

# ダンジョンズ&ドラゴンズ・ミニチュア ドラゴンアイ データ・カード(1)

2004年1月15日付の正誤表によるルール説明を反映してあります。

## 1 Cleric of Moradin モラディン神のクレリック

種別：人型生物（ドワーフ）  
特殊能力：セーブ+4；アンデッド退散2  
呪文：1レベル **コマンド/命令**（距離6；朦朧化；難易度13）、**シールド・オヴ・フェイス/信仰の盾**（接触；+2AC）。

## 2 Dwarven Defender ドワーヴン・ディフェンダー（ドワーフの守護者）

指揮官値：4  
近接攻撃ダメージ：10魔法  
種別：人型生物（ドワーフ）  
指揮官効果：このターンにすでに移動を行なったクリーチャーに対し、+4AC。  
特殊能力：セーブ+4；防御の構え（自らのターンの開始時、このクリーチャーは+2AC、セーブ+2、近接ダメージ+5を取得する；この効果はこのクリーチャーが移動したら終了する）；“ジャイアント”ベイン/巨人殺し（巨人に対して近接攻撃+2、近接ダメージ+10）。

## 3 Gnome Fighter ノームのファイター

種別：小型の人型生物（ノーム）

## 4 Gold Champion ゴールド・チャンピオン（黄金の勇士）

近接攻撃ダメージ：15魔法  
種別：竜  
特殊能力：プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；円錐形；25[火]ダメージ；難易度16）；睡眠、[火]麻痺への完全耐性。

## 5 Human Crossbowman 人間のクロスボウ兵

種別：人型生物（人間）  
特殊能力：時間のかかる遠隔攻撃。

## 6 Lion Falcon Monk ライオン・ファルコン・モンク

近接攻撃ダメージ：10魔法  
種別：人型生物（人間）  
特殊能力：独立；矢止め（遠隔攻撃に対してAC+4）；恐れ知らず；強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；セーブ+4；一撃+10；朦朧化攻撃（難易度17）。

## 7 Purple Dragon Knight パープル・ドラゴン・ナイト（紫竜騎士）

指揮官値：6  
近接攻撃ダメージ：15魔法  
種別：人型生物（人間）  
指揮官効果：士気回復に成功した部下はそのターン、士気回復の後、通常どおりに行動することができる。  
呪文：3レベル **フィアール/恐怖**（円錐形；クリーチャーは士気セーブを行なう）。

## 8 Stalwart Paladin 勇壮たるパラディン

種別：人型生物（人間）  
特殊能力：恐れ知らず；悪を討つ一撃+5。  
呪文：1レベル **キュア・ライト・ウーンズ/軽傷治療**（接触；治癒5hp）。

## 9 Stonechild ストーンチャイルド

遠隔攻撃：+3、距離6（マジック・ストーン）  
種別：来訪者  
特殊能力：マジック・ストーン（5魔法ダメージ；またはアンデッドに対し10魔法ダメージ）

## 10 Dwarven Werewolf ドワーフのワーベア

近接攻撃ダメージ：15魔法  
種別：人型生物（ドワーフ、変身生物）  
特殊能力：ダメージ減少5；セーブ+4

## 11 Dire Lion ダイア・ライオン

種別：大型の動物  
特殊能力：制御困難20。飛びかかり（突撃を行なう際、このクリーチャーは一切移動しなかった場合のように複数回攻撃を行なうことができる）；かきむしり+5。

## 12 Regdar, Human Fighter 人間のファイター、レグダー

種別：人型生物（人間）  
特殊能力：個体名。薙ぎ払い。

## 13 Bladesinger ブレードシンガー

指揮官値：3  
近接攻撃ダメージ：5魔法  
種別：人型生物（エルフ）  
指揮官効果：このターン攻撃の前に移動を行なった部下は攻撃+3を取得する。  
特殊能力：強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；高速発動（このクリーチャーは1つの呪文を即行アクションで発動できる）；呪文歌い（このクリーチャーは、自分のいるマス目を敵が機会攻撃範囲に収めている場合でも、呪文を発動することができる）。  
呪文：1レベル **マジック・ミサイル/魔法の矢**（視線；5ダメージ）；2レベル **デイズ・モンスター/怪物幻惑**（視線；朦朧化、レベルが6以下のクリーチャー；難易度14）。

## 14 Brass Dragon ブラス・ドラゴン（真鎗竜）

種別：竜  
特殊能力：制御困難3。プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；直線状；10[火]ダメージ；難易度17）；プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；円錐形；睡眠；難易度17）；飛行；[火]への完全耐性；[冷氣]への脆弱性。

## 15 Copper Samurai カッパー・サムライ（銅の侍）

指揮官値：2  
近接攻撃ダメージ：10魔法  
種別：人型生物（人間）  
指揮官効果：攻撃において出目で20をロールした部下は、即座に同じ種類の攻撃をもう1回、記載された最も高い攻撃ボーナスで行なうことができる。  
特殊能力：プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；直線状；10[酸]ダメージ；難易度13）；“ドラゴン”ベイン/竜殺し（竜に対して近接攻撃+2、近接ダメージ+10魔法）；[酸]への抵抗5。  
訳注：Wizards of the Coast 社サイト掲示板の Minis Rules Rep である Guy Fullerton 氏によれば、ここで言う“同じ種類の攻撃”とは近接か遠隔かの違いであり、また“記載された最も高い攻撃ボーナス”は“同じ種類の攻撃”の中で最も高いボーナスを意味する。たとえばスリクリーンのレンジャー（Thri-Kreen Ranger）が、5+“毒”のダメージを与える2つめの近接攻撃において20の出目を出したとして、追加攻撃はボーナス+6、ダメージ10のものを用いる。また、たとえば人間の放浪者（Human Wanderer）が近接攻撃の際に出目で20を出したとして、追加攻撃は近接攻撃であり、またその際に遠隔攻撃の欄に記載されているボーナス（+5）のほうが近接攻撃のボーナス（+4）より高いからといって、そちらを使用できるわけではない。

## 16 Daring Rogue 大胆不敵なローグ

種別：人型生物（人間）  
特殊能力：隠れ身；強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；サイドステップ（このクリーチャーは、1マスしか移動しないのであれば、機会攻撃を誘発せず、全力攻撃を行なうことができる）；時間のかかる遠隔攻撃；急所攻撃+10。

## 17 Drunken Master ドランケン・マスター（酔拳使い）

近接攻撃ダメージ：10魔法  
種別：人型生物（人間）  
特殊能力：矢止め（遠隔攻撃に対してAC+4）；強行突破強化（機会攻撃に対してAC+8）；セーブ+4；千鳥足（このクリーチャーは直線状に移動しなくても突撃を行なうことができる）。

# ダンジョンズ&ドラゴンズ・ミニチュア ドラゴンアイ データ・カード(2)

訳注：2004年1月15日付けの正誤表によるルール説明：ドランケン・マスターは目標に向かって何ものにも妨げられないまっすぐな経路をたどらなくても、突撃を行なうことができる。また突撃の際、目標に向かう最短経路をたどる必要もない。しかしドランケン・マスターの突撃は、これ以外の通常の制限は受ける。突撃は最も近い敵に対して行なわねばならず、最低2マス移動せねばならず、移動困難な地形や仲間のクリーチャーを通過して移動してはならない。

## 18 Dwarf Barbarian ドワーフのバーバリアン

種別：人型生物（ドワーフ）  
特殊能力：強力突撃+5；セーブ+8。

## 19 Elf Spearguard エルフの槍衛兵

種別：人型生物（エルフ）  
特殊能力：近接攻撃の間合い2。

## 20 Half-Elf Sorcerer ハーフエルフのソーサラー

種別：人型生物（エルフ）  
呪文：ソーサラー呪文1レベル **マジック・ウェポン/魔法の武器**（接触；攻撃+1、ダメージ減少無視） **マジック・ミサイル/魔法の矢**（視線；5魔法ダメージ）

## 21 Halfling Outrider ハーフリング・アウトライダー（ハーフリングの騎手）

近接攻撃ダメージ：10魔法  
遠隔攻撃ダメージ：5魔法  
種別：人型生物（騎乗したハーフリング）  
特殊能力：強力突撃+10；セーブ+4。

## 22 Kerwyn, Human Rogue 人間のローグ、カーウィン

種別：人型生物（人間）  
特殊能力：個体名。隠れ身；強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；急所攻撃+5。

## 23 Medium Air Elemental 中型エア・エレメンタル

種別：エレメンタル  
特殊能力：制御困難4。指揮官の仲間が必要。飛行；大旋風（自身のターンに、このクリーチャーがまったく移動しないか、1マスしか移動しないなら、このクリーチャーは、自身が機会攻撃範囲に収めているすべての敵クリーチャーに対して1回ずつの近接攻撃を行なうことができる）。

## 24 Silver Sorcerer シルヴァー・ソーサラー（銀のソーサラー）

近接ダメージ10魔法  
種別：竜  
特殊能力：プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；円錐形；25[冷氣]ダメージ；難易度14）；[冷氣]への完全耐性。  
呪文：ソーサラー呪文1レベル **レッサー・コールド・オーブ/初級冷気の球体**（距離6；5[冷氣]ダメージ、呪文抵抗無視）；2レベル **ブラー/かすみ**（接触；目標クリーチャーは“視認困難6”を取得する） **スクアー/恐慌**（視線；半径2；レベルが2以下のクリーチャーは士気セーブを行なう）；3レベル **ライトニング・ボルト/電撃**（直線状；20[電気]ダメージ；難易度15）。

## 25 Barbarian Mercenary バーバリアン傭兵

種別：人型生物（人間）  
特殊能力：制御困難2。

## 26 Dire Ape ダイア・エイブ

種別：大型の動物  
特殊能力：制御困難20。かきむしり+20。

## 27 Druid of Obad-Hai オーバド・ハイ神のドルイド

種別：人型生物（人間）  
呪文：1レベル **マジック・ファンク/魔法の牙**；（接触、動物または魔獣のみ；攻撃+1、ダメージ減少無視）；2レベル **サモン・ネイチャーズ・アライ/自然の友招来**（合計コスト10以下の動物または魔獣）。

## 28 Baaz Draconian バアズ・ドラコニアン

種別：竜  
特殊能力：死体石化（このクリーチャーのhpが0にまで減少した場合、このクリーチャーは像に変化する）。

## 29 Blue Wyrmling ブルー・ワームリング（青竜の雛）

種別：小型の竜  
特殊能力：プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；直線状；10[電気]ダメージ；難易度14）；飛行。

## 30 Cleric of Nerull ネルル神のクレリック

指揮官値：3  
種別：人型生物（人間）  
指揮官効果：部下は死に際の一撃を取得する（その部下のhpが0以下に減少したら、そのクリーチャーは即座に1回の近接攻撃を行なうことができる）。  
呪文：1レベル **ゴーズ・フィアー/恐怖の喚起**（距離6；レベルが5以下の目標クリーチャーは士気セーブを行なう）；2レベル **インフリクト・モデレット・ウーンズ/中傷付与**（接触；10負のダメージ；難易度14）。

## 31 Goblin Skirmisher ゴブリンのスカームィッシャー

種別：小型の人型生物（ゴブリン類）

## 32 Goblin Warrior ゴブリンのウォリアー

種別：小型の人型生物（ゴブリン類）

## 33 Hobgoblin Warrior ホブゴブリンのウォリアー

種別：人型生物（ゴブリン類）

## 34 Kapak Draconian カバク・ドラコニアン

種別：竜  
特殊能力：死体爆発（5[酸]ダメージ；難易度12）；毒（毒を受けたクリーチャーが起動するごとに5ダメージ；難易度12）；急所攻撃+5；呪文抵抗。  
訳注：以下の能力の説明は現在のところ、未訳の『Miniatures Handbook』にしか記載されていないため、ここに追加する。

死体爆発（Death Burst）：この能力を持ったクリーチャーがダメージによって撃破された際、隣接するすべてのクリーチャーは、記載された通りの量と種類のダメージを受ける。セーブに成功したなら、ダメージは半減する。

## 35 Kobold Skirmisher コボルドのスカームィッシャー

種別：小型の人型生物（爬虫類）  
特殊能力：臆病（仲間が撃破されたとき、このクリーチャーの6マス以内に誰も行動可能な仲間がいなかったなら、このクリーチャーは敗走する）；時間のかかる遠隔攻撃。

## 36 Medium Water Elemental 中型ウォーター・エレメンタル

種別：エレメンタル  
特殊能力：制御困難4。指揮官の仲間が必要。薙ぎ払い。

## 37 Salamander サラマンドラ

近接攻撃ダメージ：10+5[火]  
種別：来訪者  
特殊能力：薙ぎ払い；ダメージ減少5；[火]への完全耐性；[冷氣]への脆弱性。

## 38 Thayan Knight サーヤン・ナイト（サーイの騎士）

近接攻撃ダメージ：10魔法  
種別：人型生物（人間）  
特殊能力：アロー・キャッチング・シールド/矢寄せの盾（敵の遠隔攻撃のうち、このクリーチャーに隣接するクリーチャーを目標としたものは、代わりにこのクリーチャーを目標とする）；セーブ+4。

## 39 Urthok the Vicious 残忍なるアソック

指揮官値：5

# ダンジョンズ&ドラゴンズ・ミニチュア ドラゴンアイ データ・カード(3)

種別：人型生物（ゴブリン類）

指揮官効果：部下は近接攻撃+2を取得する；あるいはゴブリン類の部下であれば近接攻撃+4を取得する。{ウォーバンド編制}：いずれの陣営のものであってもゴブリン類であれば君のウォーバンドに入れてよい。

特殊能力：個体名。突撃時投擲（このクリーチャーは突撃時の移動の途中、近接攻撃を行なう前に、突撃する相手のクリーチャーに対して遠隔攻撃を行なうことができる。

## 40 Wererat ワーラット

種別：人型生物（人間；変身生物）

特殊能力：ダメージ減少5；隠れ身。

## 41 Carrion Crawler キャリオン・クロウラー

近接攻撃ダメージ：5+麻痺

種別：大型の異形

特殊能力：制御困難20。麻痺（難易度13）；ワンダリング・モンスター（このクリーチャーはバトル開始時に自分の集結地点タイル上に配置するのではなく、ランダムに選んだ特殊地形タイル上に配置する）。

## 42 Grimlock グリムロック

種別：人怪

特殊能力：擬似視覚。

## 43 Abyssal Maw アビスサル・モー

種別：来訪者

特殊能力：制御困難2。[電気]、毒への完全耐性；[酸]、[火]、[冷氣]への抵抗10。

## 44 Black Dragon ブラック・ドラゴン（黒竜）

種別：竜

特殊能力：制御困難5；プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；直線状；15[酸]ダメージ；難易度17）；飛行；[酸]への完全耐性。

## 45 Bright Naga ブライト・ナーガ

種別：大型の異形

呪文：1レベル **パーニング・ハンズ/火炎双手**（使用回数無制限）（円錐形；5[火]ダメージ；難易度13）。

## 46 Bugbear バグベア

種別：人型生物（ゴブリン類）

## 47 Chitine キチン

種別：小型の人怪

## 48 Dretch ドレッチ

種別：小型の来訪者

特殊能力：制御困難6。ダメージ減少5；[電気]、毒への完全耐性；[酸]、[火]、[冷氣]への抵抗10。

呪文：2レベル **スクアー/恐慌**（視線；半径2；レベルが2以下のクリーチャーは土気セーブを行なう）。

## 49 Drow Warrior ドラウのウォリアー

遠隔攻撃ダメージ5+“毒”

種別：人型生物（エルフ）

特殊能力：毒（毒を受けたクリーチャーが起動することに5ダメージ；難易度13）；時間のかかる遠隔攻撃；呪文抵抗。

## 50 Drow Wizard ドラウのウィザード

指揮官値：2

種別：人型生物（エルフ）

指揮官効果：機会攻撃を行なう際、ダメージ+5。

特殊能力：視認困難6；呪文抵抗。

呪文：1レベル **マジック・ウェポン/魔法の武器**（接触；攻撃+1、ダメージ減少無視）；**マジック・ミサイル/魔法の矢**（視線；5ダメージ）；2レベル **スニロックス・スノウボール・スウォーム/スニロックの雪玉群**（視線；半径2；10[冷氣]ダメージ；難易度14）。

## 51 Eye of Gruumsh アイ・オヴ・グルームシュ

近接攻撃ダメージ：25魔法

指揮官値：1

種別：人型生物（オーク）

指揮官効果：オークの部下は近接ダメージ+5を取得する。

特殊能力：挟撃への完全耐性；ヴィシヤス・アタック/反動攻撃（このクリーチャーは近接攻撃を命中させるたびに、自身に対し5魔法ダメージを与える）。

## 52 Gargoyle ガーゴイル

種別：人怪

特殊能力：ダメージ減少5/b>；飛行；隠れ身。

## 53 Harpy ハルピュイア

種別：人怪

特殊能力：制御困難2；恍惚の歌（攻撃のかわりに行なう；朦朧化；打ち消しの歌を持つ敵から6マス以内にいるものを除く、すべての生きている敵；難易度13）；飛行。

## 54 Large Monstrous Spider 大型モンストラス・スパイダー

近接攻撃ダメージ：10+毒

種別：大型の蟲

特殊能力：制御困難20。毒（毒を受けたクリーチャーが起動することに5ダメージ；難易度13）；蜘蛛の糸（攻撃のかわりに行なう；距離6；からみつき；難易度13）。

## 55 Large Red Dragon 大型レッド・ドラゴン

種別：大型の竜

特殊能力：プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；円錐形；30[火]ダメージ；難易度19）；飛行；[火]への完全耐性；[冷氣]への脆弱性。

## 56 Ogre Ravager オーガのラヴィジャー（破壊し尽くすもの）

種別：大型の巨人

特殊能力：恐怖のオーラ2（このクリーチャーが機会攻撃範囲に置いているマス目にいる敵は“土気セーブ-2”を取得する）；近接攻撃の間合い2；[火]への抵抗10；一撃+10。

## 57 Orc Druid オークのドルイド

指揮官値：2

種別：人型生物（オーク）

指揮官効果：動物と魔獣の部下は近接攻撃+2を取得する。

特殊能力：ビーストマスター4

呪文：1レベル **スネイクス・スウィフトネス/蛇の素早い一撃**（距離6；目標クリーチャーは即座に1回の攻撃を行なうことができる）；2レベル **ワーブ・ウッド/木材歪曲**（距離6；目標クリーチャーは遠隔攻撃を失う；難易度14）；3レベル **ポイズン/毒**（接触；毒を受けたクリーチャーが起動することに5ダメージ；難易度15）。

## 58 Red Samurai レッド・サムライ（赤の侍）

近接攻撃ダメージ：15魔法+5[火]

種別：人型生物（人間）

特殊能力：プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；円錐形；20[火]ダメージ；難易度14）；[火]への抵抗5。

## 59 Small White Dragon 小型ホワイト・ドラゴン（白竜）

種別：小型の竜

特殊能力：制御困難5。プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；円錐形；10[冷氣]ダメージ；難易度14）；飛行；[冷氣]への完全耐性；[火]への脆弱性。

## 60 Troglodyte トログロダイト

種別：人型生物（爬虫類）

特殊能力：悪臭（隣接する生きているクリーチャーのうちトログロダイト以外のものはすべて、攻撃-2、セーブ-2、-2ACを取得する）。