

プレイヤーの名前

アルジャンナ 5 ローグ 5,500

キャラクターの名前 レベル クラス 伝説の道 神話の運命 合計XP

ドラゴンボーン 中型 女性 無属性

種族 サイズ 年齢 性別 身長 体重 属性 神格 冒険者パーティ名または他の所属

### イニシアチブ

値	【敏】レベルの1/2	その他
6	イニシアチブ	4
状況による修正値		

### 能力値

値	能力値	能力修正値	修正値+レベルの1/2
16	【筋】 【筋力】	3	5
13	【耐】 【耐久力】	1	3
19	【敏】 【敏捷力】	4	6
10	【知】 【知力】	0	2
10	【判】 【判断力】	0	2
10	【魅】 【魅力】	0	2

### AC

値	防衛値	10+ レベルの1/2	防具/ 能力値	クラス	特技	強化	その他	その他
19	AC	12	6			1		
状況ボーナス								

### 頑健

値	防衛値	10+ レベルの1/2	能力値	クラス	特技	強化	その他	その他
16	頑健	12	3			1		
状況ボーナス								

### 反応

値	防衛値	10+ レベルの1/2	能力値	クラス	特技	強化	その他	その他
19	反応	12	4	2		1		
状況ボーナス								

### 意志

値	防衛値	10+ レベルの1/2	能力値	クラス	特技	強化	その他	その他
13	意志	12				1		
状況ボーナス								

### ヒット・ポイント

最大HP	回復力
50	7
重傷値	回復力値
25	13
hpの1/2	hpの1/4

### アクション・ポイント

マイルストーン	アクション・ポイント
0	1
1	2
2	3

### ダメージ計算スペース

能力値: 近接基礎攻撃:ダガー

攻撃ボーナス	レベルの1/2	能力値	クラス	習熟	特技	強化	その他
+9	2	3	3				1

### ダメージ計算スペース

能力値: 遠隔基礎攻撃:ダガー

攻撃ボーナス	レベルの1/2	能力値	クラス	習熟	特技	強化	その他
+10	2	4	3				1

### ダメージ計算スペース

能力値: 近接基礎攻撃:ダガー

ダメージ	能力値	特技	強化	その他	その他
1d4+4	3	1			

### ダメージ計算スペース

能力値: 遠隔基礎攻撃:ダガー

ダメージ	能力値	特技	強化	その他	その他
1d4+5	4	1			

### 基礎攻撃

攻撃ボーナス	防衛値	武器またはパワー	ダメージ
9	対 AC	ダガー(近接)	1d4+4
10	対 AC	ダガー(遠隔)	1d4+5
11	対 AC	サクリアファイシャル・ ダガー+2(近接)	1d4+6
12	対 AC	サクリアファイシャル・ ダガー+2(遠隔)	1d4+7

### 種族特徴

種族による能力値修正

**ドラゴンの末裔:**君の回復値は(君の最大ヒット・ポイントの1/4+君の【耐久力】修正値)である。

**ドラゴン・プレス:**ドラゴン・プレスを遭遇毎のパワーとして使用できる。

**ドラゴン・プレス【敏捷力】:**プレスに敏捷力を使用する。

**ドラゴン・プレス【毒】:**プレスは【毒】ダメージを与える。

### クラス/伝説の道/神話の運命特徴

**先制攻撃:**君は各遭遇の開始時点で、その遭遇においてまだ1度もアクションをとっていないクリーチャーすべてに対して戦術的優位を得る。

**ローグの戦術:**以下の選択肢から1つを選ぶこと。

**腕っぷし無頼:**君は急所攻撃のダメージに君の【筋力】修正値に等しいボーナスを得る。

**ローグの武器の才:**君がシュリケンを使用する際、武器のダメージ・ダイスは1サイズ大きくなる。君がダガーを使用する際、攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

**急所攻撃:**1ラウンドに1回、君が戦術的優位を有する敵1体に対してクロスボウ類、軽刀剣類、またはスリング類に属する武器を用いた攻撃をヒットさせたなら、君はその攻撃で追加ダメージを与えることができる。

### 技能

ボーナス	技能名	技能修正値 +レベルの1/2	修得済み (+5)	防具による ペナルティ	その他
4	〈威圧〉	【魅】	2	0	なし
10	〈運動〉	【筋】	5	5	
11	〈隠密〉	【敏】	6	5	
11	〈軽業〉	【敏】	6	5	
7	〈看破〉	【判】	2	5	なし
2	〈交渉〉	【魅】	2	0	なし
3	〈持久力〉	【耐】	3	0	
2	〈事情通〉	【魅】	2	0	なし
2	〈自然〉	【判】	2	0	なし
2	〈宗教〉	【知】	2	0	なし
7	〈知覚〉	【判】	2	5	なし
2	〈地下探険〉	【判】	2	0	なし
2	〈治療〉	【判】	2	0	なし
11	〈盗賊〉	【敏】	6	5	
2	〈はったり〉	【魅】	2	0	なし
2	〈魔法学〉	【知】	2	0	なし
4	〈歴史〉	【知】	2	0	なし

### 修得言語

共通語、竜語。

### 特技

**《武器熟練:軽刀剣類》:**軽刀剣類を使用している場合、ダメージ・ロールへ級ごとに(すなわち1レベル、11レベル、21レベルの時点で)+1の特技ボーナスを得る。

**《追加hp》:**級ごとに追加の5ヒット・ポイントを得る。

**《背後からの一刺し》:**君の“急所攻撃”のクラス特徴による追加ダメージ・ダイスの種類はd6からd8に増加する。



キャラクター名  
アルジャナ

プレイヤー名

種族 ドラゴンボーン クラス ローグ レベル 5

HP	16 [筋力]	AC	19
50	13 [耐久力]	頑健	16
移動速度	19 [敏捷力]	反応	19
6	10 [知力]	意志	13
イニシア	10 [判断力]		
+6	10 [魅力]		

17 受動(看破) 17 受動(知覚)



底力

キーワード

標準	近接・武器	使用者
アクション	距離	距離
10 vs 反応	自身	自身
攻撃ボーナス	防御値	目標

効果:回復力を1回ぶん消費して13ヒット・ポイントを回復する。君は次の自分のターンの開始時まですべての防御値に+2のボーナスを得る。

追加効果:

クラス レベル 掲載 プレイヤーズ・ハンドブック 第4版

ブレイデータ DUNGEONS & DRAGONS 遭遇毎特殊

ピアシング・ストライク

キーワード [武器]、[武勇]

標準	近接・武器	使用者
アクション	距離	距離
10 vs 反応	クリーチャー1体	クリーチャー1体
攻撃ボーナス	防御値	目標

必要条件:使用者は1つの軽刀剣類を使用していなければならない。

攻撃:[敏捷力]対“反応”

ヒット:1[W]+[敏捷力]修正値(+4)ダメージ。

21レベルの時点で、ダメージは2[W]+[敏捷力]修正値(+4)に増加する。

ダガー:攻撃+10, 1d4+5 ダメージ

サクリファイシャル・ダガー+2: 攻撃+12, 1d4+7ダメージ

追加効果:1ラウンドに1回、君が戦術的優位を有する敵1体に対してヒットさせたなら、+2d8+3の追加ダメージを与える(急所攻撃)

クラス ローグ レベル 1 掲載 プレイヤーズ・ハンドブック 第4版

DUNGEONS & DRAGONS 遭遇毎特殊

リポスト・ストライク

キーワード [武器]、[武勇]

標準	近接・武器	使用者
アクション	距離	距離
10 vs AC	クリーチャー1体	クリーチャー1体
攻撃ボーナス	防御値	目標

必要条件:使用者は1つの軽刀剣類を使用していなければならない。

ヒット:1[W]+[敏捷力]修正値(+4)ダメージ。目標が使用者の次のターンの開始時まで使用者に攻撃を行なったなら、使用者は1回の即応・割込として目標に対して反撃を行なえる:[筋力]対ACで攻撃し、1[W]+[筋力]修正値(+3)ダメージ。

21レベルの時点で、最初のダメージは2[W]+[敏捷力]修正値(+4)に、反撃のダメージは2[W]+[筋力]修正値(+3)に増加する。

ダガー:攻撃+10, 1d4+5 ダメージ

サクリファイシャル・ダガー+2:攻撃+12, 1d4+7ダメージ

追加効果:1ラウンドに1回、君が戦術的優位を有する敵1体に対してヒットさせたなら、+2d8+3の追加ダメージを与える(急所攻撃)

クラス ローグ レベル 1 掲載 プレイヤーズ・ハンドブック 第4版

DUNGEONS & DRAGONS 遭遇毎アクション

ドラゴン・プレス

キーワード [酸]、[電撃]、[毒]、[火]、[冷気]のいずれか

マイナー	近接範囲・噴射3	使用者
アクション	距離	距離
8 vs 反応	範囲内のクリーチャーすべて	範囲内のクリーチャーすべて
攻撃ボーナス	防御値	目標

攻撃:[筋力]+2対“反応”、[耐久力]+2対“反応”、[敏捷力]+2対“反応”のいずれか。

ヒット:1d6+[耐久力]修正値(+1)ダメージ。

11レベルの時点で、攻撃へのボーナスは+4に、ダメージは2d6+[耐久力]修正値(+1)になる。21レベルの時点で、攻撃へのボーナスは+6に、ダメージは3d6+[耐久力]修正値(+1)になる。

特殊:キャラクター作成時に、このパワーによる攻撃ロールに用いる能力値を[筋力]、[耐久力]、[敏捷力]のうちから1つ選ぶ。また、以下のいずれか1つのダメージ種別を選ぶ:[酸]、[電撃]、[毒]、[火]、[冷気]。この2つの選択は君のキャラクターの生涯を通じて2度と変更できない。この選択はこのパワーの他の効果に何ら影響しない。

追加効果:

種族 ドラゴンボーン レベル\* 掲載 プレイヤーズ・ハンドブック 第4版

無限回パワー DUNGEONS & DRAGONS

ガードド・アタック

キーワード [武器]、[武勇]

標準	近接・武器	使用者
アクション	距離	距離
10 vs AC	クリーチャー1体	クリーチャー1体
攻撃ボーナス	防御値	目標

必要条件:使用者は軽刀剣類を1つ使用していなければならない。

1次攻撃:[敏捷力]対AC

ヒット:2[W]+[敏捷力]修正値(+4)ダメージ。使用者の次のターンの開始時より前に、目標が使用者に対して1回の近接攻撃を行なったなら、使用者は目標に対し、1回の即応・割込として1回の2次攻撃を行なうことができる。

2次攻撃:[筋力]対AC

ヒット:1[W]+[筋力]修正値(+3)ダメージ。目標はトリガーとなった攻撃の攻撃ロールに-2のペナルティを受ける。

ダガー:攻撃+10, 2d4+5 ダメージ

サクリファイシャル・ダガー+2:攻撃+12, 2d4+7ダメージ

追加効果:1ラウンドに1回、君が戦術的優位を有する敵1体に対してヒットさせたなら、+2d8+3の追加ダメージを与える(急所攻撃)

クラス ローグ レベル 1 掲載 武勇の書

DUNGEONS & DRAGONS 無限回パワー

ナスティ・バックスイング

キーワード [武器]、[武勇]

フリー	近接・武器	使用者
アクション	距離	距離
10 vs AC	クリーチャー1体	クリーチャー1体
攻撃ボーナス	防御値	目標

トリガー:使用者が1回の近接攻撃をミスする。

必要条件:使用者は軽刀剣類を1つ使用していなければならない。

攻撃:[敏捷力]対AC。使用者はこの攻撃において戦術的優位を得る。

ヒット:1[W]+[敏捷力]修正値(+4)ダメージ。使用者は1マス、シフトする。

腕・節無類:この攻撃は使用者の[筋力]修正値(+3)に等しい追加ダメージを与える。

ダガー:攻撃+10, 1d4+5 ダメージ

サクリファイシャル・ダガー+2:攻撃+12, 1d4+7ダメージ

追加効果:1ラウンドに1回、君が戦術的優位を有する敵1体に対してヒットさせたなら、+2d8+3の追加ダメージを与える(急所攻撃)

クラス ローグ レベル 3 掲載 武勇の書

DUNGEONS & DRAGONS 遭遇毎パワー

イージー・ターゲット

キーワード [武器]、[武勇]

標準	近接または遠隔・武器	使用者
アクション	距離	距離
10 vs AC	クリーチャー1体	クリーチャー1体
攻撃ボーナス	防御値	目標

必要条件:使用者は軽刀剣類、クロスボウ類、もしくはスリング類を1つ使用していなければならない。

攻撃:[敏捷力]対AC

ヒット:2[W]+[敏捷力]修正値(+4)ダメージ。目標は減速状態となり、使用者に戦術的優位を与える(セーフ・両方とも終了)。

ミス:半減ダメージ。目標は使用者の次のターンの終了時まで使用者に戦術的優位を与える。

ダガー:攻撃+10, 2d4+5 ダメージ

サクリファイシャル・ダガー+2:攻撃+12, 2d4+7ダメージ

追加効果:1ラウンドに1回、君が戦術的優位を有する敵1体に対してヒットさせたなら、+2d8+3の追加ダメージを与える(急所攻撃)

クラス ローグ レベル 1 掲載 プレイヤーズ・ハンドブック 第4版

遭遇毎パワー DUNGEONS & DRAGONS

DUNGEONS & DRAGONS 遭遇毎パワー

DUNGEONS & DRAGONS 一日毎パワー

### ディープ・カット

キーワード	[武器]、[武勇]	使用
標準	* ↓ ↗	近接・武器
アクション	← ✖	距離
10	vs 頑健	クリーチャー1体
攻撃ボーナス	防御値	目標

必要条件: 使用者は1つの軽刀剣類を使用していなければならない。  
 攻撃:【敏捷力】対“頑健”  
 ヒット:2[W]+【敏捷力】修正値(+4)ダメージおよび5+使用者の【筋力】修正値(+3)の継続的ダメージ(セーブ・終了)。  
 ミス:半減ダメージ。継続的ダメージはない。

ダガー: 攻撃+10, 2d4+5 ダメージ  
 サクリファイシャル・ダガー+2: 攻撃+12, 2d4+7ダメージ

追加効果: 1ラウンドに1回、君が戦術的優位を有する敵1体に対してヒットさせたなら、+2d8+3の追加ダメージを与える(急所攻撃)

クラス	ローグ	レベル	5	掲載	プレイヤーズ・ハンドブック 第4版
-----	-----	-----	---	----	-------------------

一日毎パワー

### タンブル

キーワード	[武勇]	使用
移動	↓ ↗	使用者
アクション	← ✖	距離
<input type="checkbox"/> 無限回	<input checked="" type="checkbox"/> 遭遇毎	<input type="checkbox"/> 一日毎

前提条件: <軽業>を修得済みであること。  
 効果: 使用者は自分の移動速度の半分に等しいマスのシフトを行なえる。

追加効果:

クラス	ローグ	レベル	2	掲載	プレイヤーズ・ハンドブック 第4版
-----	-----	-----	---	----	-------------------

汎用パワー

### サクリファイシャル・ダガー+2

ボーナス	強化	+2d6 ダメージ	クリティカル
------	----	-----------	--------

特徴

キーワード		使用	
アクション	<input type="checkbox"/> 無限回	<input type="checkbox"/> 遭遇毎	<input checked="" type="checkbox"/> 一日毎

パワー

パワー([一日毎]): フリー・アクション。この武器を用いて攻撃をヒットさせた際にこのパワーを使用できる。回復力を1回ぶん消費すると、使用者がヒット・ポイントを回復する代わりに、次の使用者のターンの終了時まで、目標は弱体化状態になる。

アイテム・スロット/タイプ	副武器	レベル	6	価格	1,800	掲載	冒険者の宝物庫
---------------	-----	-----	---	----	-------	----	---------

魔法の道具

### シアド・サファリング・レザー・アーマー+1

ボーナス	+1 AC	強化	クリティカル
------	-------	----	--------

特徴

キーワード		使用	
アクション	<input type="checkbox"/> 無限回	<input checked="" type="checkbox"/> 遭遇毎	<input type="checkbox"/> 一日毎

パワー

パワー([遭遇毎]): 即応・対応。攻撃によって継続的ダメージをこうむった時にこのパワーを使用する。攻撃を行なったものは、同じ値の無名の継続的ダメージを負う。(セーブ・終了)

アイテム・スロット/タイプ	防具	レベル	5	価格	1,000	掲載	冒険者の宝物庫
---------------	----	-----	---	----	-------	----	---------

魔法の道具

### クローク・オヴ・ディストーション+1

ボーナス	頑健、反応、意志に+1	強化	クリティカル
------	-------------	----	--------

特徴

特性: 6マス以上離れた場所から使用者に対して遠隔攻撃を行なう者は皆、攻撃ロールに-5のペナルティを受ける。

キーワード		使用	
アクション	<input type="checkbox"/> 無限回	<input type="checkbox"/> 遭遇毎	<input type="checkbox"/> 一日毎

パワー

アイテム・スロット: 首

アイテム・スロット/タイプ	首	レベル	4	価格	840	掲載	冒険者の宝物庫
---------------	---	-----	---	----	-----	----	---------

魔法の道具

魔法の道具