

シルヴィア

キャラクター名

ウィザード

エルフ

プレイヤー名

秩序にして善



キャラクター記録用紙

クラス

1 中型

種族

秘密 女

属性

信仰する神格

緑 黒

レベル

サイズ

年齢

性別

身長

体重

眼の色

髪の色

能力名	能力値	能力修正値	一時的 能力値	一時的 修正値
筋力	9	-1		
敏捷力	15	+2		
耐久力	12	+1		
知力	17	+3		
判断力	12	+1		
魅力	13	+1		

合計	現在のHP	非致傷ダメージ	移動速度
HP ヒット・ポイント	8		30
AC アーマー・クラス	12 = 10 + 0 + 0 + 2 + 0	0	
合計	鎧ボーナス	盾ボーナス	【敏捷力】修正値
			サイズ修正値
			その他の修正値
			秘術呪文失敗率
			防具による判定ペナルティ

イニシアチブ修正値	2 = 2 +
合計	【敏捷力】修正値
	その他の修正値

基本攻撃ボーナス	0
----------	---

セーヴィング・スロー	合計	基本セーブ	能力修正値	魔法による修正値	その他の修正値	一時的修正値	状態による修正値
頑健(耐久力)	1	0	1				
反応(敏捷力)	2	0	2				
意志(判断力)	3	2	1				

近接攻撃ボーナス	合計	基本攻撃ボーナス	【筋力】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値
	-1	0	-1	0		
遠隔攻撃ボーナス	合計	基本攻撃ボーナス	【敏捷力】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値
	2	0	2	0		

武器	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
クォータースタッフ	-1	1d6-1	× 2
射程	重量	サイズ	タイプ
	4	大型	殴打

武器	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
ショート・ボウ	2	1d6-1	× 3
射程	重量	サイズ	タイプ
60	2	中型	刺突

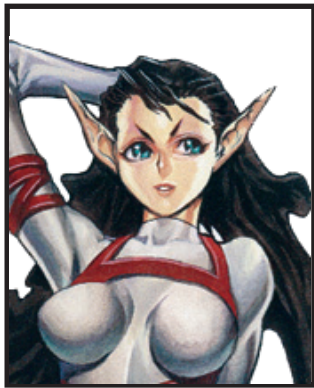
武器	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
射程	重量	サイズ	タイプ
			その他

鎧その他の防具	タイプ	鎧ボーナス	判定ペナルティ
なし			
【敏捷力】ボーナス上限	秘術呪文失敗率	移動速度	重量
			その他

盾その他の防具	盾ボーナス	重量	秘術呪文失敗率	判定ペナルティ
なし				
その他				

矢/弾	アロー 20本	□□□□ □□□□	□□□□ □□□□
		□□□□ □□□□	□□□□ □□□□

クラス外	技能					最大ランク
	技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他修正値
<input type="checkbox"/>	知識(神秘学)	知	7	= 3 + 4		
<input type="checkbox"/>	精神集中	耐	5	= 1 + 4		
<input type="checkbox"/>	忍び足	敏	4	= 2 + 2		
<input type="checkbox"/>	視認	判	5	= 1 + 2 + 2		
<input type="checkbox"/>	搜索	知	7	= 3 + 2 + 2		
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						



キャラクターのイラスト

90
頭上に
持ち上げる
=最大荷重

180
地面から
持ち上げる
最大荷重の2倍

450
押し引きする
最大荷重の5倍

