

キャラクター名 プレイヤー名
クラスおよびレベル ハンターランク 出身 種族
サイズ 年齢 性別 身長 体重 目の色 髪の色 肌の色

STR DEX CON INT WIS CHA LUC
HP ヒット・ポイント
AC アーマー・クラス
接触 アーマー・クラス
立ちすくみ アーマー・クラス
移動速度
非致傷ダメージ
DR
技能
技能名 対応能力値 技能修正値 能力修正値 ランク その他の修正値

イニシアチブ修正値
セーヴィング・スロー
頑健 (CON)
反応 (DEX)
意志 (WIS)

攻撃ボーナス
白兵ボーナス
射撃ボーナス
組みつき修正値

武器表: 武器, 距離, 火力, クリティカル(倍率), ジャム, 発射方式, 回数, 命中, ENC, 対人, 対物, ダメージ種別

武器表: 武器, 距離, 火力, クリティカル(倍率), ジャム, 発射方式, 回数, 命中, ENC, 対人, 対物, ダメージ種別

武器表: 武器, 距離, 火力, クリティカル(倍率), ジャム, 発射方式, 回数, 命中, ENC, 対人, 対物, ダメージ種別

武器表: 武器, 距離, 火力, クリティカル(倍率), ジャム, 発射方式, 回数, 命中, ENC, 対人, 対物, ダメージ種別

残弾 ENC
■... 未修得でも使用できる技能。
□... クラス技能の□内に印をつける。
*... 防具による判定ペナルティがあれば適用する技能

キャンペーン名
経験点 (XP)

サイバー化表: 部位, 名称, 効果, 容量, 隠匿

特記事項
消費容量/全容量

特技表: 名称, 効果, ページ

その他の所持品表: アイテム, ページ, ENC, アイテム, ページ, ENC

装備品

オートプロテクター表: [STR]ボーナス, [DEX]ボーナス, AC, DR, [DEX]上限, 防具によるペナルティ, 対効果, 移動速度, ENC, [STR]リミット, [DEX]リミット

防具表: 防具, 種別, ACボーナス, [DEX]上限, 防具によるペナルティ, 対効果, 移動速度, ENC, ボーナス/その他

防具表: 防具, 種別, ACボーナス, [DEX]上限, 防具によるペナルティ, 対効果, 移動速度, ENC, ボーナス/その他

防具表: 防具, 種別, ACボーナス, [DEX]上限, 防具によるペナルティ, 対効果, 移動速度, ENC, ボーナス/その他

その他の所持品表: アイテム, ページ, ENC, アイテム, ページ, ENC, 武器類重量の合計, 防具・装備類重量の合計, 運搬重量の合計

ENC合計がSTRまで: 軽過重, 中過重, 重過重
判定ペナルティ: なし, -3, -6
移動速度: 通常, 4MV, 2MV
戦闘移動不能

所持金