

そのほかのメーカーリスト

Ammonit Spiele

トラヤヌス Trajan

シュテファン・フェルト
2-4 30分/プレイヤー ¥6,300(本体価格¥6,000)

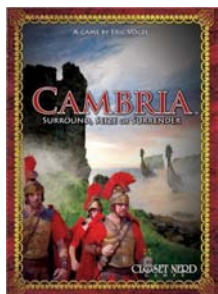


トラヤヌスでは、プレイヤーはローマの有権者となり、ローマ社会の中で機会を掴み、政治、交易、領地、軍事などの様々な分野で自らの権力を高めていきます。ゲームは交易を行うことができる「海港」、様々な効果を持つタイルを獲得できる「広場」、属州を獲得できる「軍事」、元老院で得点を獲得する「元老院」、ローマに施設を建設する「建設」、特別な効果をもたらす「トラヤヌス」などのアクションを選んで実行します。アクションの回数には制限があり、ほかのプレイヤーのアクション指定によっても実行できるアクション数は左右されるので、適切な戦略を立てて、他のプレイヤーの裏をかき、優位に立たなくてはなりません。

Closet Nerd

カンブリア CAMBRIA

エリック・B・ヴォーゲル
3-5人 15~40分 ¥2,730(本体価格¥2,600)



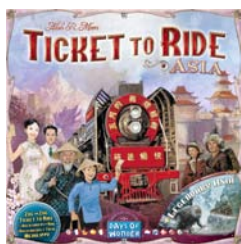
西暦367年、ローマ帝国によるブリタニア支配は崩壊していった……。ブリタニアにあった軍団の多くは既に退却していた。ローマ要塞とローマ街道という文明機構は、当時カンブリアと呼ばれていたウェールズでわずかに守られていた。そして、海を渡って今のアイルランド、当時言葉でヒベルニアから彼らはやってきた……。

カンブリアでは、プレイヤーはヒベルニアからの侵略者となり、ローマ街道を押さえ、ローマ要塞を包囲して占領するのが目的です。自分の戦士コマを街道に置くときはダイスを使いますが、もともと包囲しているプレイヤーが要塞を獲得できるので運よりは戦略性が必要となります。また、ローマ軍団が反攻してくるためそちらにも注意しなくてはなりません。短くて簡単なルールとコンパクトなボードで場所もとらない、お手軽なのに歴史背景もうまく再現している戦略ゲームです。

Days of Wonder

チケット・トゥ・ライド：アジア拡張セット Ticket to Ride: ASIA

アラン・ムーン/フランソワーズ・ヴァレンティン
2-3チーム(1チーム2人)/2-5人 30-60分
¥3,780(本体価格¥3,600)



チケット・トゥ・ライド：アジア拡張セットは、東はアフガニスタン東部、西はハル濱まで、南はインドシナ半島北部までを含む、19世紀末に大英帝国の影響が濃かった地域が舞台となっているチーム戦用のマップです。マップ裏面のレジェ

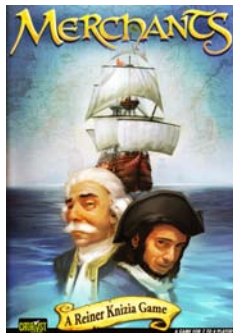
ンダリィ・アジアはトルコ以东、極東日本までを含むアジアが舞台の通常戦用マップです。北はモスクワからラジオストックまでの長大なシベリア鉄道ルートが作られたり、ヒマラヤ地方やアフガニスタンの山岳地帯はトンネルのルールが適用されたり、新たな挑戦にふさわしいマップになっています。便利な木製カードスタンドもついています。

※同商品は単独では遊べません。別途チケット・トゥ・ライド：ヨーロッパ【日本語版】、チケット・トゥ・ライド：アメリカ【日本語版/近発売予定】が必要です。

Catalyst Game Labs

交易王【英語版】 Merchants: Lords of the Sea

ライナー・クニツィア
2-4人 30分 ¥2,940(本体価格¥2,800)

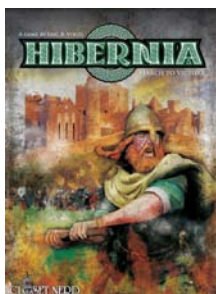


交易王は、プレイヤーが有名な貿易商となり、賢く品物を交換し、品物カードを場に出して、利益を獲得することを目指すゲームです。交易する品物は全部で5種類。その中の2つを自分の船に載せてゲームをスタートし、場の品物カードへ自分の手札のカードを加えることで相場を操作しながらコインを獲得していきます。手札枚数と、場の相場カードと、コインで獲得できる追加の船などの特殊カードなどの選択肢が悩ましい。ルールは単純ながらも、ジレンマ盛りだくさんの、クニツィア特有の切れ味を遺憾なく発揮している傑作です。

Closet Nerd

ヒベルニア HIBERNIA

エリック・B・ヴォーゲル
3-4人 45分 ¥2,730(本体価格¥2,600)



古代アイルランドは4人の首長が支配する王国に分かれていた。マンスター、レンスター、コノート、アルスターはお互いに政治的な交渉や謀略や恫喝、軍事力を持っておたがいに覇を称えていた。ドルイドの祝福のもと、ヒベルニア全てを収める王とならんがために。

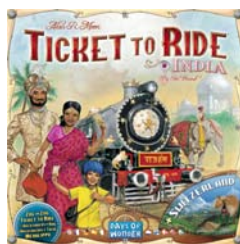
ヒベルニアでは、プレイヤーはアイルランド四王国のいづれかの首長となり、アイルランド全土に自分達の戦士を送り込みます。ただし、侵攻できる地域の色はダイスで決まり、攻め込める戦力はその地域に接している自分の支配する地域の数だけであり、送り込んでも先にいた敵の戦士と相殺されるため、うまく侵攻すべき地域を見出さなくてはなりません。

アイルランドの古代史・神話をテーマにした、小さいながらも本格的な戦略ゲームです。

Days of Wonder

チケット・トゥ・ライド：インド拡張セット Ticket to Ride: INDIA

アラン・ムーン/イアン・ヴィンセント
2-4人/2-3人 30-60分
¥3,780(本体価格¥3,600)



チケット・トゥ・ライド：インド拡張セットは、20世紀初頭のインドと、スイスが舞台です。

時は1911年、舞台は世界でも最も彩り鮮やかで人口が密集している国、インドが今度の舞台です。当時インドは大英帝国の支配の下、鉄道網が急速に整備されており、またそれぞれの藩王国でも独自の路線が引かれるなどして複雑な鉄道網が引かれていました。はたしてプレイヤーはこのインドで自分の旅を成し遂げることができるでしょうか？

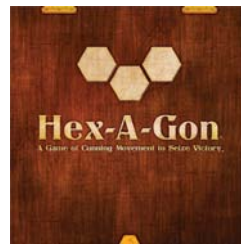
また、再販が待望されていたスイスマップは2人から3人少人数で遊べるマップで、谷や山を横断する路線が挑戦がいのある内容となっているマップです。

※同商品は単独では遊べません。別途チケット・トゥ・ライド：ヨーロッパ【日本語版】、チケット・トゥ・ライド：アメリカ【日本語版/近発売予定】が必要です。

Catalyst Game Labs

ヘクス・ア・ゴン HEX-A-GON

ドーン・L・コールマン
1-6人 15-25分 ¥5,250(本体価格¥5,000)



ヘクス・ア・ゴンは、六角形のマス(ヘクス)で区切られたゲームボード上のナイト(木製の六角柱)を、チェッカーのように桂馬飛びの要領でジャンプさせて他のナイトを取っていく、アブストラクトゲームです。

ただし、ただ単純にたくさんナイトを取れば良い訳ではなく、盤面からナイトが無くなれば、それだけ次のプレイヤーはナイトを取るためのルートが増えることを意味します。現在の盤面でもより多くのナイトを取るという最適解を見つけ出すパズル的な快感と、なおかつ次のプレイヤーの妨害を考えなければならない思考性が、シンプルなルールにも関わらず後を引いて病み付きになり、ついもう一度プレイを、となるボードゲームです。また、追加ルールを使用することで運の要素を加えることもでき、カジュアルな楽しみ方も可能です。

Closet Nerd

こねこミキサー Kittens in Blender

ブライアン&ブレント・クヌードソン
1-4人 30~60分 ¥1,680(本体価格¥1,600)



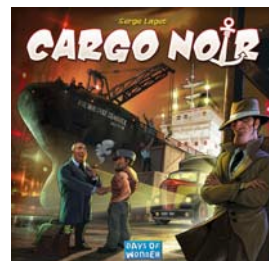
しんじらんねーよ! あんた、ホントにこんなにかわいい仔猫をミキサーにぶち込みたいって言うのかよ?! そんなの、おいらはゴメンだね! たとえあんたが犬派だとしてもだよ!!——でも、仔猫はもともと好奇心旺盛で、危険がイッパいの台所に迷い込んだりでもしたら、助けることができるのはあなただけです。

こねこミキサーは、仔猫たちがゲームのタイトルからも想像できる、いや、想像もしたくない結末を迎えないように助け出すのが目的の手軽なカードゲームです。でも、あなたの大事な仔猫の仔猫ちゃんたちを守るため、時にはどうしてミキサーの中で遊んでダメなのかを、よく知ってもらい必要があるでしょう! 子供から大人まで遊べる、お手軽なカードゲームです。

Days of Wonder

カーゴノワール Cargo Noir

セルジュ・ラジェ
2-5人 30-90分 ¥7,350(本体価格¥7,000)



カーゴ・ノワールは密輸品取引をテーマにした(闇)経済ゲーム。舞台は1950年代。プレイヤーは密貿易にいそむ『ファミリー』の一員となります。毎ターン、プレイヤーは正規の値段で『行方不明品』が手に入る世界中の港へ出航し、買い付けをします。他のファミリーが同じ港で自分達より高値で買い付けをしていたら、競り値を吊り上げるか、品物の隠し場所をこっそり探し回らなければなりません。港で他に誰もいなければ、品物をこっそり秘密の倉庫に運びこんでしまうこともできます。ワーカープレイズメントと競りのシステムが融合した、駆け引きどころの多いゲームです。もちろんデイス・オブ・ワンダー社の豪華なコンポーネントと美麗なアートワークも見逃さない!

そのほかのメーカーリスト

Days of Wonder

ミステリー・エクスプレス Mystery Express

アントワヌ・パウザ、セルジュ・ラジェ
3-5人 60分 ¥7,350 (本体価格¥7,000)



殺人という悲劇を乗のせて、その列車は始発駅のパリを出発した。豪華な客車内には乗客や乗務員たちの陰謀が渦巻き、誰もが容疑者になりうるミステリー特急は、終着駅へ向けてひた走る。

途中停車駅で様々な事件解決へのカギが入手できる。はたして殺人は、いつ、どこで、誰が、何を使って、何の目的で行われたのか？

ミステリー・エクスプレスは、欧州横断列車・オリエンタル急行を舞台に繰り広げられる殺人事件の推理ゲームです。単純なクルタイプにとどまらないシステムで、プレイヤー間での駆け引きも楽しめます。キミは他の探偵を出し抜いて犯人を推理できるだろうか？！

Days of Wonder

スモールワールド：アンダーグラウンド Smallworld: Underground

フィリップ・キーヤーツ
3-5人 60分 ¥7,350 (本体価格¥7,000)



大ヒットボードゲーム、スモールワールドの独立型拡張セットが登場！小さな世界の地面の下……穴の中にいるなら掘り続ける！

スモールワールド：アンダーグラウンド」は、スモールワールド（小さな世界）の地面の下の、壮大な征服と墮落した帝国をスモールワールドの世界観そのままに気軽に楽しめる、単独でプレイできるゲームセットです。デザイナーのフィリップ・キーヤーツは、すべて新しい種族と特殊パワー、そして地域で秘宝と偉大なる力を守護しているモンスターをこのゲームに導入しました！

このゲームは単独でプレイすることも、他のスモールワールドのセットと合わせてプレイすることも可能です。

Fantasy Flight Games

指輪物語：ボードゲーム Lord of the Rings

ライナー・クニツィア
2-5人 60-90分 ¥4,200 (本体価格¥4,000)



指輪物語ボードゲームは、名匠ライナー・クニツィアによりデザインされ、ファンタジーネットワークの第一人者、ジョン・ハウの手によるイラストが使用されています。指輪物語ボードゲームは協力型のボードゲームです。プレイヤーは旅の仲間の一人となり、サウロンの

邪悪な魔の手から指輪を隠し、破壊しなくてはなりません。4つのゲームボードをめぐる冒険のあいだ、指輪の運び手は指輪の誘惑に耐え、打ち勝たなくてはなりません。プレイヤーはプレイに没頭するにつれ指輪物語の世界での出来事を体験し、物語の登場人物同様に仲間の成功に笑い、運命のめぐりの悪さを嘆くことになるでしょう。指輪物語ファン必見のゲームです！

Fantasy Flight Games/DUST GAMES

アドベンチャーズ：ホルスのピラミッド The Adventurers: the Pyramid of Horus

フレデリック・アンリ&ギローム・プロシエ
2-6人 45分 ¥6,300 (本体価格¥6,000)



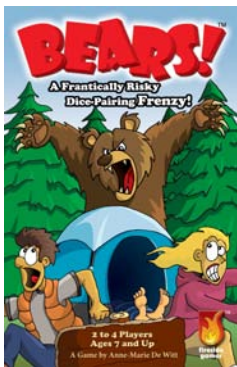
アドベンチャーズ：ホルスのピラミッドでは、南米チャクの神殿に続き、冒険者達が更なる遺跡に挑む！今度の舞台はエジプトは砂漠の果てにある発見されたばかりのピラミッドだ！入り口の神聖文字の碑文から、ピラミッドはホル

ス神にささげられたものであることがわかったが、邪悪なるセス神についても記されていた……。ピラミッドに立ち向かうは様々な能力を持った、世界各国からの8人の冒険者達！待ち受けるは、蛇の巣、蠍の穴、ワニの池、そしてミイラ！ピラミッドから一番多くのお宝を生きて持ち出せるのは果たして誰なのか!! 前作とは舞台もキャラクターもシステムも一新した、単独で遊べるパルプアクション・ボードゲーム！

Fireside Games

クマー！ Bears!

アン＝マリー・デ・ウィット
2-4人 20分 ¥2,730 (本体価格¥2,600)



みんなでキャンプに出たのはいいけれど、キャンプ場には熊が出没して大騒ぎ！生き残ることができるのは誰だ?! 共通で振る「クマ」と「テント」の目のあるキャンプ場ダイスと、プレイヤーそれぞれがふる「睡眠中」、「猟銃」、「逃走」の目のあるダイスを各プレイヤーが同時にふって、「クマ」「猟銃」や「テント」「睡眠中」などの点数になるダイスの組み合わせを一緒に奪い合います！組み合わせができるまで自分のダイスをふりなおしできます

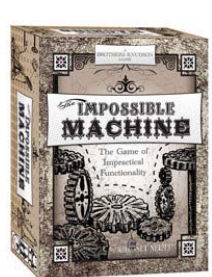
が、キャンプ場にクマしかいなかったり、クマが一匹もいなくなったら集計です。

誰でも楽しく遊べる、手に汗握るリアルタイムダイスゲームで、セットを継ぎ足すとさらに大人数でも遊べます！

Glowfly Games

アリエナイマシーン IMPOSSIBLE MACHINE

ブライアン&ブレント・クヌードソン
2-4人 10~30分 ¥2,310 (本体価格¥2,200)



最初はチョット押してみるだけ……

アリエナイマシーンではプレイヤーたちが、「普通にすれば簡単なのに、大きさでかばかしくも手の込んだマシーン」を組み立てることになります。

例えば、ボーリングのボールを投げてピンを倒して、そのピンにつながった紐が引っ張られて、紐で止まっていたビー玉が転がって……TVのスイッチを押してONにするみたいなマシーンをです！プレイヤーは得点を得るために、回転運動や直線運動などの動作で連動する部品を手に入れて組み込み、より大きくて複雑なマシーンを組み立てます。スイッチの入ったマシーンは完全に動作しきる前に、自分の組み込んだパーツが多ければ多いほど得点になります！

Huch! & Friends

タラット Talat

ブルース・ホワイトヒル
3人(2人も可) 33分 ¥3,150(本体価格¥3,000)



タラット/Talatは、アラビア語で数字の「3」のこと。このゲームは「3」をコンセプトにデザインされた、戦略ゲームです。3人のプレイヤーは高さが3種類、形が3種類、色が3種類あるコマを、3枚あるゲームボードに

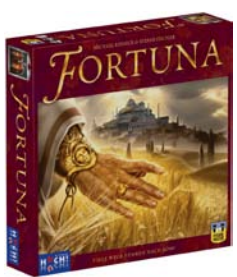
配置しながら勝利を目指します。ゲームで勝利するためには、対戦相手の両方のゲームボードから決して目を離さないこと！

シンプルルールと、おしゃれなゲームのコマ。そして「3」へのこだわりで、2012年ニュルンベルグ国際玩具見本市において、数ある新製品玩具の中ででイノベーション・トイ大賞を受賞した、傑作アブストラクトゲームです。

Huch! & Friends

フォルトゥナ Fortuna

ミハエル・ライネック&シュテファン・シュテッドラー
2-4人 60分 ¥6,300 (本体価格¥6,000)



フォルトゥナの舞台は、カエサルが治世していたローマ帝国。プレイヤーは帝国内で影響力を強めようと野心を燃やすローマ人になり、力、幸福、富を増やしながらローマへと向かいます。

ローマへの道のりは長く、自分の生涯の目的達成の道は多様です。農地を展覧させて穀物やワインを収穫して稼ぐ。百人隊長を雇って軍事力を増強する。あるいは宗教に仕える。様々な手段でローマ皇帝の好意を獲得して、ローマへと近づいていきます。

ローマに入り、誰かがカエサルの宮殿に達したらゲームは終了。ローマ市内に入ったプレイヤーの中で、最も得点の多いプレイヤーが勝者になります。

Indie Boards and Cards

フラッシュポイント：火災救助隊 Flash Point: Fire Rescue

ケヴィン・ランジング
2-6人 45分 ¥5,250 (本体価格¥5,000)



フラッシュポイント：火災救助隊は、家族や仲間同士で気軽にプレイできる協力型ゲームです。プレイヤー全員が1つのチームになり、他のプレイヤーと協力しながら自分の役割をこなして、火災事故と戦います。時間の経過とともに燃え広がる炎。炎や煙と戦いながら進入路と脱出路を

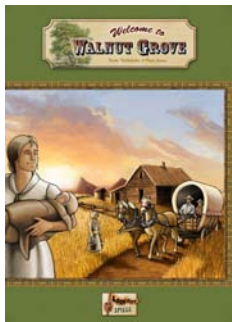
確保しつつ逃げ遅れた人々を救出に向かう。しかし油断すると爆発の危険もあり、4人以上の犠牲者を出す、または建物が崩壊してしまうとゲームオーバー。ルールはファミリーゲームと経験者向けゲームの2種類を用意。さらに経験者向けには難易度が4段階設定されていて、ゲームの熟練度に応じて色々な仲間とプレイ可能です。

そのほかのメーカーリスト

Lookout Games

ウォルナットグローブ開拓史 Welcome to WALNUT GROVE

パウル・ラーネ、トウコ・タホカリオ
1-4人 30-60分 ¥6,300 (本体価格¥6,000)



ウォルナットグローブ開拓史では、プレイヤーは中西部の小さな町、ウォルナットグローブ近くの大平原の小さな家から開拓を始めます。プレイヤーはタイルを配置していくことで自分の農場を広げていきます。そして農地を広げていくにつれ、新しい家族や使用人を増やし、様々な施設を建てていくことで豊かになっていくことができるでしょう。タイルの配置による農場拡大、ワーカープレイスメントによる生産と施設の購入による発展が楽しい農場経営ボードゲームです。アメリカ開拓時代を描いた同時代を生きた作者による開拓文学の「大草原の小さな家」でも知られる、フロンティア消失宣言前、開拓時代末期の中西部という背景も魅力的です。

MAYDAY

船大工ハゴス Hagoth: Builder of Ships

マイク・ドリスデール
2-4人 20分 ¥3,150 (本体価格¥3,000)



未知の地への探索行は、美しい「豊穡の地」に、空前の造船ブームを巻き起こした。船大工の長、ハゴスの指揮元、弟子の職工たちは設計に取り掛かり、まだ知らぬ北方の地への大胆な航海に、もっとも適した船体と帆の組み合わせを模索していた。船大工の称号をかけての競争は、機を見るに敏なライバルたちの妨害に気をつけて行わなくてはなりません！

ハゴスでは、プレイヤーは、船を設計、建造し、「豊穡の地」から「北方の地」へ航海することを競います。「豊穡の地」の港に船が進水する度に港に記されている得点を得て、航海が成功すると追加の得点を得ます。船のサイズによって得点が異なるので、どのサイズを船をどのようなサイクルで送り出すかが重要となります。

NEXUS Games

アド・アストラ Ad Astra

ブルーノ・フェデッティ&セルジュ・ラジェ
3-5人 90分 ¥8,400 (本体価格¥8,000)



イタリア NEXUS 社の「デザイナーゲームシリーズ」第1弾は、「修道院殺人事件(Mystery of the Abbey)」のコンビによる未来の宇宙開拓ゲーム。**アド・アストラ**は、人類が宇宙を旅して、古の異星人の遺産と遭遇しながら、新たな星を開拓していくことがテーマです。

プレイヤーの目的は、新たな惑星を探検し、その惑星の資源を使いながら、最も魅力的なスペースコロニーを建設することです。多数のプラスチック製コマやカードを使用した豪華なコンポーネントも見逃せません。

2010 <http://www.ludotecaideale.it> (Italy), Ludoteca Ideale 2010
2009 Lucca Games Best of Show (Italy), Winner, Best Board Game

Lookout Games

メルカトル Merkator

ウヴェ・ローゼンベルク
1-4人 120分 ¥6,930 (本体価格¥6,600)

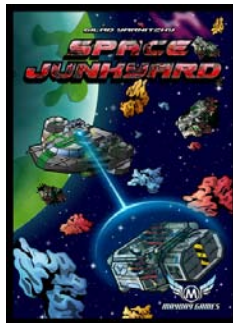


1618 ~ 1648年。30年戦争中のハンブルクは好景気になりました。神聖ローマ帝国についたカトリックにも、プロテスタントである解放軍にも、分け隔てなく支援したからです。みなさんはハンブルクの商人となって、ヨーロッパを旅してさまざまな商品を取引します。収入を元手にさらに商品を仕入れたり、名声を高める建物を建設したりします。ただし商品を配達して得られるのは、お金ではなく次の契約です。契約は売却することもできます。また、旅の時間を節約するのも大切です。節約した時間を使ってほかの人と同じく、より多くの契約を完了しましょう。一番の取引網を築き上げるのは誰でしょうか？プレイヤーは17世紀のヨーロッパの商人となり、ヨーロッパ各地を歩き回り、商品を集め、配達し、契約を履行していき、勝利点を獲得します。

MAYDAY

スペースジャンクヤード Space Junkyard

オーランド・ラミレス
2-4人 30分 ¥4,725 (本体価格¥4,500)



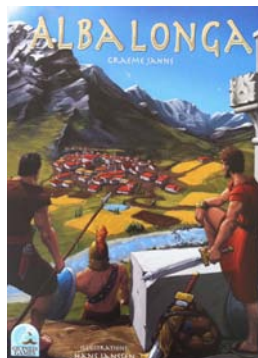
スペース・ジャンクヤードはボードゲームファンが集う世界最大のウェブサイトで、「Boardgame Geek」において、フリーダウンロードゲームで常にNo.1の評価を得ていたゲームです。

宇宙は、廃棄された部品と見捨てられた宇宙船のために、巨大なゴミ捨て場と化しています。しかし、自分の小さな船を大きくしようとしている賢い宇宙船のパイロットたちのおかげで改善されようとしています。パイロットたちは小惑星と再生可能な部品を通り抜けながら、自分の船を大きくできる資材と難破船のモジュールを集めて行きます。タイトルを配置しながら自分の宇宙船を大きくしていくユニークなボードゲームです。

Quined Games

アルバ・ロンガ Alba Longa

グラエマ・ジャンズ
2-5人 90分 ¥6,300 (本体価格¥6,000)



アルバ・ロンガでは、プレイヤーはイタリア半島中央ラティウムにあったラテン人の都市国家、アルバ・ロンガを盟主としたラテン同盟の各都市国家を治め、互いにその栄光を高めることになります。システムはダイス選択と都市のマネジメント、ワーカープレイスメントの要素を持ったシステムで、自分の都市国家を育て、経営し、時には軍事的な行動で他国を押さええます。労働者である国民は、アクションを行うのに重要ですが、餓えさせないようにしなければなりません。様々な要素が含まれたマネジメントゲームです。

MAYDAY

王様のブドウ園 King's Vineyard

デヴィッド・ハスラム&サンディーブ・カルカー
2-4人 45分 ¥3,520 (本体価格¥3,400)



王様は、ブドウを使って最も有能な弟子を探して、ブドウ園の新しい農場主に任命したいと考えていた。意地悪な王様は、3度突然の訪問をして、ブドウの色と甘さとの長さについて判断させ、感謝の意を示すためにグラスとピンと樽に分けて贈り物を与えた。最後の訪問の後、最も価値のある貢物をしたプレイヤーが、王様のブドウ園の新しい農場主となります。プレイヤーは、ブドウ園ごとに熟したブドウの数の甘味と実の色とブドウのつるの長さの均一性のボーナスを加え、誰が王様に好印象を与えるかを競います。王様の訪問が終わるごとに、プレイヤーは得点を計算し、王様からの贈り物としてその得点分のポイントトークンを受け取ります。ゲーム終了時に獲得ポイントが最も多いプレイヤーがゲームの勝者になります。

MAYDAY

ゲット・ビット! Get Bit!

デイヴ・チョーカー
2-6人 20分 ¥3,570 (本体価格¥3,400)



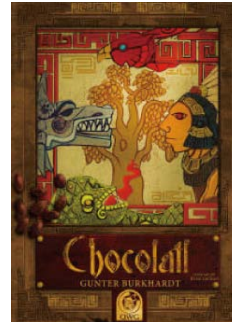
「友人より先に逃げられれば、サメから逃げ切る必要はない！」**ゲット・ビット!**は、プレイヤーは海で泳ぐスイマーになり、人食いザメに襲われている中、自分だけ生き残ることを競うゲームです。プレイヤーは、同時に裏向きのままカードを出し、表向きにしてその数値を公開します。公開した数値によって、自分の移動する位置（大きければ前方、小さければ後方）が決まります。

しかし、同じ数値の場合は移動できません。一番後方のプレイヤーは、体の一部をサメに食べられて、最前列へ投げ出されます。これを、生き残るプレイヤーが2人だけになるまでゲームを続けます。この時に前方にいるプレイヤーが勝者になります。手足がバラバラになるユニークなフィギュアを使った、はったりと駆け引きのカードゲームです。

Quined Games

チョコレート Chocolatl

ギンター・ブルクハルト
3-5人 45分 ¥5,250 (本体価格¥5,000)



チョコレートは古代アステカ文明の黄金時代を舞台にした、ケツァルコアトル神の伝説と、そして神々の飲料であるカカオをテーマにしたゲームです。プレイヤーの目的は、神々が一番高い捧げ物をして、一番よいカカオを収穫し、ピラミッドを建設してボード上の6エリアで勝利点を取ることです。

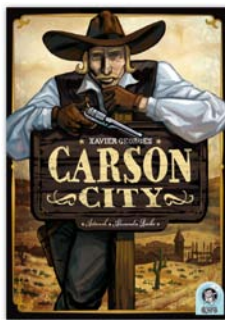
作者のブルクハルトは、一風変わったゲームを作るデザイナーとして知られていますが、本作は安心して楽しめるオークションのシステムを採用しています。古代アステカの雰囲気たっぷりのコンポーネントと合わせてお楽しみください。

そのほかのメーカーリスト

QWG

カーソン・シティ Carson City

X. ジョージ
2-5人 90分 ¥6,300 (本体価格¥6,000)



舞台は 1858 年のネバダ州・カーソン・シティ。プレイヤーは、勇敢なカウボーイたちを集めて、この地の最良の区画を確保し、最も儲かる建物を建てるために、彼らを解き放った。自分の財産を守るためには、敵へ決闘を挑む心構えが必要だ。そして勝利をつかむためには、カーソン・シティに住む有名人たちの助け

も必要となるだろう。住民の職業ごとに異なる特殊能力や、この地に立てる建物ごとに異なる効果や、カウボーイ同士の決闘によって、山や建物や品物やお金を獲得しながら勢力を拡大し、最終的に獲得ポイントが最も多いプレイヤーが勝利する、西部開拓の雰囲気も再現されたボードゲームです。

Steve Jackson

ゾンビ・ダイス Zombie Dice

スティーブ・ジャクソン
3-8人 20分 ¥2,100 (本体価格¥2,000)



脳ミソ喰え。弾喰らうな。キミはゾンビだ。そして、脳ミソが欲しくてたまらない(食欲的に)。一緒にいるゾンビの仲間より、たくさんの脳ミソを!

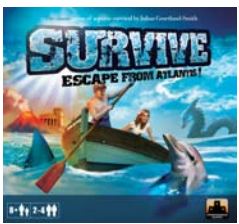
ゾンビ・ダイスは手軽で簡単な、初心者から

マニアまで楽しめるダイスゲームです。13個の特殊なダイスは、ゾンビの犠牲者をあらわしています。さあ、ダイスをふって脳ミソ喰えるか運試し! 脳ミソの目が出たら得点で、先に13点獲得したら勝利します。散弾銃の目以外は振りなおせませんが、散弾銃の弾の目が3個たまったら、弾を喰らって脳ミソを喰えずに自分の番が終わります。お手軽だけど、ちょっと頭も使うダイスゲームです。

Stronghold Games

サバイブ! : アトランティスからの脱出 Survive : Escape From Atlantis

ジュリアン・コートランド=スミス
2-4人 60分 ¥6,300 (本体価格¥6,000)



サバイブ! : アトランティスからの脱出では、プレイヤーはそれぞれ点数の違う島民の配置場所を覚えておいて、沈みつつある島からの何とか脱出させようとする。島は40枚のタイルで構成され、徐々に

大洋に沈んでいく。プレイヤーはそれぞれ1~6点までである自分の島民コマ10個を、完全に島が沈んでしまう前に何とか隣の島へ逃がそうとする。島民はあるものは船で、あるものは泳いで逃げようとするが、島の周りに待ち構えるのは海竜や鯨や鮫! 島民たちの前途は多難だ! あなたは無事に逃げ出すことができるか! B級ムービーがそのままボードゲームになったかのような、手に汗握るアメリカ家庭ゲームの名作が21世紀にリメイク!

Rio Grande Games

20世紀 20th Century

ウラジミール・スピー
3-5人 75-120分 ¥7,350 (本体価格¥7,000)

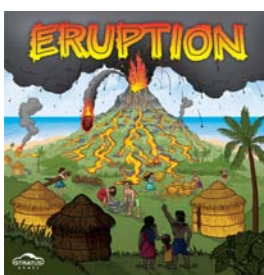


20世紀。世界の各国がそれぞれ自国の発展に鎬を削った時代。ある国は経済を主導し、ある国は学術分野での頂点を狙う。技術と経済の両輪は、国家を未来へと進ませる原動力となる。しかしその未来図はどんな形なのか? 成長は廃棄物を生み出し、大いなる発展は環境破壊の危険をはらんでいる。プレイヤーは国の指導者として、子孫に廃棄物と汚染の無い国土を残すという難題に取りからなくてはなりません。しかも経済は十分な発展を遂げなければならないのです。6ラウンドの間に、プレイヤーはタイルを配置することで国土を拓き、技術を進歩させます。生活水準を向上させつつ、十分な収入を得て、なおかつ環境を維持しなければなりません。時代が進むにつれ、価値観/ボーナス得点の基準は変化していきますので注意しなくてはなりません。

Stratus Game

大噴火 Eruption

クリス・ジェームズ
2-6人 30-60分 ¥5,880 (本体価格¥5,600)

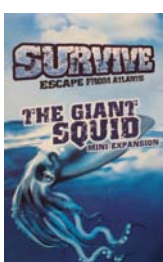


大噴火では、プレイヤーは再び大噴火を始めた休火山のふもとにある村の住人となります。火山からは溶岩流が流れ出し、あたりを火につつまんとします。溶岩が村に流れ込んでしまえば、全てを燃やし尽くしてしまうでしょう。プレイヤーは村を守るべく、溶岩流のタイルを配置しつつ、様々な材料で計画的に防壁を築き、火山の脅威を自分の村から退けます。アクションカードは配置した溶岩流のタイルを回転させたり、置きなおしたり、取り除いたり、溶岩流を他のプレイヤーの村へと向けてしまうことも可能です。火山の噴火が収まったとき、最もダメージの少なかった村が勝利します。簡単なルールで見た目も盛り上がる、パニックムービーテイストのボードゲームです。

Stronghold Games

サバイブ! : 巨大イカの襲撃 Survive : The Giant Squid

スティブ・フォノコア
2-4人 60分 ¥840 (本体価格¥800)



海洋生物学者の間で常に議論となるテーマ、『どちらの生き物が果たして強いのか?』——鯨と巨大イカはどちらが勝つ? 結論を出すには実際に戦わせるしかない! 鯨と巨大イカを集めて戦わせよう! ……でも、お互いに戦うとは限らないよ? ひよっとすると泳いで脱出する哀れなアトランティス人や、アトランティスからの難民でいっぱい船が襲われるかもね! このゲーム以外ではまず出番が考えられない、かわい『巨大イカ』コマが5個も入ってるじゃなイカ! 本体を買ったらこちらも見逃さない、『サバイブ!』のミニ拡張セット!

※この商品はサバイブ! : アトランティスからの脱出の追加キットになります。単体では遊べません。

Steve Jackson

クトゥルフ・ダイス Cthulhu Dice

スティーブ・ジャクソン
3-8人 10分 ¥840 (本体価格 ¥800)



クトゥルフに仕えるはよきかな! 他の信者が付けねらってくる以外は。そう、だから、まずは手にせよ!

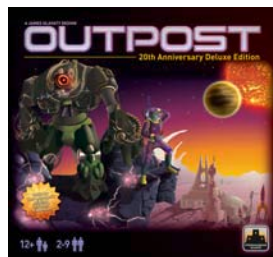
クトゥルフ・ダイスはあなたのライバルをすみやかに、そう、あつという間に狂気へと駆り立てます!

プレイヤーは自分の番に、大きくて美しい、触手や旧神の印などが掘り込まれた、特殊な12面ダイスを使います。さあ、対戦相手の正気を奪え! できれば己のものにして! でもクトゥルフには気をつけろ。彼が目覚めたとき、誰もが正気ではいられない! 最後まで正気を保っていた狂信者が勝利するが…誰もが正気を保てない場合もあります。そう、クトゥルフが勝利するのです! お手軽スピーディなクトゥルフ好きにはたまらないダイスゲームです。

Stronghold Games

アウトポスト Outpost

ジェームズ・フラヴァティ、ティモシー・ムア、トム・レーマン
2-9人 ¥7,980 (本体価格¥7,600)



アウトポストは、はるか辺境世界のどある惑星の前哨基地(アウトポスト)を舞台に、司令官であるプレイヤーが惑星コロニーを最大限発展させるのが目的のゲームです。惑星上に工場を建設し、入植者

かロボットを配置して稼働させます。工場からは様々な製品や資源を出荷して、前哨基地を拡大し続けるための資産を得ます。建設する工場は様々な能力を持っており、どのように発展させるのかはプレイヤーの決断次第です。そして、惑星コロニーを発展させて、前哨基地総督となります! レース・フォー・ザ・ギャラクシーなどでも知られる、トム・レーマンによる追加ルールとカードも付属しています。

Stronghold Games

サバイブ! : 6人用拡張セット Survive! 5-6 player Mini-expansion

スティブ・フォノコア、ケヴィン・ネスビット
2-6人 ¥1,260 (本体価格¥1,200)



沈みゆく大陸からの手に汗握る脱出ゲーム、**サバイブ! : アトランティスからの脱出**を6人までプレイできる待望の拡張セットが発売! 市民コマもプラスチック製になって再登場だ! このセットには以下のものが含まれる。

- ・プラスチック製の市民コマ 60個 (6色各10個)
- ・ステッカーシート 1枚
- ・山岳タイル 5枚 (基本セットの山岳タイルと交換して使用)

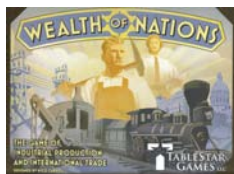
※このセットは単体ではプレイできません。「サバイブ! : アトランティスからの脱出」と合わせてプレイしてください。

そのほかのメーカーリスト

Table Star Games

国富論 Wealth of Nations

ニコ・キャロル
3-6人 120分 ¥7,350 (本体価格¥7,000)



国富論は、生産と国際貿易のゲームです。プレイヤーは世界の大国を演じて、生産場の開発と運営をし、その生産場から作り出される産物を集めます。この産物を市場で売り、他のプレイヤーと貿易し、そこで得た利益で新たな生産場の開発に投資します。自分の生産場を効率よく増やして、さらに多くの生産物を作り出します。生産物を持って必要な現金を獲得しますが、生産物を多く売って市場の価値を暴落させてしまうと、生産場の運営コストが高騰することになるので、注意してください。賢明なプレイヤーは、絶妙なバランスで拡大と多様化をして、仲間のプレイヤーと貿易をする時に常に安価品を入手出来るでしょう。運の要素がほぼ存在しない、需要と供給で価格が上下するという、市場原理に基づいた経済ゲームです。

35th Annual Origins Awards Nominee, Board Game of the Year.

Table Star Games

国富論：高度産業タイル Super Industry Tiles

ピーター・ハンゼル
2-6人 120分 ¥840 (本体価格¥800)



あらゆる国家は競争のために常に革新し続けなくてはならない。そのような国家のために、この新しい高度産業タイルがある！
国富論：高度産業タイルは**国富論**の第2拡張セットです。新たな高度産業タイルのルール、農場と発電所の両方で機能する統合経済タイル、メガバンクを生み出す金融センタータイル、戦争を支援する軍需産業タイルなどが含まれ、導入した場合は生産場の生産効率が格段に向上するでしょう。

※本商品は単独ではプレイできません。プレイには「国富論」が必要です。

Table Star Games

国富論拡張セット：戦雲 War Clouds

ピーター・ハンゼル
2-6人 120分 ¥4,200 (本体価格¥4,000)



あなたの国はもはやこれ以上軍拡競争に耐えることはできない。剣は抜かれた。後はどう返すかだ。敵国へ侵攻するのか、国境防衛に重きを置くのか？ 選ぶは戦争か、平和か？

戦雲は、経済戦略ゲーム**国富論**の最初の拡張セットです。この

セットには、戦争をするための新ルール、新たな生産場、高度産業タイル(統合経済)、公式第2版ルール、**国富論**を2人でプレイするルールが入っています。軍事は経済の失敗を覆す手段となるのか？ 軍備というコストをかけない国家経済は成り立つのか？

※本商品は単独ではプレイできません。プレイには「国富論」が必要です。

Tasty Minstrel Games

ジャブ JAB: Realtime Boxing

ギャバン・ブラウン
2人 15分 ¥2,730 (本体価格¥2,600)



ジャブはこれまでなかった、リアルタイム戦略カードゲームだ。プレイヤーはボクサーの拳を操り、自分に来るパンチを防御しつつ、相手にパンチを繰り出すことになる。しかし、**ジャブ**には他のゲームのような手番は無い。自分が望むペースでゲームを進めることが可能である。しかし、ペースを上げれば良いというものではない。重要なのは、抜け目なく立ち回ることだ。

ゲームは実際のボクシングの戦術や、スタイルが反映する。強打者であればアウトボクサーとしてカウンターと防御技術を意識しなくてはならない。インファイターであれば、コンビネーション放つことに集中すること。ただしコンビネーションで攻めるインファイターは、猛打者に一発でKOされてしまうかもしれない。勝利できるのは自分のスタイルに合わせたボクシング戦略を組み立てることのできたプレイヤーだけなのだ。

Tasty Minstrel Games

マーシャンドイス MARTIAN DICE

スコット・アルメス
2人以上 10~30分 ¥2,310 (本体価格¥2,200)



マーシャンドイスでは、プレイヤーは優生種たる火星人として、チキユウに住む哀なる下等生物を採集するのが目的だ！ 標本として興味を持ったのは、ニワトリ、ウシ、そしてニンゲンだ。殺人光線を駆使してチキユウ人の戦車を排除し、できる限り多くの標本を採集するのだ！

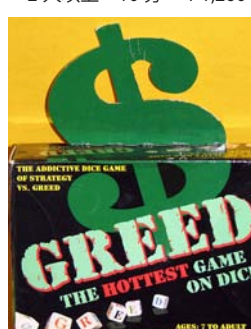
でも、殺人光線発射と誘拐は一度に行うことはできないので要注意！ それにいちどに捕獲できる原住生物は1種類だけなのでタイミングが重要となる。いち早く25点を獲得できたプレイヤーが勝利する！

マーシャンドイスは人数が多くても遊べる、簡単だけどダイスを振る手も熱くなる、お手軽なダイスゲームです。

TDC Games

グリード \$ GREED

D. ウェイン・ハケット、ウォルター・L・モーガン
2人以上 10分 ¥1,260 (本体価格¥1,200)



グリードとは強欲のこと。各面に「\$」、「G」、「R」、「E」、「D」と印刷された6個のダイスを振って役(得点)を競い、先に5000点に到達したプレイヤーが勝利します。プレイヤーは自分のターンは役(得点)が出続けるかぎり続けてダイスを振ることができ、そこそこの点数で自分のターンをやめることもできます。しかし、欲張って振り続けたが、無得点の目を出してしまった時点で、そのターンの得点はすべて0点に戻ってしまいます。ダイス運と、引き際の駆け引きに勝ったプレイヤーが場を征す興奮のダイスゲームです！

Paizo

セーブ・ドクター・ラッキー (新版) Save Doctor Lucky

ジェームス・アーネスト
3-7人 60分 ¥4,725 (本体価格¥4,500)



キル・ドクター・ラッキーの人気者ラッキー博士が帰ってきた！
1914年4月12日に沈んだ豪華客船タイタニック号を舞台に、今度は強運の持ち主ラッキー博士を助ける

のだ！
セーブ・ドクター・ラッキーでは、プレイヤーは沈みゆく船の乗客・乗員となり、他のプレイヤーが見ている中で、ラッキー博士の命を救って、ヒーローになることが目的です。プレイヤーたちは、甲板へ行って博士を救出するアイテムを探し、ヒーローになろうとしているライバルを目撃しないようにしなければなりません。しかし、船は時間がたつにつれ沈んでいき、博士と乗客たちをそのまま甲板もどんどん狭くなっていき、他のプレイヤーに目撃されやすくなります……

Titanic Games

キル・ドクター・ラッキー (新版) Kill Doctor Lucky

ジェームス・アーネスト
3-7人 60分 ¥4,725 (本体価格¥4,500)



キル・ドクター・ラッキーは、大邸宅のなかで、みんなから恨まれるラッキー博士を、仲間を出し抜いて暗殺するゲームです。
プレイヤーは、それぞれラッキー博士を暗殺しようとする、博士の屋敷へ集合します。何も知らない博士は自分の屋敷内をうろうろと移動し、プレイヤーは博士を暗殺するために、部屋で博士と2人きりになるように移動していきます。誰もが自分が博士を殺そうと思っているのですが、他のプレイヤーに見られては殺せないのです。何とか博士と部屋で2人きりになろうとします。どこの当座他のプレイヤーも2人きりになろうとするのでなかなかうまくいきません！ ブラックなユーモアあふれるビカレスク・ゲームです！

1997 Origins Awards Winner, Best Abstract Board Game.
1997 GAMES Magazine's GAMES 100 Winner.

Titanic Games

ストーンヘンジ Stonehenge

ブルーノ・フェデッティ、リチャード・ガーフィールド
ジェームス・アーネスト、マイク・セリンカー
リチャード・ボーグ
人数・時間はゲームによる ¥8,190 (本体価格¥7,800)



「トランプのように、1つのコンポーネントで様々な種類のゲームがプレイできるボードゲーム」をコンセプトに誕生したのがアンソロジーボードゲーム、**ストーンヘンジ**です。収録されているのは以下の豪華なデザイナーによる5つのゲームです。

- 「ハイ・ドルイド」(多数決系)
ゲームデザイン: ブルーノ・フェデッティ
- 「ストーンヘンジの魔法」(ラブファス系)
ゲームデザイン: リチャード・ガーフィールド
- 「オークション・ブロック」(オークション系)
ゲームデザイン: ジェームス・アーネスト
- 「ストーンヘンジの戦車レース」(レース系)
ゲームデザイン: マイク・セリンカー
- 「アーサー王のゴーストナイト」(ウォーゲーム)
ゲームデザイン: リチャード・ボーグ

そのほかのメーカーリスト

Titanic Games

ストーンヘンジ：ノクターン Stonehenge: Nocturne

クラウス = コルゲン・ブレード
ブルーノ・カタラ & セルジュ・ラジェ、
アンドリュウ・ルーニー、マイク・セリンカー
人数・時間はゲームによる ¥3,360 (本体価格 ¥3,200)



ストーンヘンジに拡張
セットが登場!!
新たに4人のデザイ
ナーが加わり、7人ま
でプレイできる追加の
駒やパーツと、4つの
新しいゲームルールを
セットしたものが、拡
張セットのストーンヘ

ンジ：ノクターンです。拡張セットにより以下の4
種類のゲームが追加でプレイ可能になります。

「太陽と月」(建築ゲーム)

ゲームデザイン: クラウス = コルゲン・ブレード

「スターゲイト」(暗号解読ゲーム)

ゲームデザイン: ブルーノ・カタラ、セルジュ・ラジェ

「ストーンヘンジのヒッピー祭」(パーティゲーム)

ゲームデザイン: アンドリュウ・ルーニー

「豆畑の会戦」(ソリティアゲーム)

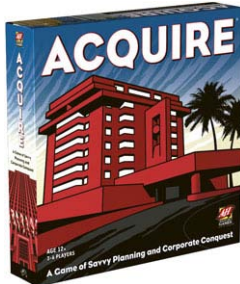
ゲームデザイン: マイク・セリンカー

このゲームをプレイするためには、アンソロジーボードゲーム「ス
トーンヘンジ」が必要です。

Wizards of the Coast

アクワイア Acquire

シド・サクソン
3-6人 90分 ¥5,250 (本体価格 ¥5,000)



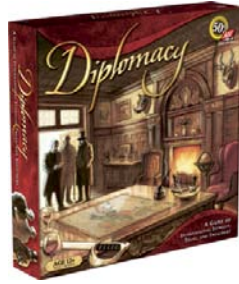
アクワイア (Acquire)
は、1962年に米国
3M社より初版発売、
1976年にアパロンヒ
ルからブックケースサ
イズで発売された株式
投資ゲームで、プレイ
ヤーはそれぞれ不動産
王となり、大金を獲得
するために、7つのホ
テルチェーンの合併・
買収を利用して株価を
操作しながら投資をし
ていき、資産を増やすことを目指します。ルールの
簡易性や、運と戦略のバランスが絶妙で、初心者から
熟練者まで楽しめます。このゲームは、GAMES
Magazine が制定する「ゲームの殿堂」にも選出され
ており、誕生して46年たった現在でもプレイされ続
けている株式投資ゲームの原点ともいえる傑作です。

1993 Essener Feder Winner.
1979 Spiel des Jahres Recommendation.
Games Magazine Hall of Fame Inductee.

Wizards of the Coast

ディプロマシー Diplomacy

アラン・B・カラマー
3-7人 240分 ¥5,250 (本体価格 ¥5,000)



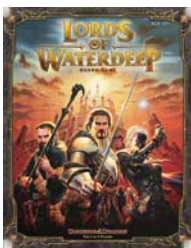
ディプロマシーは、国家
同士の陰謀、信用、そし
て裏切りのゲームです。
20世紀初頭、第一次世
界大戦開戦前のヨーロッ
パで、列強7カ国は覇権
を目指し緊張関係にあり
ました。列強たちは、軍
事力による侵攻と撤退を
繰り返し、巧みな工作と
大胆な策略を用いて支配
領土の拡大を目指していたのです。ゲームでも、大
陸の覇権を目指し、国家間で同盟を結び、交渉をし、
時には裏切も交えて、協力と競争のバランスを取る
ことが要求されます。プレイヤーは、この共謀と征
服の外交戦に、ダイス運ではなく自らの悪知恵と交
渉能力で挑まなければならないのです。外交の本質
を見事に表現した外交ゲーム永遠の傑作です!

1993 Origins Awards Product Hall of Fame.
Games Magazine Hall of Fame Inductee.

Wizards of the Coast

D&D ボードゲーム ウォーターディープの支配者たち Lords of Waterdeep

ピーター・リー、ロドニー・トンプソン
1-5人 30分以上 ¥8,400 (本体価格 ¥8,000)



「壮麗なる都」ウォーター
ディープへようこそ!

君はウォーターディープの
支配者である、この偉大な都
市の覆面ロードの一人だ。君
は代理人を介してクエストを
遂行してくれる冒険者を募
り、君の計画を進めていく。
ウォーターディープの支配者
たちが何にもまして気にか
けているのは都市の安全であ
るが、各自それぞれの計画こ
とも持っている。裏取引、傭兵、そして昔ながらの
贈賄といった手を使って、君はウォーターディープ
の真の支配者になるべくこの街を導くことができる
だろうか?

本作は、2~5名で遊ぶ戦略ボードゲームです。プ
レイヤーはウォーターディープの秘められたルール
を知る覆面ロードの一人を受け持ちます。プレイヤー
はクエストを完遂してくれる冒険者を集め、利益を
得てこの街での影響力を増大させましょう。

Wizards of the Coast

スリドラゴン・アンティ【英語版】 Three-Dragon Ante

ロブ・ハインソー
2-6人 30分 ¥2,100 (本体価格 ¥2,000)



バーバリアンとウィザードと
クレリックの3名は、酒場へ
と入っていった……次なるダ
ンジョン攻略計画の情報収集
のため、そしてスリドラゴ
ン・アンティのゲームで、大き
な見返りを得るために……。
スリドラゴン・アンティは
ダンジョンズ&ドラゴンの
ゲーム世界の酒場でプレイさ
れているカードゲームを基に
した、テンポの速い独立型カ
ードゲームです。ドラゴンはは
じめとしたD&Dのキャラクターが美しい描き下ろし
イラストにて登場します。

D&Dセッションの合間にプレイしたり、ゲーム中に
キャラクターとしてプレイするゲームとして、手軽
にプレイできます。D&Dファンだけでなく、ボード
カードゲームプレイヤーの方や、ファンタジーファ
ンの方も楽しめるカードゲームです!

Wizards of the Coast

スリドラゴン・アンティ： エンペラース・ギャンビット【英語版】 Three-Dragon Ante: Emperor's Gambit

ロブ・ハインソー
2-6人 30分 ¥2,100 (本体価格 ¥2,000)



**スリドラゴン・アンティ：エン
ペラース・ガンビット**は、単
体でプレイできる2~6人用の
カードゲームで、スリドラゴ
ン・アンティ(英語版)と一緒
にプレイすることも可能です。
(注意：カードサイズが異なる
ため、「スリドラゴン・アン
ティ日本語版」と混ぜてプレイ
することはできません。)

スリドラゴン・アンティは、
D&D世界でプレイされている
エキサイティングなカードゲームです。プレイヤー
は手札から自分の場にカードを出していき、ドラゴ
ンの編隊を作ります。最強の編隊を作ったプレイヤー
が賭け金を総取りしますが、各ドラゴンには善悪や
色ごとの特殊能力があり、ゲームは簡単には終わり
ません。単色編隊や同一強度編隊などの役もあり、
戦略も多様です。

Wizards of the Coast

D&D ボードゲーム キャッスル・レイヴンロフト Castle Ravenloft Board Game

ビル・スラヴィセク、マイク・マルス、ピーター・リー、ロブ・ハインソー
1-5人 30分以上 ¥8,400 (本体価格 ¥8,000)



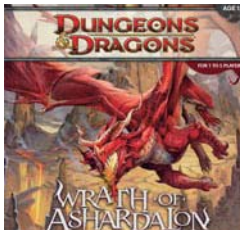
**キャッスル・レイヴンロ
フト**は、プレイヤーが冒
険者となり、謎と危険の
待ち受けるキャッスル・
レイヴンロフトに挑むダ
ンジョン探検ゲームです
が、敵になるプレイヤー
はおらず、全員が一致協
力し、持てる力を終結し
て、ダンジョンに挑まな
くはならない協力型の
ゲームです。

シナリオは13本用意されており、また同じシナリ
オでも繰り返して遊べる内容となっています。
何よりも豪華なミニチュアやマップは**ダンジョンズ
& ドラゴンズ**と共通のサイズで、ルールも共通の部
分が多く、ボードゲームファンだけではなくD&D4
版ファンも注目のボードゲームです。
そして、その背景世界は**D&D**の数ある背景世界でも、
ホラーを基調としたダークさが人気のレイヴンロフ
トで、旧来の**D&D**ファンが待ち望んでいた背景世界
でもあります。

Wizards of the Coast

D&D ボードゲーム ラス・オブ・アシャーダロン Wrath of Ashardalon Board Game

ビル・スラヴィセク、マイク・マルス、ピーター・リー、ロブ・ハインソー
1-5人 30分以上 ¥8,400 (本体価格 ¥8,000)



ダンジョンズ&ドラゴ
ンズと共通の世界観を
用いた、好評のキャッ
スル・レイヴンロフト
に続く、ボードゲーム
第二弾!

**ラス・オブ・アシャー
ダロン**では、プレイ
ヤーは冒険者となり、
強大なレッド・ドラゴ
ンが棲むと言われる、
迷宮と化した洞窟に挑
みます。RPG的なダンジョン探検ゲームで、プレイ
ヤーは全員が一致協力し、持てる力を終結して、ダ
ンジョンに挑まなくてはなりません。
テーブルトークRPG版と異なり、選任のダンジョン・
マスターは不要で、プレイ時間も短く設計されてお
り、繰り返して遊べます。もちろん**キャッスル・レ
イヴンロフト**のキャラクターを組み合わせて、さら
にエキサイティングなプレイも楽しめます!

Wizards of the Coast

D&D ボードゲーム レジェンド・オブ・ドリズト Dungeons & Dragons: The Legend of Drizzt Board Game

ビル・スラヴィセク、マイク・マルス、ピーター・リー、ロブ・ハインソー
1-5人 30分以上 ¥8,400 (本体価格 ¥8,000)



**レジェンド・オブ・
ドリズト**はダン
ジョンズ&ドラゴン
ズと共通の世界観を
用いた、好評のキャッ
スル・レイヴンロフト
に続く、ボードゲー
ム第三弾!

フォードトン・レル
ムのヒーローの1人、
ドラウのドリズト
・ドゥアーデンの冒険が、好評の「D&D Adventure
System」でボードゲームになり、ついにアンダー・ダ
ークに挑むことになる!
テーブルトークRPG版と異なり、選任のダンジョン・
マスターは不要で、プレイ時間も短く設計されてお
り、ランダム・ダンジョンを取り入れているため、
同じシナリオでも繰り返して遊べます。