

キャラクター名: ハスラー Lv.1 / プレイヤー名: E 人間
クラスおよびレベル: ハンターランク 出身 種族
中型
サイズ 年齢 性別 身長 体重 目の色 髪の色 肌の色

能力値名: STR 12 +1, DEX 12 +1, CON 12 +1, INT 12 +1, WIS 11 0, CHA 14 +2, LUC
HP ヒット・ポイント 9
移動速度 9m(6MV)

AC アーマー・クラス
弾 15 = 10+ +4
新撃 15 = 10+ +4
刺突 15 = 10+ +4
殴打 15 = 10+ +4
火炎 15 = 10+ +4
レーザー 12 = 10+ +1

技能
技能名 対応能力値 技能修正値 能力修正値 ランク その他の修正値
技能名 [INT] +5 = +1 +4 +

イニシアチブ修正値 +5 = +1 + +4
セーヴィング・スロー
頑健 (CON) +3 = 0 + +1 + +2 +
反応 (DEX) +5 = +2 + +1 + +2 +
意志 (WIS) +4 = +2 + 0 + +2 +

攻撃ボーナス
白兵ボーナス +1 = +1 + +0
射撃ボーナス +1 = +1 + +0
組みつき修正値 +1 = +0 + +1 +

武器
9mmSMG (P.144) 距離 1~5/~20/~50/ 火力 1d6 クリティカル(倍率) 20(×2) ジャム 1
発射方式 回数 命中 ENC 対人 対物 ダメージ種別
B / A 2 5 / 3 + 5 / + 3 / + 1 5 ○ △ 弾

武器
コンパットナイフ (P.151) 距離 近接 火力 1d6+1 クリティカル(倍率) 20(×3) ジャム 1
発射方式 回数 命中 ENC 対人 対物 ダメージ種別
- - + 1 1 ○ × 刺 or 斬

武器
武器 距離 火力 クリティカル(倍率) ジャム
発射方式 回数 命中 ENC 対人 対物 ダメージ種別

武器
武器 距離 火力 クリティカル(倍率) ジャム
発射方式 回数 命中 ENC 対人 対物 ダメージ種別

武器
武器 距離 火力 クリティカル(倍率) ジャム
発射方式 回数 命中 ENC 対人 対物 ダメージ種別

キャンペーン名
経験点 (XP)

サイバー化
部位 名称 効果 容量 隠匿

特記事項
消費容量/全容量 /

特技
名称 効果 ページ
《ハンドガン習熟》 I類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない P.48

その他の所持品
アイテム ページ ENC アイテム ページ ENC
ガスマスク 158 0 セル・クリーム 156

その他の所持品
アイテム ページ ENC アイテム ページ ENC
ガスマスク 158 0 セル・クリーム 156
サバイバルキット 158 3
NBC警告計 158 0
トランシーバー 158 0
双眼鏡 158 0
ハンディビデオカメラ 158 1

装備品

オートプロテクター
[STR]ボーナス [DEX]ボーナス AC DR [DEX]上限
防具によるペナルティ 対効果 移動速度 ENC [STR]リミット [DEX]リミット

防具
種別 ACボーナス [DEX]上限
ファイバースーツ アンダーウェア + 1 8

防具
種別 ACボーナス [DEX]上限
ファイバースーツ スーツ + 3 5

防具
種別 ACボーナス [DEX]上限
ファイバースーツ スーツ + 3 5

その他の所持品
アイテム ページ ENC アイテム ページ ENC
武器類重量の合計
防具・装備類重量の合計
運搬重量の合計

現在過重 判定ペナルティ 移動速度
ENC合計がSTRまで : 軽過重 12 なし 通常

所持金
\$ 150