

WORLDWIDE
DUNGEONS & DRAGONS

GAME DAY DMG II IN JAPAN

ナイヴァラ

女エラドリンソードメイジ / レベル 6 / 善

“私の剣の歌を聞く者は、もはやその刃から逃れることはない。”

能力値	修正値	防御値	イニシアチブ	修得済み技能
筋力	9	+2	AC 24	〈看破〉 +9
耐久力	18	+7	頑健 18	〈自然〉 +9
敏捷	12	+4	反応 18	〈知覚〉 +9
知力	18	+7	意志 18	〈魔法学〉 +14
判断力	12	+4		〈歴史〉 +14
魅力	10	+3		
			移動速度 (マス数) 6	
			視界 夜目	
			言語 共通語 & エルブ語	

ヒットポイント 63
(重傷 31)

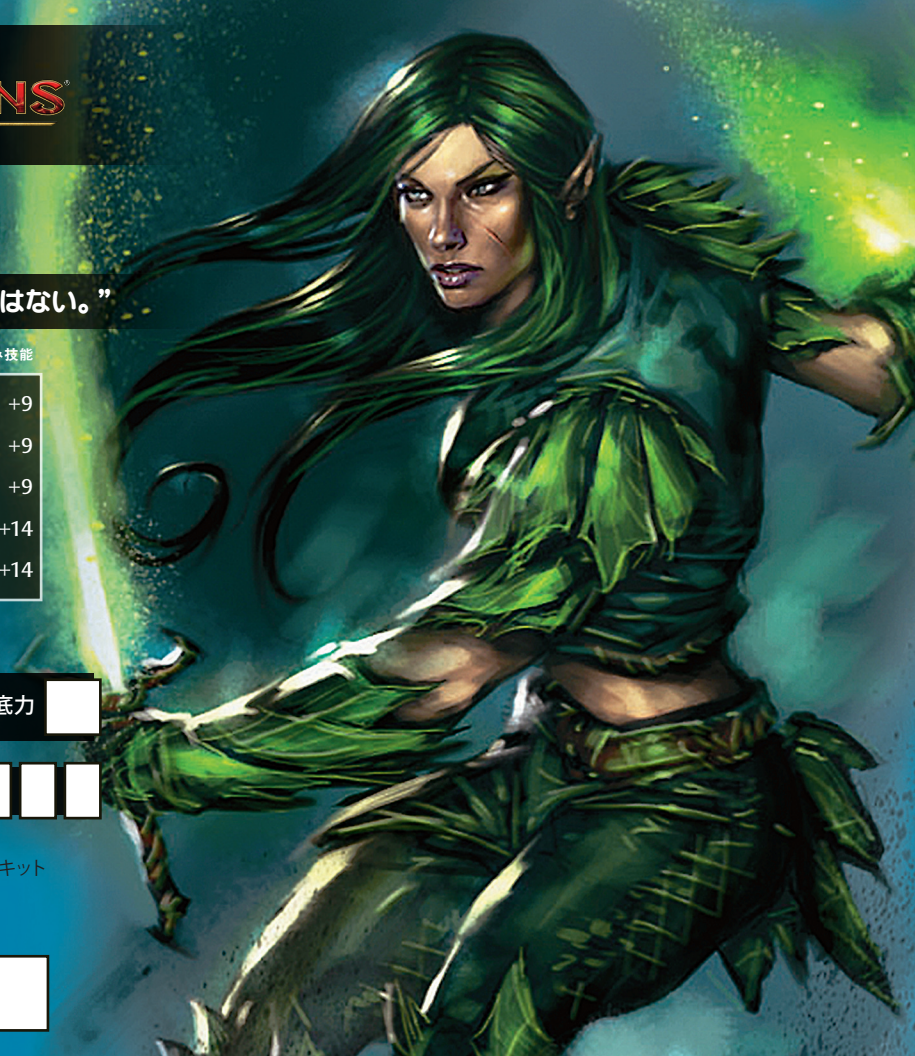
底力

回復力 15

装備品

ビニング・ロングソード +2 ポーション・オヴ・クラリティ 標準冒険者キット
マジック・レザー・アーマー +2 クロスボウ
クローク・オヴ・ディストーション +1 ボルト

そのほかの装備



近接基礎攻撃

標準 / 近接武器 / 無限回

必要条件 ロングソード; +13 対 AC; 1d8 + 8 ダメージ。

遠隔基礎攻撃

標準 / 遠隔武器 / 無限回

必要条件 クロスボウ; 遠隔 15/30; +6 対 AC; 1d8 + 1 ダメージ; 装填・マイナー。

イーゼス・オヴ・エンスネアメント マイナー / 近接範囲・爆発2 / 無限回

爆発の範囲内のクリーチャー1体。君は目標を“マーク”する。君が別の目標に対してこのパワーを使うまで、目標の“マークされた状態”は続く。マークの効果が終了する前に目標が君を対象に含まない攻撃を行なった場合、攻撃ロールに-2のペナルティを受ける。このパワーによってマークされた目標が、使用者の10マス以内にいる時に使用者を対象に含まない攻撃をヒットさせたなら、目標の攻撃が完全に終了した後で、使用者は即応・対応として目標を使用者に隣接する任意の接断面に瞬間移動させることにしてもよい。さらに、目標は使用者の次のターンの終了時まで、すべてのクリーチャーに対して戦術的優位を与える。もし使用者に隣接する接断面がどこも空いていないならば、使用者はこの即応・対応を使うことはできず、目標はこの効果の結果としての戦術的優位を与えることもない。

フリジッド・ブレード

標準 / 近接武器 / 無限回

+13 対 AC; 1d8 + 8[冷気]ダメージ。目標が君に隣接したマスで次のターンを開始するのなら、その目標は君の次のターンの終わりまで、移動速度に-4のペナルティ。

ブーミング・ブレード

標準 / 近接 1 / 無限回

+13 対 頑健; 1d8 + 8 ダメージ。目標が自身のターン開始時に使用者に隣接しており、かつ使用者から遠ざかったなら1d6 + 4[雷鳴]ダメージを受ける。

フェイス・ステップ

移動 / 使用者 / 遭遇毎

5マスまでの瞬間移動を行なう。

チリング・ブロウ

標準 / 近接武器 / 遭遇毎

+13 対 AC; 1d8 + 8 ダメージ。君の次のターンが始まるまで、目標は攻撃を行なうたびに、4[冷気]ダメージを受ける。

アンシオン・ガントレット

標準 / 遠隔 5 / 遭遇毎

+9 対 頑健; 1d10 + 12[力場]ダメージ。目標は、君の次のターンの終わりまで動けない状態になる。

ユニコーンズ・タッチ マイナー / 近接範囲・爆発 1 / 遭遇毎

君が爆発の範囲内の味方1人; 目標はセーヴィング・スローを行うか、9ヒット・ポイントを回復する。

ダンス・オヴ・ザ・ソード

標準 / 近接範囲・爆発 2 / 一日毎

+9 対 意志; 1d8 + 8[精神]ダメージ。爆発の範囲内の敵は、機会攻撃およびシフトを行なうことができなくなる(セーブ・終了)。ミス: 半減ダメージ。使用者の次のターンの終了時まで、目標は機会攻撃およびシフトを行なうことができなくなる。

ピュアリファイング・ウインド

標準 / 近接武器 / 一日毎

+13 対 AC; 2d8 + 8 ダメージおよび継続的[火]ダメージ5 (セーブ・終了)。目標が継続的[火]ダメージを受けるたびに、目標に隣接するすべての敵は[火]ダメージ5を受ける。ミス: 半減ダメージ。

フィア・ノー・エレメンツ

マイナー / 使用者 / 一日毎

[酸]、[冷気]、[火]、[電撃]、[雷鳴]のなかから1つ選ぶこと。この遭遇が終了するまで、君はそのダメージ種別に対する抵抗9を得る。

ピンング・ロングソード +2

クリティカル時 +2d6

一日毎/フリー: 君が敵にこの武器でヒットした時、敵は君が隣接している限り、動けない状態になる。

クローク・オヴ・ディストーション +1

6マス以上離れた場所から使用者に対して遠隔攻撃を行なう者は皆、攻撃ロールに-5のペナルティを受ける。

ポーション・オヴ・クラリティ

消費型

マイナー・アクション。ポーションを飲み、回復力を1回ぶん消費する。使用者は通常のようにヒット・ポイントを回復するのではなく、その代わりにその遭遇中に1回、フリー・アクションとして、直前に行なったd20のロールについて+1のパワー・ボーナスを得て再ロールできる。使用者は必ず再ロールした結果を使用しなくてはならない。

そのほかの能力

エラドリンの意志: 魅了効果に対するセーヴィング・スローに+5の種族ボーナスを得る。

剣の絆: 1回の標準アクションとして、君はその武器を自身の手に呼び戻すことができる。

フェイス・エスケープ: 君はつかまれる、動けない状態、拘束状態のいずれかになった時、即応・対応としてフェイス・ステップを使用することができる。

* 簡潔にするため、いくつかのキャラクターの選択は、このキャラクター・シートに記載していない。

Use the Character Builder to create and modify this character!

See www.wizards.com/dnd/insider for more information.