

速度30フィート：AC23（+1サイズ、+3【敏】+1外皮、+4メイジ・アーマー、+4シールド）、接触22、立ちすくみ状態20：基本攻撃+2：組みつき-3：攻撃+6近接（1d6-1、小型スピア）、もしくは遠隔+7（1d6小型クロスボウ）：接敵面／間合い5フィート／5フィート：特殊攻撃 呪文、暗視60フィート：その他の特殊能力：属性 秩序にして悪：セーブ 頑健+3、反応+4、意思+4：【筋】8、【敏】16、【耐】14、【知】10、【判】10、【魅】15
技能と特技：〈聞き耳〉+2、〈視認〉+2、〈精神集中〉+6、〈知識：宗教〉+5；〈近距離射撃〉、〈精密射撃〉
呪文：（6／7／4：セーブ難易度 12+呪文レベル）レベル0-リード・マジック、ディテクト・マジック、オープン／クローズ、レイ・オブ・フロスト、デイズ、アシッド・スブラッシュ：レベル1-レイ・オブ・エンフィールメント（+6／+7遠隔）、グリース、サイレント・イメージ：レベル2-グリッター・ダスト
所持品：ワンド・オブ・シールド（23）、ワンド・オブ・メイジアーマー（16）、物質構成要素ポーチ、小型クロスボウ、高品質ボルト（10）、グリーンブラッドオイル（2）

部屋4：

スリッサー：トログロダイトログ3／アサシン3レベル：男性、中型の人型生物：脅威度8：HD 2d8+6d6+32：hp 65：イニシアチブ+6（+2【敏】、+4イニシアチブ強化）：移動速度30フィート：AC22（+2【敏】、+6外皮、+4ミスラルシャツ）、接触18、立ちすくみ状態22：基本攻撃+5：組みつき+7：攻撃+9近接（1d4+3爪）、全力攻撃+9近接（1d4+3爪x2）、+6近接（1d3+2噛み）：接敵面／間合い5フィート／5フィート：特殊攻撃 呪文、暗視90フィート、身かわし、急所攻撃+4d6、致死攻撃、毒の使用、直感回避：その他の特殊能力 匂い（頑健難易度15）：属性 秩序にして悪：セーブ 頑健+11 応+10 思+6 【筋】14 【敏】14 【耐】18 【知】16 【判】10、【魅】10
技能と特技：〈聞き耳〉+11、〈視認〉+16、〈隠れ身〉+22、〈忍び足〉+13、〈鑑定〉+4、〈開錠〉+5、〈搜索〉+10、〈手先の早業〉+3、〈登攀〉+5、〈変装〉+11、〈装置無力化〉+6；〈複数回攻撃（B）〉、〈イニシアチブ強化〉、〈鋼の意思〉、〈武器熟練（爪）〉
呪文：（3／1）：セーブ難易度 12+呪文レベル：レベル1-オブスキュアリング・ミスト、フェザーフォール、トゥルー・ストライク：レベル2-アンディテクタブル・アライメント（使用済み）
所持品：ヘッドバンド・オブ・インテレクト+2、アイ・オブ・ジ・イーグル、クローク・オブ・エルヴンカインド、アミュレット・オブ・マイティフィスト+1、ブレイサー・オブ・デクスタリティ+2、リング・オブ・マインドシールドイング、スリッパ・オブ・スパイダークライミング、物質構成要素ポーチ、クロスボウ、高品質ボルト（10）、グリーンブラッドオイル（10） 30pp 100gp 相当の真珠（10）、

部屋9

ミイラの戦士：ミイラファイター2：中型のアンデッド：脅威度9：HD 8d12+2d10+10：hp 75：イニシアチブ+0：移動速度30フィート：AC29（+10外皮、+9フル・プレート+1）、接触10、立ちすくみ状態29：基本攻撃+6：組みつき+13：攻撃+12近接（2d8+11+、大型ウォーメイス+1）、全力攻撃+12／+7近接（2d8+11）もしくは、殴り+13（1d6+10+ミイラ腐敗病）：接敵面／間合い5フィート／5フィート：特殊攻撃 絶望、ミイラ腐敗病：その他の特殊能力 ダメージ減少5／-、暗視60フィート、アンデッド、炎への脆弱性：属性 秩序にして悪：セーブ 頑健+7 反応+2 意思+8 【筋】24 【敏】10 【耐】- 【知】6 【判】14、【魅】15
技能と特技：〈聞き耳〉+6、〈視認〉+6、〈隠れ身〉+3、〈忍び足〉+2；〈追加HP強化〉、〈大業物〉、〈組み付き迎撃〉、〈特殊武器習熟：ウォーメイス〉〈強打〉〈薙ぎ払い〉
所持品：フル・プレート+1（ACは29に上昇）、大型ウォーメイス+1 ウーンディング（近接+10、2d8+11+【耐】1）

ヴェンザー・ザ・ブラックドラゴン：憑依されたドラゴン：中型のドラゴン（ジュブナイル）：脅威度11：HD 13d12+26：hp 110：イニシアチブ+0：移動速度60フィート、飛行（貧弱）150フィート、水泳60フィート：AC32（+12外皮、+4メイジ・アーマー、+4シールド、+2反発）、接触20、立ちすくみ状態32：基本攻撃+4：組みつき+7：攻撃+3近接（1d6+3爪／機会攻撃を発生）もしくは呪文：接敵面／間合い5フィート／5フィート：特殊攻撃 呪文、暗視120フィート、：その他の特殊能力 ダメージ減少10／アダマンティン（90ポイント迄）、精神系呪文無効：属性 秩序にして悪：セーブ 頑健+5、反応+3、意思+6：【筋】17、【敏】10、【耐】15、【知】26、【判】12、【魅】18

技能と特技：〈呪文学〉+18、〈知識：秘術〉+18、〈知識：次元界〉+18、〈知識：宗教〉+18、〈精神集中〉+16、〈軽業〉+6、〈知識：歴史〉+18、〈はったり〉+10；〈呪文熟練：死霊術〉、〈かすめ飛び攻撃〉、〈物質要素省略〉、〈巻物作成〉、〈呪文動作省略〉
呪文：（4／6／6／4／3／2：セーブ難易度 18+呪文レベル／死霊術のみ19+呪文レベル）レベル0-リード・マジック、ディテクト・マジック、オープン／クローズ、デイズ：レベル1-レイ・オブ・エンフィールメント、グリース、サイレント・イメージ、メイジ・アーマー、シールド、トゥルー・ストライク：レベル2-グリッター・ダスト（2）、サモン・スオーム、フレイミング・スフィア、ミラー・イメージ、シーイングビリティ：レベル3-スロウ、ディスベル・マジック、プロテクション・フロム・エナジー、フライ：レベル4-ストーン・スキン、オティルークス・リジリエント・スフィア、エナヴェイション：レベル5-ウェーブ・オブ・ファティグ、フィール・マインド
所持品：物質構成要素ポーチ、250Gp 相当のダイヤモンド（5）メタマジックロッド・レッサー・サイレンス
リング・オブ・フリーダム・オブ・ムーブメント
ヘッドバンド・オブ・インテレクト+4
ワンド・オブ・マジック・ミサイル（7レベル） 30チャージ
リング・オブ・プロテクション+2
ポーション・オブ・キュア・モデレート・ウーンズ×2
ヴェンザーの呪文書

※注意

ヴェンザー自体は近接戦闘を行うつもりは全く無い。近接戦闘用の習熟を持っていない（肉体武器を使えない）ため、全て機会攻撃を発生する上に、あたらないからである。また、プレスも吹けないことに注意。