

## ■ 遭遇 6 ; ”黄昏の門”と地下竜教団

遭遇レベル：8

### 状況：

デルキールと異形を崇める地下竜教団が、彼らの“主人”に生贄を捧げる為の儀式をしている。この場所はウルフズ・パウのシフターたちが余り近づかないこと、森の中の開けた空間であること、そして、“黄昏の門”の道標となっているエヴァーブライght・ランタンが異形ならぬ信者たちに明かりを提供するために、彼らの格好の儀式の場となっている。

ドルガントは目が見えないが、360 フィートの疑似視覚を持ち、PCたちが近づいてくるのをずっと先から気がついている。

### レベル調整：

パーティ人数が4人以下の場合は、地下竜教団のメンバー2人を省くこと。

### マップ5：黄昏の門

#### 光源：

明るい光：エヴァーブライght・ランタンの20 フィート以内。

薄暗い照明：エヴァーブライght・ランタンの20 フィート先から40 フィートまで。

暗闇：エヴァーブライght・ランタンから40 フィートより遠く。

音源：特になし。地下竜教団はPCたちに気がついているため、儀式を中断する。

#### 状況：

- 1) 地下竜教団リーダー
- 2) 地下竜教団メンバー (2)
- 3) ドルガント・モンク
- 4) ドルグリム (3)
- 5) PCの初期位置
- 6) エヴァーブライght・ランタンの設置されたポール

藪地：草地のうち、草が覆い茂っている場所(マップ両脇の緑の濃い部分)は草に足を取られる為、移動困難な地形である。

#### クリーチャー：

**地下竜教団のリーダー：**デルキールを崇め、異形を崇拝している。彼らは狂っており、異形を美しく神聖な生き物と見ている。彼らは異形とともに暮らすことで、やがて、自分たちも異形になれると信じている。

**地下竜教団の信者 (2)：**彼らはもともと裕福な家の生まれだったが、ちょっとしたスリルを楽しむつもりで、地下竜教団に加わった。今では、彼らもまた、リーダーと同じ考えと狂気を抱いている。

**ドルガント・モンク：**このドルガントは、この小さな教団のリーダーである。彼はしばしば、自身の戦闘能力を試す為、付近を旅する旅人や冒険者を襲撃している。

**ドルグリム (3)：**このドルグリムたちは、ドルガントに仕える為だけにここにいる。

#### 地下竜教団のリーダーの戦術：

彼はまず、ドルガント・モンクに対してプロテクション・フロム・グッドを発動し、続くラウンドで敵の前衛を狙ってコマンドを発動する。その後は、スコーチング・レイやマジック・ストーンを、持っている石に掛けて投擲する。

基本的にはなるべく敵から距離を取り、部下たちを盾にして、呪文を発動する。

彼は狂っており、死ぬまで戦い続ける。

#### 地下竜教団の信者の戦術：

戦闘の第1ラウンドにスリープやレッサー・コンフュージョンで攻撃し、第2ラウンド以降はタッチ・オヴ・ファティグを狙って行く。彼らは自分たちよりも、リーダーまたはドルガント・モンクの為にキュア・ライト・ウーンズの呪文を使う。

彼らは狂っており、降伏せず死ぬまで戦う。

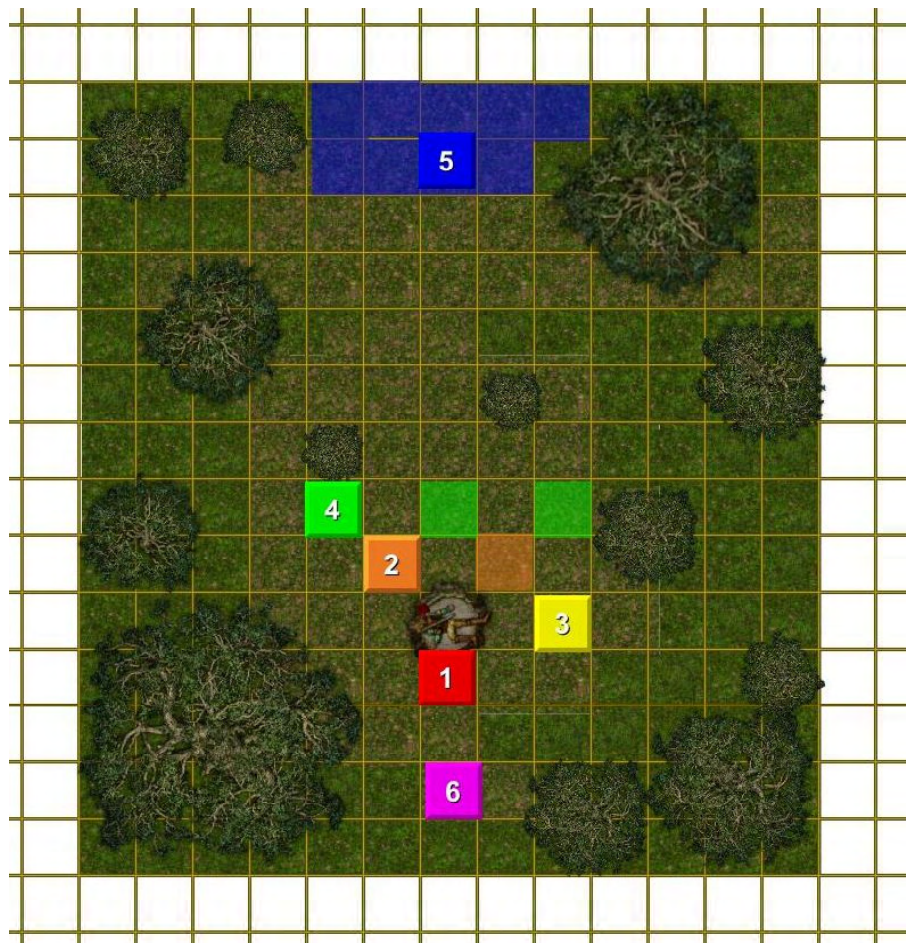
#### ドルガントの戦術：

ドルガントは触手のリーチを活かして、機会攻撃や離れた位置からの攻撃で、種族のボーナス特技の《足払い強化》を活かして足払いを試みる。周囲に敵の数が多いようならば、積極的に組みつきを狙って行き、素手打撃と精気の吸収を狙う。

ドルガントは目が見えないが、360 フィートの疑似視覚を持ち、これを有効に利用する。

#### ドルグリムの戦術：

ドルグリムには複雑な戦術を立てる知恵は無い。彼らは敵が近づくまではライト・クロスボウで攻撃する。近づかれてからは、モーニングスターとスピアで攻撃する。



マップ5：黄昏の門

**地下竜教団のリーダー**；人間、アデプト（地下竜）5レベル；中型の大型生物（人間）、中立にして悪；脅威度4；ヒット・ダイス：5d6 + 10（27 hp）；イニシアチヴ：+6；移動速度：30 フィート；アーマークラス：14（+2【敏】、+2 プレイサー）、接触 12、立ちすくみ 12；基本攻撃／組みつき：+2 / +2；攻撃／全力攻撃：ダガー = +2 近接（1d4 / 19-20）接敵面／間合い：5 フィート／5 フィート

特殊攻撃：呪文

その他の特殊能力：地の領域

セーブ：頑健+3、反応+3、意志+6

能力値：【筋】10【敏】14、【頑】14、【知】10、【判】15、【魅】10  
技能：〈呪文学〉+8、〈精神集中〉+10、〈知識：宗教〉+6、〈知識：ダンジョン探検〉+2

特技：《イニシアチヴ強化》、《近距離射撃》、《精密射撃》

言語：共通語。

所持品：ダガー、聖印（地下竜教団）、呪文構成要素ポーチ、プレイサーズ・オヴ・アーマー+2、石3個。

準備しているアデプト呪文（3 / 3 / 2、セーブ難易度 12 + 呪文レベル、地の領域）

- 0 レベラー・ガイダンス、ディテクト・マジック、リード・マジック
- 1 レベラー・コマンド、プロテクション・フロム・グッド、マジック・ストーン（20 フィート、遠隔攻撃 +5, 1d6 + 1, +1 近距離）、
- 2 レベラー・スコーピング・レイ（遠隔接触 +4, 4d6 [火]、+1 近距離）、キュア・モデレット・ウーンズ

**地下竜教団の信者（2）**；人間、アリストクラート 1 レベル／アデプト（地下竜）1 レベル；中型の大型生物（人間）、中立にして悪；脅威度 2 ヒット・ダイス：1d8 + 1d6 + 10（17 hp）；イニシアチヴ：+2；移動速度：30 フィート；アーマークラス：16（+1【敏】、+5 高品質のチェインメイル）、接触 12、立ちすくみ 10；基本攻撃／組みつき：+1 / +2；攻撃／全力攻撃：高品質のロングソード = +3 近接（1d8 + 1 / 19-20）；接敵面／間合い：5 フィート／5 フィート

特殊攻撃：呪文

セーブ：頑健+2、反応+1、意志+6（Aは+4）

能力値：【筋】12、【敏】12、【頑】14、【知】10、【判】14、【魅】8  
技能：〈威圧〉+3、〈聞き耳〉+6、〈視認〉+6、〈呪文学〉+3、〈精神集中〉+5、〈生存〉+6、〈知識：宗教〉+6

特技：《追加 hp》（2）

言語：共通語。

所持品：高品質のロングソード、聖印（地下竜教団）、呪文構成要素ポーチ、高品質のチェインシャツ。

準備しているアデプト呪文

信者 A の呪文（3 / 2、セーブ難易度 12 + 呪文レベル、狂気の領域）  
0 レベラー・タッチ・オヴ・ファティグ（2）、ディテクト・マジック  
1 レベラー・キュア・ライト・ウーンズ、レッサー・コンフュージョン

信者 B の呪文（3 / 2、セーブ難易度 12 + 呪文レベル、悪の領域）  
0 レベラー・タッチ・オヴ・ファティグ（2）、ディテクト・マジック  
1 レベラー・キュア・ライト・ウーンズ、スリーブ

**ドルガント・モンク**；中型サイズの異形、秩序にして悪；脅威度 6；ヒット・ダイス：2d8 + 2 + 4d8 + 4（33 hp）；イニシアチヴ：+3；移動速度：40 フィート；アーマークラス：19（+3【敏】、+3【判】、+3 外皮）、接触 16、立ちすくみ 16；基本攻撃／組みつき：+4 / +10；攻撃：触手 = +6 近接（1d3 + 2）または素手攻撃 = +6 近接（1d8 + 2）；全力攻撃：触手（2） = +6 近接（1d3 + 2）または素手攻撃 = +6 近接（2d6 + 2）または連打 = +4 / +4 近接（2d6 + 2）；接敵面／間合い：5 フィート／5 フィート（触手 10 フィート）

特殊攻撃：“気”打撃（魔法）、精気の吸収

その他の特殊能力：疑似視覚 360 フィート、ダメージ減少 5 / バイシユクまたは魔法、身かわし浮身 20 フィート、不動心

セーブ：頑健+5、反応+7、意志+10

能力値：【筋】14、【敏】16、【頑】12、【知】13、【判】16、【魅】11  
技能：〈隠れ身〉+8、〈軽業〉+7、〈聞き耳〉+9、〈視認〉+9、〈忍び足〉+8、〈跳躍〉+7、〈登攀〉+8、〈平衡感覚〉+9

特技：《足払い強化》（B）、《鋭敏感覚》、《組みつき強化》（B）、《素手攻撃強化》（B）、《肉体攻撃強化（素手打撃）》《迎え討ち》、《矢止め》（B）  
言語：共通語、地下共通語。

所持品：なし。

ドルガントについての詳細は EWG P.289 を参照のこと。

### ドルグリム（3）；

ドルグリムについてのデータと詳細は EWG P.289 ~ 290 を参照。

## ■ レベル調整

このシナリオを 2 レベルキャラクターで行う場合は、以下のように調整すること。

**遭遇 4**：遭遇からカルナシ・ゾンビを削除する。

**遭遇 6**：地下竜教団のリーダーを削除する。また、ドルガント・モンクを EWG P.290 記載のデータに差し替える。

また、PC 数が 6 人以上であるか、4 レベルキャラクター 4 人で行う場合は以下のように調整すること。

**遭遇 4**：ディマイズは自分とカルナシ・スケルトンにスキル・エンハンスメント（〈平衡感覚〉+2）の鼓吹を事前に使用している。また、カルナシ・ゾンビの盾にエンハンスメント・オルタレーションの鼓吹を事前に使用している。これにより、ディマイズの鼓吹は全て使用済みとなる。

## ■ 謝辞

このシナリオは、2006 年 12 月 23 日の「ホビー・ジャパン・RPG コンベンション」の「D&D 本格冒険コース」用にデザインされたものです。このシナリオを作成するにあたって、以下の方々に様々なご助力を頂きました。この場を借りてお礼申し上げます。

DM-SKM 氏  
Harper Bard 氏  
Kiryu 氏  
March Hare 氏  
いしかわ氏  
えいでい氏  
ハイランス氏  
ふえるでいん氏

また、(株)ホビー・ジャパンの以下のお 2 人にも多大な協力を頂きましたことをお礼申し上げます。

上田 明 氏  
瀬尾 亜沙子 氏

12/11/2006  
Lapin

## ■タイムライン

月	日				日
セレンドール	25	ハセリル	7:00 発	満月期	25
		▼ライトニング・レイルでの移動			
	26	シャーン	17:30 着		26
	27		10:00 発		27
		▼飛空艇/乗合い での移動			
イール	28	トロランポート	14:00 着	イリアンの隣接 ラミアアの隣接	28
	1		10:00 発		1
	2	▼飛空艇/フライング・ピッグ号 での移動			2
	3				3
	4	ウルフズ・パウ	16:00 着		4
	5		8:00 発		5
	6	▼徒歩	▼徒歩		6
	7	移動速度 30ft / <生存>判定 1 回成功			7
	8	黄昏の門	移動速度 20ft / <生存>判定 2 回成功		8
	9				9
	10		黄昏の門		10
	11				11
12			12		

## ■月の運行と本シナリオの期間

エベロンには月が 12 個あり、季節とドラゴンマークをそれぞれつかさどっている。EWG P.130 参照。

このシナリオにおける冒険の期間は、セレンドールの 25～28 日と、翌月のイールの 1～12 日にかけてである。(巻末のタイムテーブルを参照。)

この期間のうち、セレンドールの 25 日からイールの 4 日にかけてはアリスの月が満月である。(さらにこの期間には、イールの月がセレンドール 26 日～イール 3 日に、セレンドールの月がセレンドール 27 日～イールの 2 日に、ニムの月がイールの 1 日～2 日にかけて満月となる。)

そのため、プレイヤーがライカンスロープに関する一般的な知識として、「満月ではない夜に～する」といった宣言があった場合、DM はイールの 5 日まで常に満月の夜が続くことを説明すること。

尚、エベロンにおける次元界の運行についてはウィザーズ・オブ・ザ・コースト社のウェブサイト、参考となる『Eberron World and Planar Calendar Utility』(英語)を以下のアドレスから入手できる。

<http://www.wizards.com/default.asp?x=dnd/ebwe/20041129a>

## ■配布版についての補足

このシナリオは、2006 年 12 月開催「ホビージャパン・RPG コンベンション」向けに製作されたタイトルを、日本語版ダンジョンズ&ドラゴンズ公式ホームページでのダウンロード配布版として、製作者によって更新された内容を含め、編集したものです。

モンスター以外にも、NPC に EWG 「第 9 章 エベロンのキャンペーン」をはじめとした掲載データを用いていますが、このシナリオによって、これらの NPC の設定、およびエベロンというワールド・セッティングになにかしらの影響があることはありません。

本シナリオは、日本語版ダンジョンズ&ドラゴンズ 第 3.5 版に準拠しており、同シリーズに関してのエラッタにおいて影響のある修正が発表された場合は、DM の判断の元でそれを反映することが推奨されます。

2007/02/16

■日本語版ダンジョンズ&ドラゴンズ公式ホームページ  
<http://www.hobbyjapan.co.jp/dd/>

■株式会社ホビージャパン  
〒151-0053 東京都渋谷区代々木 2-15-8 新宿 Hobby ビル  
輸入ゲーム事業課/カスタマーサービス  
TEL:03-5304-9286(受付:平日 13:00～18:00)  
E-mail:cardgame@hobbyjapan.co.jp

本シナリオの無断転載・コピー、再配布等を禁じます。

■ 製品紹介



**NEW!!**  
エベロン・プレイヤーズガイド

A4 変形 ハードカバー  
 予価：¥6,090 (本体¥5,800+ 税)  
 2007年2月末 発売予定



エベロン・ワールドガイド

A4 変形 ハードカバー  
 定価：¥7,980 (本体¥7,600+ 税)  
 絶賛発売中



プレイヤーズハンドブック 第3.5版

A4 変形 ハードカバー  
 定価：¥6,090 (本体¥5,800+ 税)  
 絶賛発売中



ダンジョンマスターズガイド 第3.5版

A4 変形 ハードカバー  
 定価：6,930 (本体¥6,600+ 税)  
 絶賛発売中



モンスターマニュアル 第3.5版

A4 変形 ハードカバー  
 定価：6,930 (本体¥6,600+ 税)  
 絶賛発売中