名称・愛称： MC10 カンガルー		形式： シェル＝キャリア	タイプ（サイズ）： V(大型)
メカニック修正： －1	サイバーリンク： 可能	機動回避： 不可 ／ 回	最大MV： 30
反応セーヴ：	【STR】：	装甲DR：ステンレス 5	上面装甲DR：ステンレス 2
AC： 10 (-1サイズ、-1メカニック、+2装甲)	プラントhp： ／20	荷重制限 兵装・装甲： 2（100）	
hp： ／21	ドライブhp： ／20	貨物・乗客： 0(200)＋CS×1	乗員： 1

ハードポイント	

細部命中表

1d10出目	部位	装甲効果
1	兵装・貨物	○
2	兵装・貨物	○
3	乗員	×
4	本体	○
5	本体	○
6	本体	○
7	本体	○
8	本体	×
9	ドライブ	×
10	プラント	○

搭載物、積載物

アクセサリー

名称	ENC	兵装	貨物	効果	価格（W$）	有効範囲／無効化手段／解説
CSD	8	○	×	半径5m範囲に3R間の視認困難	50	ケミカルスモークディスチャージャー。（p.86）レーダー波をかく乱する性質の粉を含んだ煙幕を発生させる。1つにつき1回の使い切り。
CSD	8	○	×	半径5m範囲に3R間の視認困難	50	
CSD	8	○	×	半径5m範囲に3R間の視認困難	50	

武装					
名称： 7.62mmMMG（p.147）	火力： 1d10／反S	hp： 2	方式： A4／制	回数： 7	
距離修正	2 ～ 20 ： +3／0	21 ～ 50 ： +4／0	51～100： 0／0	101～200：－5／0	
手持ち： 両手	再装填： 標準アクション	対人： ○	対物： △	種別： 弾丸	
クリティカル： 20（×3）		ジャム： 2	数量：	ページ： p.147	

武装					
名称：	火力：	hp：	方式：	回数：	
距離修正	～ ：	～ ：	～ ：	～ ：	
手持ち：	再装填：	対人：	対物：	種別：	
クリティカル：		ジャム：	数量：	ページ：	

武装					
名称：	火力：	hp：	方式：	回数：	
距離修正	～ ：	～ ：	～ ：	～ ：	
手持ち：	再装填：	対人：	対物：	種別：	
クリティカル：		ジャム：	数量：	ページ：	

メモ 車体後部にコンバットシェルを1機搭載可能。発進は1標準アクション。収容には3ラウンドの停止しての作業が必要。／ルールブック p.95

METALHEAD Frontier 2150, ©:1990-2008 NARUMI TAKAHIRA / HobbyJAPAN CO.,Ltd All rights reserved. 家庭での私的なゲームプレイに使用する用途に限り、複製することができます。