤: ポイザナス **正:** ポイズナス
誤: 意思相通 **正:** 意思疎通

P.282 メイズ、持続時間

誤: 集中、最大 10 分まで **正:** 精神集中、最大 10 分まで

P.283 モルデンカインズ・ソード、持続時間

誤: 集中、最大 1 分まで **正:** 精神集中、最大 1 分まで

P.287 レヴィテート 1 段落

誤: 君は射程内であって君が見ることのできるクリーチャー 1 体あるいは物体 1 つを選択して

正: 君は射程内であって君が見ることのできる“クリーチャー 1 体あるいは固定されていない物体 1 つ”を選択して

P.291 消耗状態 コラム末

誤: 1 回の大休憩を終了することで、クリーチャーの消耗状態の段階は 1 減少する（ただし、そのクリーチャーがそれなりの食糧と飲料を摂取している場合に限る）。

正: 1 回の大休憩を終了することで、クリーチャーの消耗状態の段階は 1 減少する（ただし、そのクリーチャーがそれなりの食糧と飲料を摂取している場合に限る）。また、クリーチャーが死から復活した時も、そのクリーチャーの消耗状態の段階は 1 減少する。

P.309 ブラウン・ベア

誤: 噛みつき：近接武器攻撃：攻撃+5
正: 噛みつき：近接武器攻撃：攻撃+6

誤: 爪：近接武器攻撃：攻撃+5

正: 爪：近接武器攻撃：攻撃+6

P.309 ブラック・ベア

誤: 噛みつき：近接武器攻撃：攻撃+3
正: 噛みつき：近接武器攻撃：攻撃+4

誤: 爪：近接武器攻撃：攻撃+3

正: 爪：近接武器攻撃：攻撃+4

P.310 ポイザナス・スネーク

誤: ポイザナス **正:** ポイズナス

P.311 ライディング・ホース

誤: ひづめ：近接武器攻撃：攻撃+2

正: ひづめ：近接武器攻撃：攻撃+5

P.311 リーフ・シャーク（小型のサメ）、移動速度

誤: 0 フィート、飛行 40 フィート

正：0 フィート、水泳 40 フィート

P.312 付録 E：おすすめ書籍、アンダーソン、ポール

誤：『天駆ける十字軍』、Three Hearts and Three Lions

正：『天翔ける十字軍』、『魔界の紋章』

P.313 索引、左から 2 段 XP、経験値の項を参照

誤：XP、経験値の項を参照 **正**：XP、経験点の項を参照

■モンスター・マニュアル

P.3 もくじ

誤：(欠落)

正：エイザー35

誤：(欠落)

正：クローカー78

誤：(欠落)

正：ジャッカルワー110

誤：スードウドラゴン118

正：スードウドラゴン119

P.30 イラスト、データ・ブロック配置

オーカー・ジェリーとグレイ・ウーズが、イラストとデータブロックが互い違い。

P.53 メニアローズの王オブッド

誤：スパイン・オヴ・ザ・ワールド（世界の背骨）山脈

正：“世界の背骨”山脈

誤：サヴェジ・フロンティア（荒涼辺境）

正：“荒涼辺境”

P.60 ギスヤンキ、赤竜の騎手

誤：ともあれギスは悪竜の女王の配偶者のうち一頭、レッド・ドラゴンのエフェロモンを伴ってアストラル界に戻ってきた。

正：そしてヴラーキスのみが悪竜の女王の配偶者のうち一頭、レッド・ドラゴンのエフェロモンを伴ってアストラル界に戻ってきた。

P.76 グレル

誤：くちばし：近接武器攻撃：攻撃+4、間合い5フィート、クリーチャー1体。

正：くちばし：近接武器攻撃：攻撃+4、間合い5フィート、目標1つ。

P.92 ウィングド・コボルド、脅威度

誤：脅威度：1/4（25XP） **正**：脅威度：1/4（50XP）

P.131 グレイ・スラード

誤：技能：〈知覚〉+6、〈魔法学〉+5

正：技能：〈知覚〉+7、〈魔法学〉+5

誤：感覚：擬似視覚 60 フィート、暗視 60 フィート、受動〈知覚〉16

正：感覚：擬似視覚 60 フィート、暗視 60 フィート、受動〈知覚〉17

P.174 デミリッチ

誤：hp：80（20d4）

正：hp：80（32d4）

P.174 アダルト・ブルー・ドラコリッチ

誤：セーブ：【敏】+5、【耐】+11、【判】+7、【魅】+9

正：セーブ：【敏】+6、【耐】+12、【判】+8、【魅】+10

誤：技能：〈隠密〉+5、〈知覚〉+12

正：技能：〈隠密〉+6、〈知覚〉+14

誤：感覚：擬似視覚 60 フィート、暗視 120 フィート、受動〈知覚〉22

正：感覚：擬似視覚 60 フィート、暗視 120 フィート、受動〈知覚〉24

誤：噛みつき：近接武器攻撃：攻撃+12

正：噛みつき：近接武器攻撃：攻撃+13

誤：爪：近接武器攻撃：攻撃+12

正：爪：近接武器攻撃：攻撃+13

誤：尾：近接武器攻撃：攻撃+12

正：尾：近接武器攻撃：攻撃+13

P.186 グリーン・ドラゴン 地文 2 段落目

誤：耳に外耳はなく、 **正**：耳に耳たぶはなく、

P.209 シルヴァー・ドラゴン・ワームリング、脅威度

誤：脅威度：2（4,500XP） **正**：脅威度：2（450XP）

P.215 ブロンズ・ドラゴン・ワームリング、脅威度

誤：脅威度：2（700XP） **正**：脅威度：2（450XP）

P.229 パープル・ワーム

誤：噛みつき：近接武器攻撃：攻撃+9

正：噛みつき：近接武器攻撃：攻撃+14

誤：尾の毒針：近接武器攻撃：攻撃+9

正：尾の毒針：近接武器攻撃：攻撃+14

P.251 フック・ホラー

誤：感覚：擬似視覚 60 フィート、暗視 10 フィート、受動〈知覚〉13

正：感覚：擬似視覚 60 フィート、暗視 120 フィート、受動〈知覚〉13

P.271 マインド・プレイヤーアクション、精神爆砕

誤：精神爆砕： **正**：精神爆砕（再チャージ5～6）：

P.299 ライカンスロープ、プレイヤー・キャラクターとしてのライカンスロープ

誤：ライカンスロピーの呪いを伝染させる攻撃のヒットを受けた人型生物は

正：ライカンスロープでない人型生物は、ライカンスロピーの呪いを伝染させる攻撃のヒットを受けたなら

P.300 ワーウルフ 複数回攻撃（ヒューマン形態または中間形態のみ）：

誤：2回の攻撃（噛みつき1回、爪またはスピア1回）を行なう。
正：2回の攻撃（ヒューマン形態時はスピア2回；中間形態時は噛みつき1回、爪1回）を行なう。

P.301 ワータイガー、アクション、複数回攻撃

誤：ハイブリッド形態の場合、人型形態と同じ攻撃を行なうか、2回の“爪”攻撃を行なう。
正：中間形態の場合、人型形態と同じ攻撃を行なうか、2回の“爪”攻撃を行なう。

P.301 ワータイガー、アクション、シミター

誤：シミター（ヒューマン形態またはハイブリッド形態のみ）
正：シミター（ヒューマン形態または中間形態のみ）

P.301 ワータイガー、アクション、ロングボウ

誤：ロングボウ（ヒューマン形態またはハイブリッド形態のみ）
正：ロングボウ（ヒューマン形態または中間形態のみ）

P.308 リッチ

誤：技能：〈看破〉+9、〈知覚〉+9、〈魔法学〉+18、〈歴史〉+12
正：技能：〈看破〉+9、〈知覚〉+9、〈魔法学〉+19、〈歴史〉+12

P.313 レヴナント、黄泉がえり

誤：この魂は同じ次元界にある他の死体に移り移ってこれを動かし始め、
正：この魂は同じ次元界にある他の人型生物の死体に移り移ってこれを動かし始め、

P.336 ブラウン・ベア

誤：噛みつき：近接武器攻撃：攻撃+5
正：噛みつき：近接武器攻撃：攻撃+6

誤：爪：近接武器攻撃：攻撃+5

正：爪：近接武器攻撃：攻撃+6

P.336 ブラック・ベア

誤：噛みつき：近接武器攻撃：攻撃+3
正：噛みつき：近接武器攻撃：攻撃+4

誤：爪：近接武器攻撃：攻撃+3

正：爪：近接武器攻撃：攻撃+4

P.337 プリンク・ドッグ

誤：（イラスト・キャプション欠落） **正**：プリンク・ドッグ

P.341 リーフ・シャーク、移動速度

誤：飛行 40 フィート **正**：水泳 40 フィート

P.346 司祭

誤：〈医術〉+7、〈宗教〉+4、〈説得〉+3
正：〈医術〉+7、〈宗教〉+5、〈説得〉+3

P.347 斥候、ショートソード ダメージ種別

誤：ヒット：5（1d6+2）[殴打] ダメージ。
正：ヒット：5（1d6+2）[斬撃] ダメージ。

■ダンジョン・マスターズ・ガイド

P.19 通貨、例：フォーゴトン・レルム

誤：エクリプス・ムーン **正**：エクリプスト・ムーン

P.19 通貨、例：フォーゴトン・レルム

誤：サーイやハルアー **正**：サーイやハルアー

P.19 通貨、君の貨幣を作る

誤：エクリプス・ムーン **正**：エクリプスト・ムーン

P.20 例：フォーゴトン・レルム、変った通貨

誤：シャー・リング（シャーの輪）というのはシャーの遊牧民が
正：シャール・リング（シャールの輪）というのはシャールの遊牧民が

P.33 コラム ハーフトス暦

誤：12 ナイタル月 **正**：12月 ナイタル月

P.114 例1：複数パートに分かれた探索

誤：各ダンジョンが個性的で面白いものでありさえすれば
正：各ダンジョンが個性的で面白いものでありさえすれば

P.125 ランダム市街地遭遇 表

誤：出目の項目に、4がなく、5が2行ある "23556～"
正："23456～"

P.135 魔法のアイテム、レアリティ

誤：コモン（あまり珍しくない）、アンコモン（やや珍しい）、レア（非常に珍しい）、レジェンダリー（伝説に名を残すほど珍しい）
正：コモン（あまり珍しくない）、アンコモン（やや珍しい）、レア（非常に珍しい）、ヴェリー・レア（非常に珍しい）、レジェンダリー（伝説に名を残すほど珍しい）

P.140 巻物

誤：巻物の魔法を解き放つには1回のアクションを用いて巻物を読み上げる必要がある。
正：巻物の魔法を解き放つには巻物を読み上げる者がおらねばならない。

P.141 魔法のアイテムの起動、呪文

誤：アイテムの記述に特に書かれていない限り、その呪文は可能な最低限の呪文レベルで発動され、
正：アイテムの記述に特に書かれていない限り、その呪文は可能な最低限の呪文レベルと最低限の術者レベルで発動され、

P.142 「どんな細かな来歴があるか？」の右の表題

誤: 1d8 経歴

正: 1d8 来歴

P.155 インストゥルメント・オヴ・ザ・バーズ

誤: 君がこの楽器を使用して、セーブに失敗した目標を魅了状態にするような呪文を発動する時、目標はそのセーブに不利を受ける。この効果は君がこの楽器を呪文の源として使用する場合も、呪文発動焦点具として使用する場合も、等しく適用される。

正: 君は、セーブに失敗した目標を魅了状態にするような呪文を発動する時、この楽器を演奏することができ、そうすれば目標はそのセーブに不利を受ける。この効果はその呪文に動作要素または物質要素がある場合のみ適用される。

P.173 ソヴリン・グルー

誤: この物質による接着をはがすには ユニヴァーサル・ソルヴェント、オイル・オヴ・スリッパリネス、またはウィッシュ呪文を用いるしかない。

正: この物質による接着をはがすには ユニヴァーサル・ソルヴェント、オイル・オヴ・イセリアルネス、またはウィッシュ呪文を用いるしかない。

P.182 イラスト キャプション

誤: ネックレス・オヴ・アダプテーション

正: ネックレス・オヴ・アダプティション

P.195 ポーション・オヴ・ガセアス・フォーム

誤: ポーション・オヴ・ガセアス・フォーム

正: ポーション・オヴ・ガシアス・フォーム

誤: 終了させるまでの間、ガセアス・フォーム呪文の効果を得る

正: 終了させるまでの間、ガシアス・フォーム呪文の効果を得る

P.200 メイス・オヴ・ディスラプション

誤: 1 行目「アンデッドまたはフィード」の部分に、メイス・オブ・テラーのキャプションが被っている。

P.206 ロープ・オヴ・アイズ

誤: 君は不可視状態のクリーチャーや物体を見ることができ、またエーテル界を 120 フィートの範囲で見ることができる。

正: 君は不可視状態のクリーチャーや物体を見ることができ、またエーテル界の様子を見ることができる（どちらも 120 フィート先まで）。

P.210 ロッド・オヴ・ロードリィ・マイト

誤: ボタン 1 を押すと、このロッドはフレイム・タンになり、ロッドのふくらんだ先端とは反対側の端から炎の刃が噴き出す。

正: ボタン 1 を押すと、このロッドはフレイム・タンになり、ロッドのふくらんだ先端とは反対側の端から炎の刃が噴き出す（フレイム・タンの剣の種類は君が選択すること）。

P.214 知性ある魔法のアイテム 3 行目

誤: 宿っているのかもしれない **正:** 宿っているのかもしれない

誤: ことによったから **正:** ことによっては

P.263 習熟ダイス 第 2 段落 1～2 行

誤: キャラクターの習熟ボーナスのが 2 倍に

正: キャラクターの習熟ボーナスが 2 倍に

P.276 ステップ 7: AC「モンスターにふさわしい AC を決める」在所の段落の末

誤: 気に病む必要はない **正:** 気に病む必要はない。

P.280 「モンスターの特徴」表、「生命力吸収」

誤: ワイトー **正:** ワイト／ー (“ー”は「脅威度への影響」列)

P.294 「ダンジョン：城塞」表 08～11

誤: 祝典を開き来客をもてすための宴会ホール

正: 祝典を開き来客をもてなすための宴会ホール

P.296 右段第一段落 文末

誤: かもしれない…… **正:** かもしれない……。

P.302 海岸のモンスター表

誤: [表の網掛けパターンが逆]

P.302 丘陵のモンスター 表 2 行目

誤: ジャイアント・ウィーゼル

、

正: ジャイアント・ウィーゼル、

P.308 脅威度 6、3 行目

誤: カズミー **正:** チャズミー

※「P.133 スリクリーン、噛みつき」(エラッタ原文 [New] Thri-kreen (p. 288). Bite: the last sentence...(略) は、D&D 第 5 版モンスター・マニュアル日本語版には該当しないため削除しました)