

キャラクター名: バウンサー Lv.4 / プレイヤー名: D / クラスおよびレベル: 中型 / サイズ: 年齢: 性別: 身長: 体重: 目の色: 髪の色: 肌の色:

能力値名: STR 16, DEX 18, CON 13, INT 10, WIS 10, CHA 9, LUC [ ] / 能力修正値: +3, +4, +1, 0, 0, -1 / 一時的修正値: +26, +20, [ ], [ ], [ ], [ ] / 合計: 308+14

HP: 23, 新撃: 23, 刺突: 23, 殴打: 23, 火炎: 23, レーザ: 23 / 非致命ダメージ: [ ] / 移動速度: 9m(6MV) / DR: 2

技能表: 技能名, 対応能力値, 技能修正値, 能力修正値, ランク, その他の修正値

インシアチブ修正値: +5 = +5 + [ ] / セーヴィング・スロー: 頑健 (CON) +5 = 4 + +1 + [ ] + [ ] / 反応 (DEX) +6 = 1 + +5 + [ ] + [ ] / 意志 (WIS) +1 = 1 + 0 + [ ] + [ ]

攻撃ボーナス: 白兵ボーナス +10 = +6 + [ ] + [ ] + +4 / 射撃ボーナス +9 = +5 + [ ] + [ ] + +4

組みつき修正値: +10 = +4 + +6 + [ ] + [ ]

武器表: 25mmAMR (P.147) / 距離: 2~20/~50/~100/~200 / 火力: 2d20 / クリティカル(倍率): 20(×3) / ジャム: 1

武器表: .45Calカートレス (P.143) / 距離: 1~7.5/~30/~75 / 火力: 1d8+1 / クリティカル(倍率): 19~20(×2) / ジャム: 1~2

武器表: 手榴弾 (P.150) / 距離: 20~50 / 火力: 反S/1d8 / クリティカル(倍率): 20(+6) / ジャム: 1

武器表: コンバットナイフ (P.151) / 距離: 近接 / 火力: 1d6+6 / クリティカル(倍率): 20(×3) / ジャム: 1

武器表: [ ] / 距離: [ ] / 火力: [ ] / クリティカル(倍率): [ ] / ジャム: [ ]

武器表: [ ] / 距離: [ ] / 火力: [ ] / クリティカル(倍率): [ ] / ジャム: [ ]

武器表: [ ] / 距離: [ ] / 火力: [ ] / クリティカル(倍率): [ ] / ジャム: [ ]

武器表: [ ] / 距離: [ ] / 火力: [ ] / クリティカル(倍率): [ ] / ジャム: [ ]

武器表: [ ] / 距離: [ ] / 火力: [ ] / クリティカル(倍率): [ ] / ジャム: [ ]

武器表: [ ] / 距離: [ ] / 火力: [ ] / クリティカル(倍率): [ ] / ジャム: [ ]

武器表: [ ] / 距離: [ ] / 火力: [ ] / クリティカル(倍率): [ ] / ジャム: [ ]

キャンペーン名: [ ] / 経験点 (XP): [ ]

サイバー化表: 部位, 名称, 効果, 容量, 隠匿

特記事項: [ ] / 消費容量/全容量: [ ] / [ ]

特技表: 名称, 効果, ページ

その他の所持品表: アイテム, ページ, ENC, アイテム, ページ, ENC

装備品

オートプロテクター表: コマンドウ (p.154) / [STR]ボーナス: +6, [DEX]ボーナス: +2, AC: 8, DR: 2, [DEX]上限: 6

防具表: 防具, 種別, ACボーナス, [DEX]上限

防具表: 防具, 種別, ACボーナス, [DEX]上限

防具表: 防具, 種別, ACボーナス, [DEX]上限

その他の所持品表: アイテム, ページ, ENC, アイテム, ページ, ENC

所持金表: ENC合計がSTRまで: 軽過重 16/26, STRの1倍より重く2倍まで: 中過重 32/52, STRの2倍より重く3倍まで: 重過重 64/78

所持金表: \$ 335