

キャラクター名 プレイヤー名
バウンサー Lv.8 / 特徴: 余剰荷重、強韌(P.23) C(p.51)ランクCの特典 人間
クラスおよびレベル ハンターランク 出身 種族
中型
サイズ 年齢 性別 身長 体重 目の色 髪の色 肌の色

能力値名 能力値 能力修正値 一時的修正値 一時的修正値
STR 16 +3 +22 +6
DEX 20 +5 +22 +6
CON 18 +4
INT 14 +2
WIS 10 ±0
CHA 9 -1
LUC
HP ヒット・ポイント (7d10+42)
AC アーマー・クラス
接触 アーマー・クラス
立ちすくみ アーマー・クラス
非致命ダメージ
移動速度 9m(6MV)
DR 2
技能 最大ランク (クラス/クラス外) /

イニシアチブ修正値 +10 = +6 + +4
セーヴィング・スロー
頑健 (CON) +10 = 6 + +4 +
反応 (DEX) +16 = 2 + +6 + +8 +
意志 (WIS) +2 = 2 + 0 + +

攻撃ボーナス
白兵ボーナス +14 = +6 + + + +8
射撃ボーナス +14 = +6 + + + +8
組みつき修正値 +14 = +8 + +6 + +

武器 25mmAMR (P.147) 距離 2~20/~50/~100/~200 火力 2d20 クリティカル(倍率) 20(×3) ジャム 1

武器 .45Calカートレス (P.143) 距離 1~5/~20/~50 火力 1d8+1 クリティカル(倍率) 19~20(×2) ジャム 1~2

武器 手榴弾 (P.150) 距離 20~50 火力 反S/1d8 クリティカル(倍率) 20(+6) ジャム 1

武器 コンバットナイフ (P.151) 距離 近接 火力 1d6+6 クリティカル(倍率) 20(×3) ジャム 1

残弾 ENC

合計 負傷/現在のHP
弾 24 = 10+ +8
新撃 24 = 10+ +8
刺突 24 = 10+ +8
殴打 24 = 10+ +8
火炎 24 = 10+ +8
レーザー 24 = 10+ +8

- 技能名 対応能力値 技能修正値 能力修正値 ランク その他の修正値
[INT] = + +
[CHA] = + +
[INT] = + +
[INT] = + +
[WIS] = + +
[DEX] = + + + -2
[INT] = + + +
[WIS] = + + +
[DEX] = + + +
[CHA] = + + +
[INT] = + + +
[DEX] = + + +
[INT] = + + +
[WIS] = + + + +12
[WIS] = +11 = 0 + +11 +
[DEX] = + + + -2
[INT] = + + +
[STR] = + + +
[INT] = + + +
[DEX] = + + + -2
[WIS] = + + +
[WIS] = + + +
[INT] = + + +
[DEX] = + + + -2
[WIS] = + + +
[WIS] = + + +
[INT] = + + +
[DEX] = + + + -2
[WIS] = + + +
[WIS] = + + +
[CHA] = + + +
[DEX] = +13 = +4 + +11 + -2
[CHA] = + + +
[INT] = + + +
= + + +
= + + +
= + + +
= + + +

未修得でも使用できる技能。
クラス技能の内に印をつける。
防具による判定ペナルティがあれば適用する技能

キャンペーン名
経験点 (XP)

サイバー化
部位 名称 効果 容量 隠匿
全身 [強化人工神経S] (P.78) 【DEX】+6 6 8
頭部 [バイオメモリーII] (P.73) 【INT】+4 4 10
胴体 [バトル心臓] (P.76) 【CON】+4 4 10
腕部 [ターミネータIII]両腕 (P.77) I~IV類での攻撃とダメージに+3 5(×2) 5
脚部 [スルーレッグIV] (P.78) 【反応】セーブ+8 4(×2) 6
内蔵 [ドラッグスタビライザー] (P.76) ドラッグ自動供給 2 8

特記事項
消費容量/全容量 34 / 36+6(強韌)
クラス特典「強韌」
ハンター・ランクCによる「人体強化II」の特典

特技
名称 効果 ページ
《ハンドガン習熟》 I類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない P.48
《ロングアーム習熟》 II類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない P.50
《ヘビーウェポン習熟》 III類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない P.49
《ナイフワーク習熟》 V類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない P.48
《スローイング習熟》 VI類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない P.48
《近距離射撃》 類武器での攻撃ロールとダメージロールに+1のボーナス P.48
《機動射撃》 射撃攻撃の前後に移動できる P.48
《射撃強打》 攻撃ボーナスをダメージと交換する P.47
《速射》 毎ラウンド追加で1回の射撃攻撃ができる P.47
《回避》 選択対象に対しAC+1の回避ボーナスを得る P.44
《鎧習熟:オートプロテクター》 オートプロテクターに習熟している P.50
《イニシアチブ強化》 イニシアチブに+4 ボーナス P.44
《キャリアウェポン習熟》 IV類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない P.46
《精密射撃》 近接戦闘中に射撃する際、-4のペナルティを受けない P.47

その他の所持品
アイテム ページ ENC アイテム ページ ENC
ガスマスク 158 0
ゴーグル 158 0
サバイバルキット 158 3
NBC警告計 158 0
トランシーバー 158 0
発煙筒 158 1
信号弾 158 1
5.56mmオート 145 6
レーザーサイト×3(各銃) 155 0
ポパイ 156 0
ポパイ 156 0

装備品

オートプロテクター
[STR]ボーナス [DEX]ボーナス AC DR [DEX]上限
コマンドウ (p.154) +6 +2 8 2 6
防具によるペナルティ 対効果 移動速度 ENC [STR]リミット [DEX]リミット
-2 弾口 斬口 刺口 殴口 9m 9 26 22
(6MV)
その他
サイバーIRビジョン(p.73)、サイバーコンタクト(p.73) 相当を装備。

防具
種別 ACボーナス [DEX]上限
防具によるペナルティ 対効果 移動速度 ENC ボーナス/その他
弾口 斬口 刺口 殴口
火口 レーザー口
その他

防具
種別 ACボーナス [DEX]上限
防具によるペナルティ 対効果 移動速度 ENC ボーナス/その他
弾口 斬口 刺口 殴口
火口 レーザー口
その他

防具
種別 ACボーナス [DEX]上限
防具によるペナルティ 対効果 移動速度 ENC ボーナス/その他
弾口 斬口 刺口 殴口
火口 レーザー口
その他

その他の所持品
アイテム ページ ENC アイテム ページ ENC
武器類重量の合計
防具・装備類重量の合計
運搬重量の合計

現在過重 判定ペナルティ 移動速度
ENC合計がSTRまで : 軽過重 16/22 なし 通常
STRの1倍より重く2倍まで : 中過重 32/44 -3 4MV
STRの2倍より重く3倍まで : 重過重 48/66 -6 2MV 戦闘移動不能

所持金
\$ 24,335