

キャラクター名: バウンサー Lv.1 / プレイヤー名: E / クラスおよびレベル: 中型 / サイズ: 年齢: 性別: 身長: 体重: 目の色: 髪の色: 肌の色:

能力値名 (STR, DEX, CON, INT, WIS, CHA, LUC) と修正値の表。HP, AC, 移動速度 (9m(6MV)), DR, 非致傷ダメージ, 技能 (INT, CHA, WIS, DEX, STR) の一覧。

イニシアチブ修正値 (+2), セーヴィング・スロー (頑健, 反応, 意志) の修正値計算表。

攻撃ボーナス (白兵, 射撃) の修正値計算表。組みつき修正値 (+4) の計算表。

武器表: 5.56mmオート (P.145) の詳細 (距離, 火力, クリティカル, ジャム, 弾薬)

武器表: .45CalSMG (P.144) の詳細 (距離, 火力, クリティカル, ジャム, 弾薬)

武器表: 手榴弾 (P.150) の詳細 (距離, 火力, クリティカル, ジャム, 弾薬)

武器表: コンバットナイフ (P.151) の詳細 (距離, 火力, クリティカル, ジャム, 弾薬)

残弾 ENC の入力欄

技能表: 技能名 (暗号・信号, 威圧, 会話・読書, カウンセリング, 隠れ身, 鑑定, 聞き耳, 偽装・カモフラージュ, 緊急医療, 交渉, コードワーク, CSマニューバー, サーチ, サバイバル, 指揮, 視認, 忍び足, 写真・映像, 水泳, ストリートワイズ, スリ, 精神集中, 搜索, 装置無力化, 脱出術, 知覚, 知識, 追跡, データブロー, 登攀, 土地勘, ドライビング, ナビゲート, パイロット, ファッションセンス, 平衡感覚, 変装・演技, メカ整備・修理) と修正値の表。

技能に関する注釈: ...未修得でも使用できる技能。...クラス技能の□内に印をつける。*...防具による判定ペナルティがあれば適用する技能

キャンペーン名, 経験点 (XP) の入力欄

サイバー化表: 部位, 名称, 効果, 容量, 隠匿

特記事項, 消費容量/全容量 の入力欄

特技表: 名称, 効果, ページ (ハンドガン習熟, ロングアーム習熟, ヘビーウェポン習熟, ナイフワーク習熟, スローイング習熟, 近距離射撃, 射撃強打)

その他の所持品表: アイテム, ページ, ENC (ガスマスク, ゴーグル, サバイバルキット, NBC警告計, トランシーバー, 発煙筒, 信号弾)

その他の所持品表: アイテム, ページ, ENC (空欄)

装備品

オートプロテクター表: [STR]ボーナス, [DEX]ボーナス, AC, DR, [DEX]上限

防具表: ファイバークラス, 種別 (アンダーウェア), ACボーナス (+1), [DEX]上限 (8)

防具表: ファイバースーツ, 種別 (スーツ), ACボーナス (+3), [DEX]上限 (5)

防具表: ファイバーヘルメット, 種別 (ヘルメット), ACボーナス (+1), [DEX]上限 (8)

その他の所持品表: アイテム, ページ, ENC (空欄)

現在過重, 判定ペナルティ, 移動速度 (ENC合計がSTRまで: 軽過重, STRの1倍より重く2倍まで: 中過重, STRの2倍より重く3倍まで: 重過重)

所持金: \$ 32