

D & D・ミニチュア ジャイアント・オブ・レジェンド データ・カード(1)

01/72 Bronze Wrmling

ブロンズ・ワームリング

種別：小型の竜

特殊能力：飛行。プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；直線状；5[電気]ダメージ；難易度14）；プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；円錐形；生きているクリーチャーは即座に、まるで敗走したかのように移動を行なう、その後この効果は終了する；難易度14）；[電気]への完全耐性。

02/72 Dwarf Sergeant

ドワーフの下士官

指揮官値：4

種別：人型生物（ドワーフ）

指揮官効果：ドワーフの部下は“+2AC”あるいは“巨人に対して+4AC”を取得する。

特殊能力：巨人に対して+4AC；セーブ+4。

03/72 Standardbearer

軍旗手

種別：人型生物（人間）

特殊能力：打ち消しの歌；指令伝達（このクリーチャーは、このクリーチャーを指揮下においているクリーチャーたちの中で最も高い指揮官値と、それらのクリーチャーすべての指揮官効果を取得する）；セーブ+4。

呪文：1レベル **キュア・ライト・ウーンズ/軽傷治療**（接触；治癒5HP）。

04/72 Stone Golem

ストーン・ゴーレム

種別：大型の人造

特殊能力：指揮依存（このクリーチャーは、指揮下でない状態で起動したなら、移動速度0となる）。ダメージ減少5；近接攻撃の間合い2；減速効果（起動時にこのクリーチャーに隣接していた敵は、このターン1回より多くの遠隔または近接攻撃を行なうことができない；難易度17）；完全呪文抵抗。

05/72 Sword of Glory

栄光の剣

種別：人型生物（人間）

06/72 Warforged Figher

ウォーフォージドのファイター

近接攻撃ダメージ：10魔法

種別：人造（生命体）

特殊能力：アダマンティン外装5（近接および遠隔攻撃はこのクリーチャーに対し5少ないダメージを与える）；生きている人造クリーチャー（睡眠、毒、麻痺、レベル吸収への完全耐性のみを持つ）。

07/72 Warmage

ウォーメイジ（戦闘魔法士）

種別：人型生物（人間）

呪文：ソーサラー呪文1レベル **レッサー・ソニック・オブ/初級音**

波の球体（距離6；5[音波]ダメージ、呪文抵抗無視）；2レベル

スコーチング・レイ/灼熱の光線（距離6；15[火]ダメージ） **ファイ**

アーバースト/火の爆発（隣接する各クリーチャー；15[火]ダメージ、

敵に隣接していても発動可能；難易度14） **メルフス・アシッド・アロー/**

メルフの酸の矢（視線；10[酸]ダメージ、呪文抵抗無視）。

08/72 Young Master

若き師範

指揮官値：3

近接攻撃ダメージ：10魔法

種別：人型生物（人間）

指揮官効果：部下は朦朧化攻撃を使用する際、“攻撃+4”と“ダメージ+10”を取得する

特殊能力：矢止め（遠隔攻撃に対してAC+4）；かわし身（このクリーチャーはダメージを与える呪文や特殊能力に対するセーブに成功したならば、まったくダメージを受けない）；強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；セーブ+4；朦朧化攻撃（難易度17）；肉体の完成（攻撃のかわりに行なう；自身；治癒15HP）。

09/72 Aramil, Adventurer

冒険者アラミル

種別：人型生物（エルフ）

特殊能力：個体名。

呪文：ソーサラー呪文1レベル

マジック・ミサイル/魔法の矢（視

線；5ダメージ） **メイジ・アーマー/魔法士の鎧**（自身；+4AC） **レイ・**

オヴ・エンフィーブルメント/衰弱光線（距離6；攻撃-2、ダメージ-5

[最低5]）。

10/72 Eberk, Adventurer

冒険者エベルク

種別：人型生物（ドワーフ）

特殊能力：個体名。セーブ+4；アンデッド退散2。

呪文：1レベル **キュア・ライト・ウーンズ/軽傷治療**（接触；治癒

5HP） **マジック・ウェポン/魔法の武器**（接触；攻撃+1、ダメージ減

少無視）；2レベル **スピリチュアル・ウェポン/心霊武器**（視線；目標

クリーチャーが起動するたびに、目標クリーチャーに対して+5で近接攻

撃、5ダメージ） **ディヴァイン・プロテクション/信仰による保護**（君

のウォーバンド；+1AC、セーブ+1）。

11/72 Protector

プロテクター

種別：来訪者

特殊能力：飛行。

呪文：1レベル **キュア・ライト・ウーンズ/軽傷治療**（接触；治癒

5HP）。

12/72 Regdar, Adventurer

冒険者レグダー

指揮官値：2

種別：人型生物（人間）

指揮官効果：個体名の部下は“攻撃+2”および“セーブ+2”を取得する。

{ウォーバンド編制}個体名を持つものであれば、秩序にして善のクリー

チャーと混沌にして善のクリーチャーを君のウォーバンドに入れてよい。

特殊能力：個体名。薙ぎ払い。

13/72 Basilisk

バジリスク

種別：魔獣

特殊能力：制御困難20。無視界戦闘；凝視攻撃（攻撃のかわりに行なう；距離6；最も近い生きている目標クリーチャーを撃破して像に変える；難易度13）。

14/72 Deepshadow Elf

影に潜むエルフ

近接攻撃ダメージ：10魔法/5

種別：人型生物（エルフ）

特殊能力：かわし身（このクリーチャーはダメージを与える呪文や特殊能力に対するセーブに成功したならば、まったくダメージを受けない）；急所攻撃+15。

15/72 Fire Genasi Dervish

ファイア・ジェナシのデルウィーシュ

近接攻撃ダメージ：10魔法

種別：来訪者

特殊能力：2回起動（このクリーチャーは各ラウンド2回のターンを行なうことができる；それぞれのターンは君のそのフェイズにおける起動のうちの1回として数える）；強行突破（機会攻撃に対してAC+4）。

16/72 Githyanki Renegade

ギスヤンキの転向者

近接攻撃ダメージ：15魔法

遠隔攻撃ダメージ：5魔法

種別：人型生物（異次元）

特殊能力：強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；呪文抵抗；一撃離脱；大旋風（自身のターンに、このクリーチャーがまったく移動しないか、1マスしか移動しないなら、このクリーチャーは、自身が機会攻撃範囲に収めているすべての敵クリーチャーに対して1回ずつの近接攻撃を行なうことができる）。

呪文：2レベル **ブラー/かすみ**（接触；目標クリーチャーは“視認困難6”

ダンジョンズ&ドラゴンズ・ミニチュア ジャイアント・オブ・レジェン データ・カード(2)

を取得する)；4レベル **ディメンジョン・ドア/次元扉** (自身；このクリーチャーを、このクリーチャーが一部分でも見ることのできる任意のマス目に移動する)。

17/72 Half-Giant Psychic Warrior ハーフジャイアントのサイキック・ウォリアー

近接攻撃ダメージ：25魔法

種別：巨人

特殊能力：薙ぎ払い；ゴースト・タッチ/触霊(このクリーチャーの近接攻撃は“非実体”の能力を無視する)。

呪文：サイオニック19pp **ディゾルヴィング・ウェポン/溶解性の武器** 3pp (自身；ダメージ+15[酸] 次の攻撃) **バイオフィードバック/生体自己制御** 7pp (自身；“ダメージ減少5”を取得する) **ハッスル/急行** 3pp (自身；このターン+6移動速度、即行アクション)。

18/72 Inspiring Marshal 人望厚きマーシャル(司令官)

指揮官値：4

近接攻撃ダメージ：10魔法

種別：人型生物(人間)

指揮官効果：部下は“機会攻撃の際に攻撃+3”を取得する。遠隔攻撃を持つ部下は“遠隔攻撃+1”を取得する。

特殊能力：移動アクションを与える(攻撃のかわりに行なう；指揮下にある行動可能な部下たちは1回の割り込みアクションとして、自らの移動速度分までの移動を行なえる)。

19/72 Lidda, Adventurer 冒険者リダ

種別：小型の人型生物(ハーフリング)

特殊能力：個体名。隠れ身；強行突破(機会攻撃に対してAC+4)；急所攻撃+5。

20/72 Medium Astral Construct 中型アストラル・コンストラクト

種別：人造

特殊能力：指揮官が必要。

21/72 War Chanter ウォー・チャンター(戦闘歌手)

指揮官値：3

近接攻撃ダメージ：10魔法/5魔法

種別：人型生物(人間)

指揮官効果：部下は“セーブ+4”を取得する。

特殊能力：強化版打ち消しの歌。

呪文：ソーサラー呪文1レベル **キュア・ライト・ウーンズ/軽傷治療** (接触；治癒5HP) **ターシャズ・ヒディアス・ラフター/ターシャの大爆笑** (視線；朦朧化；難易度13)。

22/72 Xeph Soulnife ゼフのソウルナイフ

近接攻撃ダメージ：10魔法

遠隔攻撃ダメージ：10魔法

種別：人型生物(ゼフ)

特殊能力：一撃+10。

23/72 City Guard 都市の警備兵

種別：人型生物(人間)

24/72 Crucian クルーシエン

種別：人型生物(爬虫類)

25/72 Dire Wolf ダイア・ウルフ

種別：大型の動物

特殊能力：制御困難20。朦朧化攻撃(難易度18)。

26/72 Mordenkainen the Mage 魔道士モルデンカイン

指揮官値：3

近接攻撃ダメージ：5魔法

種別：人型生物(人間)

指揮官効果：**モルデンカインズ・フェイスフル・ハウンド/モルデンカインの忠実な番犬**(敵は“視認困難”を失い、自身が起動するたびに5魔法ダメージを受ける)。

特殊能力：個体名。[火]への抵抗15；抵抗破り(呪文抵抗を克服するために2回ロールできる)；即興呪文威力強化(ダメージ+10、ダメージを与える呪文1つ)。

呪文：1レベル **モルデンカインズ・バジング・ビー/モルデンカインのブンブン飛び回る蜂**(視線；目標の、指揮官でないクリーチャーは、指揮下に置かれることができなくなり、呪文を発動できなくなる；難易度13)；2レベル **スコーチング・レイ/灼熱の光線**(距離6；15[火]ダメージ)；3レベル **ライトニング・ボルト/電撃**(直線状；20[電気]ダメージ；難易度15)；5レベル **コーン・オヴ・コールド/冷氣放射**(円錐形；30[冷氣]ダメージ；難易度17)。

27/72 Otyugh アティアグ

近接攻撃ダメージ：5+締めつけ

種別：大型の異形

特殊能力：制御困難5。締めつけ(より小さいクリーチャーは次のターン1回休みとなる；難易度16)；近接攻撃の間合い12；ワンダリング・モンスター(このクリーチャーはバトル開始時に自分の集結地点タイル上に配置するのではなく、ランダムに選んだ特殊地形タイル上に配置する)。

28/72 Bladeling Fighter ブレードリングのファイター

種別：来訪者

特殊能力：ダメージ減少5；[酸]への完全耐性；剃刀の嵐(攻撃のかわりに行なう；円錐形；10ダメージ；難易度15；その後ブレードリングのファイターは“-3AC”を取得する)；[火][冷氣]への抵抗5。

29/72 Blue ブルー

種別：小型の人型生物(ゴブリン類、サイオニック)

呪文：サイオニック5pp **サイオニック・チャーム/サイオニック版魅惑** 1pp (距離6；混乱、人型生物のみ、目標クリーチャーの次のターンの後で終了；難易度13) **マインド・スラスト/精神力による刺突** 1pp(視線；5ダメージ；難易度13・無効)。

30/72 Dire Rat ダイア・ラット

種別：小型の動物

特殊能力：制御困難20。群れでの攻撃+2(このクリーチャーは攻撃に対し、このクリーチャーが攻撃している目標に隣接している仲間のダイア・ラット1体ごとに+2のボーナスを取得する)；群れなす狩人3(このクリーチャーは、他の3体のダイア・ラットを視線にとらえているなら、指揮下にあるものと見なされる)。

31/72 Fire Giant ファイアー・ジャイアント

種別：大型の巨人

特殊能力：薙ぎ払い；[火]への完全耐性；近接攻撃の間合い12；強力突撃+5；セーブ=10；[冷氣]への脆弱性。

31/72 Hobgoblin Sergeant ホブゴブリンの下士官

指揮官値：3

近接攻撃ダメージ：10魔法

種別：人型生物(ゴブリン類)

指揮官効果：部下は攻撃に対し、その部下の目標に隣接している君が操る行動可能なクリーチャー1体ごとに、+1のボーナスを取得する。

特殊能力：無視界戦闘。

33/72 King Snurre スナーリー王

指揮官値：4

近接攻撃ダメージ：25魔法+10[火]

種別：大型の巨人

指揮官効果：部下は押し戻し(このクリーチャーの近接攻撃がより小さいクリーチャーに対してダメージを与えたなら、このクリーチャーはその小さいクリーチャーを1マス“押しやる”ことができる)を取得する。{ウォーバンド編制}：混沌にして悪の巨人を君のウォーバンドに入れてよい。

特殊能力：個体名。薙ぎ払い；[火]への完全耐性；近接攻撃の間合い12；押し戻し(このクリーチャーの近接攻撃がより小さいクリーチャーに対してダメージを与えたなら、このクリーチャーはその小さいクリーチャーを1マス“押しやる”ことができる)；セーブ=10。(スヌレ王は“D&D QUICK REFERENCE”の面のデータの方が高レベルとなっている)。

ダンジョンズ&ドラゴンズ・ミニチュア ジャイアント・オブ・レジェン データ・カード(3)

34/72 Lemure レムレー
種別：来訪者
特殊能力：制御困難20。ダメージ減少5；恐れ知らず；混乱、支配、睡眠、麻痺、毒、[火]への完全耐性；[酸] [冷氣]への抵抗10。

35/72 Lizardfolk Rogue リザードフォークのローグ
種別：人型生物（爬虫類）
特殊能力：急所攻撃+5。

36/72 Lord Soth ソス卿
指揮官値：6
近接攻撃ダメージ：25魔法
種別：アンデッド
指揮官効果：近接攻撃によってクリーチャーを敗走させた部下は、その敗走したクリーチャーに対して即座に1回の機会攻撃を行なうことができる。
特殊能力：個体名。奈落の業火（攻撃のかわりに行なう：視線、半径4；30 [火]ダメージ；難易度18）；恐怖のオーラ3（このクリーチャーが機会攻撃範囲に収めているマス目にいる敵は、“士気セーブ-3”を取得する）；疑似視覚；薙ぎ払い；ダメージ減少5；[電気] [冷氣]への完全耐性；呪文抵抗。
（ソス卿は“D&D QUICK REFERENCE”の面のデータの方が高レベルとなっている。）

37/72 Manticore マンティコラス
種別：大型の魔獣
特殊能力：制御困難5。飛行。スパイクの一斉発射（攻撃のかわりに行なう：視線；半径2；15ダメージ；難易度18）

38/72 Rakshasa ラークシャサ
指揮官値：4
種別：来訪者
指揮官効果：部下はこのクリーチャーが見ることのできるすべての敵指揮官の指揮官効果の利益を得る。
特殊能力：ダメージ減少5；呪文抵抗。
呪文：ソーサラー呪文1レベル **スライド/横滑り**（距離6；目標クリーチャーを1マス横滑りさせる）；2レベル **ビグビーズ・スラッピン グ・ハンド/ビグビーの平手打ちする手**（視線；目標クリーチャーはそのクリーチャーのマス目を機会攻撃範囲に収めているすべてのクリーチャーから機会攻撃を誘発する；難易度20）；3レベル **、ホールド・バースン/対人金縛り**（視線；人型生物のみ、麻痺；難易度15）。

39/72 Scarlet Brotherhood Monk 緋色団のモンク
近接攻撃ダメージ：10魔法+毒
種別：人型生物（人間）
特殊能力：矢止め（遠隔攻撃に対してAC+4）；毒（毒を受けたクリーチャーが起動することに5ダメージ；難易度16）；強力突撃+5；セーブ+4。

40/72 Zombie ゾンビ
種別：アンデッド

41/72 Blue Slaad ブルー・スラード
種別：大型の来訪者
特殊能力：制御困難6；[音波]への完全耐性；近接攻撃の間合い2；強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；[酸] [電気] [火] [冷氣]への抵抗5。
呪文：4レベル **ケイオス・ハンマー/混沌の鉄槌**（視線；半径4；秩序のクリーチャーは20ダメージを受ける；難易度14）。

42/72 Bugbear Footpad バグベアの追い剥ぎ
近接攻撃ダメージ：10魔法
種別：人型生物（ゴブリン類）
特殊能力：隠れ身；急所攻撃+5。

43/72 Displacer Serpent ディスプレイサー・サーペント
種別：魔獣
特殊能力：制御困難2；視認困難11。

44/72 Drider Sorcerer ドライダーのソーサラー
近接攻撃ダメージ：5+毒
種別：大型の異形
特殊能力：視認困難6；毒（毒を受けたクリーチャーが起動することに5ダメージ；難易度16）；呪文抵抗。
呪文：ソーサラー呪文2レベル **ブラーノかすみ**（接触；目標クリーチャーは“視認困難6”を取得する） **バイルフル・トランスポジション/有害な位置交換**（距離6；任意の2体のクリーチャーの位置の入れ替えを行なう；難易度14）；3レベル **ライトニング・ボルト/電撃**（直線状；20 [電気]ダメージ；難易度15）。

45/72 Drow Fighter ドラウのファイター
種別：人型生物（エルフ）
特殊能力：呪文抵抗。

46/72 Drow Rogue ドラウのローグ
近接攻撃ダメージ：5魔法
種別：人型生物（エルフ）
特殊能力：視認困難6；急所攻撃+10；呪文抵抗。

47/72 Ettercap エターキャップ
近接攻撃ダメージ：5+毒/5
種別：異形
特殊能力：制御困難1。士気セーブ-4；毒（毒を受けたクリーチャーが起動することに5ダメージ；難易度15）；蜘蛛の糸（攻撃のかわりに行なう；距離6；からみつぎ；難易度13）。

48/72 Frost Giant フロスト・ジャイアント
種別：大型の巨人
特殊能力：薙ぎ払い；[冷氣]への完全耐性；近接攻撃の間合い2；セーブ=10；[火]への脆弱性。

49/72 Ghost ガスト
近接攻撃ダメージ：10+麻痺
種別：アンデッド
特殊能力：制御困難5；麻痺（難易度15）；悪臭（隣接する生きているクリーチャーは、“攻撃-2”、“セーブ-2”、“-2AC”を取得する）。

50/72 Gnoll Sergeant ノールの下士官
指揮官値：2
近接攻撃ダメージ：15魔法
種別：人型生物（ノール）
指揮官効果：部下は“負傷しているクリーチャーに対し近接ダメージ+5”を取得する。
特殊能力：ハイエナマスター9（ビーストマスターと同様だがハイエナのみ）。

51/72 Grick グリック
近接攻撃ダメージ：5魔法
種別：異形
特殊能力：制御困難20。ダメージ減少5；飽くなき食欲（このクリーチャーは、生きている敵を撃破したなら、移動速度が0に減少する）；ワンダリング・モンスター（このクリーチャーはバトル開始時に自分の集結地点タイル上に配置するのではなく、ランダムに選んだ特殊地形タイル上に配置する）。

52/72 Lareth the Beautiful “麗しの”レアス
指揮官値：3
近接攻撃ダメージ：25魔法
種別：人型生物（人間）
指揮官効果：混沌の化身（部下および敵は、自らの攻撃ロールでダイスの目が1であった場合、そのたびに5魔法ダメージを受ける。またそれらのクリーチャーは、クリティカル・ヒットにおいて2倍のかわりに3倍のダメージを与える）。
特殊能力：個体名。
呪文：1レベル **コース・フィアール/恐怖の喚起**（距離6；レベルが5以下の目標クリーチャーは士気セーブを行なう）；3レベル **シアリング・ライト/焼けつく光**（視線；10ダメージまたはアンデッドに対

ダンジョンズ&ドラゴンズ・ミニチュア ジャイアント・オブ・レジェン データ・カード(4)

して20ダメージ)；4レベル **コンフュージョン/混乱** (視線；半径2；混乱、作用を受けた各クリーチャーのターンの終了時にセーブを行なう；難易度16)。

53/72 Lich Necromancer

リッチの死霊術師

指揮官値：2

近接攻撃ダメージ：10魔法+麻痺

種別：アンデッド

指揮官効果：生きている敵が撃破されるたびに、それを君が操るコスト5以下の1体のアンデッド・クリーチャーと置き換える。

特殊能力：ダメージ減少5；恐怖のオーラ2(このクリーチャーが機会攻撃範囲に収めているマス目にいる敵は、“土気セーブ-2”を取得する)；[電気][冷氣]への完全耐性；麻痺(難易度16)。

呪文：2レベル **コマンド・アンデッド/アンデッドへの命令** (距離6；敵のアンデッド・クリーチャーを操る権利を奪う；難易度14)；3レベル **威力最大化されたマジック・ミサイル/魔法の矢** (視線；15ダメージ)；5レベル **ホールド・モンスター/怪物金縛り** (視線；麻痺；難易度17)。

以下『ジャイアント・オブ・レジェン』同封のルール・アップデートより抜粋。

リッチの死霊術師の指揮官効果(Lich Necromancer's Commander Effect)：リッチの死霊術師は、距離内で撃破された敵クリーチャーを自らの操るアンデッド・クリーチャーに形質変化させる(変える)能力を持っている。これは以下のような手順で行なわれる。

招来されたクリーチャーと同様に、新たに造り出されたアンデッド・クリーチャーは造り出されたラウンドには起動しない。これらのクリーチャーはウォーバンドのコストには加算されず、撃破したとしても敵は勝利ポイントを得ない。

この方法では、たとえ距離内に複数のリッチの死霊術師がいたとしても、撃破された生きているクリーチャー1体につき1体のアンデッド・クリーチャーしか造り出されない。もし複数のプレイヤーがそれぞれ、新たにアンデッド・クリーチャーを造り出すことの可能なリッチを操っていたならば、どちらが造り出すのかはダイスを振って決定する。

新たに造り出されたアンデッド・クリーチャーは、リッチの死霊術師を操っているプレイヤーの所有しているミニチュアでなければならない。適切なミニチュアを利用可能な状態に置いていないプレイヤーは、残念ながらこれを行なえない。

限定プレイにおいては、この指揮官効果は君が使用できる限られたミニチュア群の中に適切なアンデッド・クリーチャーを持っていない限り、この効果は機能しない。いったん撃破されたなら、そういったミニチュアは同じスカーミッシュ中に再使用することができる。

バアズ・ドラコニアンおよび“死体爆発”能力を持つクリーチャーは、この指揮官効果への完全耐性を持つ(自律行動能力を与えようにも死体が残っていないからである)。

54/72 Minotaur

ミノタウロス

種別：大型の人怪

特殊能力：制御困難4。強力突撃+5；近接攻撃の間合い2。

55/72 Minotaur Skeleton

ミノタウロスのスケルトン

種別：大型のアンデッド

特殊能力：[冷氣]への完全耐性；強力突撃+5；近接攻撃の間合い2。

56/72 Orc Brute

オークの乱暴者

種別：人型生物(オーク)

特殊能力：制御困難1。

57/72 Quasit

クアジット

近接攻撃ダメージ：5+毒

種別：超小型の来訪者

特殊能力：飛行。視認困難11；ダメージ減少5；毒への完全耐性；毒(毒を受けたクリーチャーが起動することに5ダメージ；難易度13)；[火]への抵抗10；超小型の間合い(機会攻撃を行なうことができない)。

呪文：1レベル **フィア・コーン/恐怖の円錐形** (円錐形；レベルが3以下

下のクリーチャーは土気セーブを行なう)。

58/72 Red Wyrmling

レッド・ワームリング

種別：竜

特殊能力：制御困難3。飛行。プレス攻撃(攻撃のかわりに行なう；円錐形；10[火]ダメージ；難易度15)；薙ぎ払い；[火]への完全耐性；[冷氣]への脆弱性。

59/72 Tunarukk

タナラック

種別：来訪者

特殊能力：制御困難4。[火]への抵抗10；呪文抵抗。

60/72 Werewolf

ワーウルフ

種別：人型生物(人間、変身生物)

特殊能力：制御困難4/b>。無視界戦闘；ダメージ減少5。

61/72 Huge Gold Dragon

超大型ゴールド・ドラゴン

近接攻撃ダメージ：20魔法/15魔法/15魔法

種別：超大型の竜

特殊能力：独立。飛行。恐怖のオーラ5(このクリーチャーが機会攻撃範囲に置いているマス目にいる敵は“土気セーブ-5”を取得する)；プレス攻撃(攻撃のかわりに行なう；円錐形；55[火]ダメージ；難易度25)；プレス攻撃(攻撃のかわりに行なう；円錐形；作用を受けたクリーチャーは“攻撃-2”、“ダメージ-5”を取得する；難易度25)；ダメージ減少5；[火]への完全耐性；近接攻撃の間合い2；セーブ=10；呪文抵抗；[冷氣]への脆弱性。

62/72 Cloud Giant

クラウド・ジャイアント

指揮官値：3

種別：超大型の巨人

指揮官効果：部下は“より小さい敵に対して攻撃+2”を取得する。

特殊能力：薙ぎ払い；近接攻撃の間合い3；押し戻し(このクリーチャーの近接攻撃がより小さいクリーチャーに対してダメージを与えたなら、このクリーチャーはその小さいクリーチャーを1マス“押しやる”ことができる)；セーブ=10。

63/72 Storm Giant

ストーム・ジャイアント

種別：超大型の巨人

特殊能力：薙ぎ払い；[電気]への完全耐性；近接攻撃の間合い3；押し戻し(このクリーチャーの近接攻撃がより小さいクリーチャーに対してダメージを与えたなら、このクリーチャーはその小さいクリーチャーを1マス“押しやる”ことができる)；セーブ=10。

64/72 Treant

トリエント

種別：超大型の植物

特殊能力：ダメージ減少5；近接攻撃の間合い3；蹂躞20(このクリーチャーはより小さな敵1体の接触面を通過して移動することにより20ダメージを与えることができる；難易度22)；[火]への脆弱性。

65/72 Warforged Titan

ウォーフォージド・タイタン

種別：超大型の人造

特殊能力：アダマンティン外装5(近接および遠隔攻撃はこのクリーチャーに対し5少ないダメージを与える)；薙ぎ払い；ダメージ減少5；近接攻撃の間合い3；強力突撃+10；押し戻し(このクリーチャーの近接攻撃がより小さいクリーチャーに対してダメージを与えたなら、このクリーチャーはその小さいクリーチャーを1マス“押しやる”ことができる)；[音波][酸][電気][火][冷氣]への抵抗10；セーブ=10；蹂躞20(このクリーチャーはより小さな敵1体の接触面を通過して移動することにより20ダメージを与えることができる；難易度25)。

66/72 Behir

ビーヒア

近接攻撃ダメージ：15+締めつけ

種別：超大型の魔獣

特殊能力：制御困難5；プレス攻撃(攻撃のかわりに行なう；直線状；25[電気]ダメージ；難易度19)；締めつけ(より小さいクリーチャーは次のターン1回休みとなり、15ダメージを受ける；難易度16・無効)；[電気]への完全耐性；近接攻撃の間合い2。

ダンジョンズ&ドラゴンズ・ミニチュア ジャイアント・オブ・レジェン データ・カード(5)

67/72 Bulette

ブレイ

種別：超大型の魔獣

特殊能力：制御困難20。穴掘り4。飛び跳ね（攻撃のかわりに行なう；攻撃+15、45ダメージ）；近接攻撃の間合い12。

68/72 Fiendish Tyrannosaurus

近接攻撃ダメージ：25魔法+咀嚼

種別：超大型の魔獣

特殊能力：制御困難6；咀嚼（より小さいクリーチャーは+10ダメージを受ける；難易度15・無効）；ダメージ減少5；近接攻撃の間合い12；[火] [冷気]への抵抗10；セーブ=10；善を討つ一撃+20；呪文抵抗。

69/72 Fomorian

フォモール

種別：超大型の巨人

特殊能力：制御困難4。薙ぎ払い；ダメージ減少5；近接攻撃の間合い13；セーブ=10。

70/72 Grabrezu

グラブレズウ

種別：超大型の来訪者

特殊能力：薙ぎ払い；視認困難11；ダメージ減少5；[電気] 毒への完全耐性；近接攻撃の間合い13；[酸] [火] [冷気]への抵抗10；呪文抵抗；トゥルー・シーイング（視認困難を無視する）；セーブ=10。

呪文：4レベル **アンホーリー・ブライト/不浄の影**（視線；半径4；善のクリーチャーは15ダメージを受け、“攻撃-2”を取得する；難易度19）

ケイオス・ハンマー/混沌の鉄槌（視線；半径4；秩序のクリーチャーは20ダメージを受ける；難易度19） **ディメンジョン・ドア/次元扉**（自身；このクリーチャーを、このクリーチャーが一部分でも見ることのできる任意のマス目に移動する）。

71/72 Huge Red Dragon

超大型レッド・ドラゴン

近接攻撃ダメージ：30魔法/25魔法/25魔法

種別：超大型の竜

特殊能力：独立。飛行。恐怖のオーラ4（このクリーチャーが機会攻撃範囲に置いているマス目にいる敵は“士気セーブ-4”を取得する）；プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；円錐形；55[火]ダメージ；難易度24）；ダメージ減少5；[火]への完全耐性；近接攻撃の間合い12；セーブ=10；呪文抵抗；[冷気]への脆弱性。

72/72 Nightwalker

ナイトウォーカー

近接攻撃ダメージ：30魔法

種別：超大型のアンデッド

特殊能力：擬似視覚；薙ぎ払い；視認困難6；ダメージ減少5；[冷気]への完全耐性；近接攻撃の間合い13；セーブ=10；呪文抵抗。

呪文：4レベル **高速化されたアンホーリー・ブライト/不浄の影**（視線；半径4；善のクリーチャーは15ダメージを受け、“攻撃-2”を取得する、即行アクション；難易度18）；5レベル **コーン・オヴ・コールド/冷気放射**（円錐形；30[冷気]ダメージ；難易度19） **ホールド・モンスター/怪物金縛り**（視線；麻痺；難易度19）；7レベル **フィンガー・オヴ・デス/死神の指**（距離6；生きているクリーチャーを撃破する；セーブに成功したならかわりに25ダメージ、難易度21）。