

キャラクター名: ブロックバスターLv.4, プレイヤー名: D, クラスおよびレベル: 中型, サイズ, 年齢, 性別, 身長, 体重, 目の色, 髪の色, 肌の色

能力値名: STR 12, DEX 18, CON 12, INT 10, WIS 14, CHA 10, LUC, HP 21, 移動速度 9m(6MV), 非致傷ダメージ, 移動速度

AC アーマー・クラス, 弾 21, 新撃 17, 刺突 17, 殴打 21, 火炎 16, レーザー 16, 接触 14, 立ちすくみ 17

技能表: 技能名, 対応能力値, 技能修正値, 能力修正値, ランク, その他の修正値

イニシアチブ修正値: +8, セーヴィング・スロー: 頑健 (CON) +2, 反応 (DEX) +10, 意志 (WIS) +3

攻撃ボーナス: 白兵ボーナス +5, 射撃ボーナス +8, 組みつき修正値 +5

武器: 20mmサイボーグライフル (CS用), 距離 2~30/~75/~150/~300, 火力 3d6+5, クリティカル(倍率) 18~20(×4), ジャム 1

武器: 5.56mmモジュールR (P.145), 距離 2~10/~20/~50/~100, 火力 1d6+2, クリティカル(倍率) 20(×3), ジャム 1

武器: コンバットナイフ (P.151), 距離 近接, 火力 1d6+1, クリティカル(倍率) 20(×3), ジャム 1

武器: 空欄, 距離, 火力, クリティカル(倍率), ジャム

武器: 空欄, 距離, 火力, クリティカル(倍率), ジャム

武器: 空欄, 距離, 火力, クリティカル(倍率), ジャム

武器: 空欄, 距離, 火力, クリティカル(倍率), ジャム

武器: 空欄, 距離, 火力, クリティカル(倍率), ジャム

キャンペーン名, 経験点 (XP)

サイバー化表: 部位, 名称, 効果, 容量, 隠匿

特記事項, 消費容量/全容量

特技表: 名称, 効果, ページ

その他の所持品表: アイテム, ページ, ENC, アイテム, ページ, ENC

その他の所持品表: アイテム, ページ, ENC, アイテム, ページ, ENC

その他の所持品表: アイテム, ページ, ENC, アイテム, ページ, ENC

その他の所持品表: アイテム, ページ, ENC, アイテム, ページ, ENC

所持金表: 所持金 \$645

所持金表: 所持金 \$645

装備品

オートプロテクター表: [STR]ボーナス, [DEX]ボーナス, AC, DR, [DEX]上限

防具表: センサースーツ(p.153), アンダーウェア, ACボーナス +1, [DEX]上限 8

防具表: ジャンプスーツ(p.153), スーツ, ACボーナス +2, [DEX]上限 6

防具表: 防弾ジャケット(p.153), スーツ, ACボーナス +4, [DEX]上限 4

その他の所持品表: アイテム, ページ, ENC, アイテム, ページ, ENC

ENC合計がSTRまで: 軽過重 12, STRの1倍より重く2倍まで: 中過重 24, STRの2倍より重く3倍まで: 重過重 36

判定ペナルティ: なし, 移動速度: 通常, 4MV, 2MV

所持金表: 所持金 \$645