

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

クラスおよびレベル _____ ハンターランク _____ 出身 _____ 種族 _____

サイズ _____ 年齢 _____ 性別 _____ 身長 _____ 体重 _____ 目の色 _____ 髪の色 _____ 肌の色 _____

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	負傷/現在のHP	非致傷ダメージ	移動速度
STR	<input type="text"/>							
DEX	<input type="text"/>							
CON	<input type="text"/>							
INT	<input type="text"/>							
WIS	<input type="text"/>							
CHA	<input type="text"/>							
LUC	<input type="text"/>							

HP ヒット・ポイント **AC** アーマー・クラス **DR**

弾 = 10+ + + + + + + + + +

新撃 = 10+

刺突 = 10+

殴打 = 10+

火炎 = 10+

レーザー = 10+

接触 アーマー・クラス **立ちすくみ** アーマー・クラス

イニシアチブ修正値 = +

セーヴィング・スロー

能力	合計	基本セーブ	能力修正値	その他の修正値	一時的修正値
頑健 [CON]	<input type="text"/>				
反応 [DEX]	<input type="text"/>				
意志 [WIS]	<input type="text"/>				

攻撃ボーナス

白兵ボーナス	合計	[STR]修正値	サイバー化修正値	技能修正値	基本攻撃ボーナス
<input type="text"/>					
射撃ボーナス	合計	[DEX]修正値	サイバー化修正値	技能修正値	基本攻撃ボーナス
<input type="text"/>					

組みつき修正値 = + + +

武器		距離	火力	クリティカル(倍率)	ジャム
発射方式	回数	命中	ENC	対人 対物	ダメージ種別
<input type="text"/>					

残弾 _____ ENC _____

武器		距離	火力	クリティカル(倍率)	ジャム
発射方式	回数	命中	ENC	対人 対物	ダメージ種別
<input type="text"/>					

残弾 _____ ENC _____

武器		距離	火力	クリティカル(倍率)	ジャム
発射方式	回数	命中	ENC	対人 対物	ダメージ種別
<input type="text"/>					

残弾 _____ ENC _____

武器		距離	火力	クリティカル(倍率)	ジャム
発射方式	回数	命中	ENC	対人 対物	ダメージ種別
<input type="text"/>					

残弾 _____ ENC _____

防具ボーナス

[DEX]修正値 サイズ修正値 外皮ボーナス 反発ボーナス その他の修正値

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
<input type="checkbox"/> <暗号・信号> ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <威圧> ■	[CHA]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <会話・読書> > ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <会話・読書> > ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <会話・読書> > ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <カウンセリング> ■	[WIS]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <隠れ身> ■	[DEX]*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <鑑定> ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <聞き耳> ■	[WIS]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <偽装・カモフラージュ> ■	[DEX]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <緊急医療> ■	[DEX]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <交渉> ■	[CHA]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <コードワーク> ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <CSマニユアー> ■	[DEX]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <サーチ> ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <サバイバル> ■	[WIS]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <指揮> ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <視認> ■	[WIS]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <忍び足> ■	[DEX]*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <写真・映像> ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <水泳> ■	[STR]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <ストリートワイズ> ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <スリ> ■	[DEX]*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <精神集中> ■	[WIS]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <捜索> ■	[WIS]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <装置無力化> ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <脱出術> ■	[DEX]*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <知覚> ■	[WIS]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <知識> > ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <知識> > ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <知識> > ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <知識> > ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <知識> > ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <追跡> ■	[WIS]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <データフロー> ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <登攀> ■	[STR]*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <土地勘> ■	[WIS]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <ドライビング> ■	[WIS]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <ナビゲート> ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <パイロット> ■	[WIS]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <ファッションセンス> ■	[CHA]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <平衡感覚> ■	[DEX]*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <変装・演技> ■	[CHA]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <メカ整備・修理> ■	[INT]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

■... 未修得でも使用できる技能。
... クラス技能の□内に印をつける。
 *... 防具による判定ペナルティがあれば適用する技能