

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ランドマスター Lv.1 / 特徴:《ドライブバイ》《運転免許》 E 人間
 クラスおよびレベル _____ ハンターランク _____ 出身 _____ 種族 _____
 中型 _____ サイズ _____ 年齢 _____ 性別 _____ 身長 _____ 体重 _____ 目の色 _____ 髪の色 _____ 肌の色 _____

FRONTIER 2150 METALHEAD d20 edition

メタルヘッド/d20 キャラクター記録用紙

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
STR	13	+1			9		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
DEX	14	+2			14		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
CON	13	+1			14		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
INT	10	0			10		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
WIS	14	+2			16		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
CHA	9	-1			8		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
LUC							9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
HP	9				9		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
AC	14	+2			16		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
DR	14	+2			16		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
接触	12				12		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
立ちすくみ	12				12		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
イニシアチブ修正値	+6	+2	+4		+6		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
セーヴィング・スロー							9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
頑健 (CON)	+1	0	+1		+1		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
反応 (DEX)	+4	+2	+2		+4		9m(6MV)

能力値名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	非致傷ダメージ	移動速度
意志 (WIS)	+2	0	+2		+2		9m(6MV)

弾	新撃	刺突	殴打	火炎	レーザー
14 = 10+ +2	14 = 10+ +2	14 = 10+ +2	14 = 10+ +2	12 = 10+ 0	14 = 10+ +2

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《暗号・信号》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《威圧》	[CHA]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《会話・読書》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《カウンセリング》	[WIS]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《隠れ身》	[DEX]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《鑑定》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《聞き耳》	[WIS]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《偽装・カモフラージュ》	[DEX]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《緊急医療》	[DEX]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《交渉》	[CHA]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《コードワーク》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《CSマニューバー》	[DEX]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《サーチ》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《サバイバル》	[WIS]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《指揮》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《視認》	[WIS]	+6	+2	+4	

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《忍び足》	[DEX]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《写真・映像》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《水泳》	[STR]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《ストリートワイズ》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《スリ》	[DEX]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《精神集中》	[WIS]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《捜索》	[WIS]	+6	+2	+4	

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《装置無力化》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《脱出術》	[DEX]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知覚》	[WIS]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識：爆発物》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《追跡》	[WIS]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《データブロー》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《登攀》	[STR]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《土地震動》	[WIS]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《ドライブング》	[WIS]	+6	+2	+4	

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《ナビゲート》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《パイロット》	[WIS]	+6	+2	+4	

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《ファッションセンス》	[CHA]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《平衡感覚》	[DEX]	+5	+2	+4	-1

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《変装・演技》	[CHA]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《メカ整備・修理》	[INT]	+4	0	+4	

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《未修得でも使用できる技能》					

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《クラス技能の□内に印をつける》					

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《防具による判定ペナルティがあれば適用する技能》					

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識》	[INT]				

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
《知識》	[INT]				

キャンペーン名 _____

経験点 (XP) _____

サイバー化				
部位	名称	効果	容量	隠匿

特記事項		消費容量/全容量

特技		
名称	効果	ページ
《ハンドガン習熟》	I類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない	P.48
《ロングアーム習熟》	II類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない	P.50
《キャリアウエポン習熟》	IV類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない	P.46
《マーシャルアーツ習熟》	VI類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない	P.49
《ドライブバイ》	車上からの射撃攻撃のペナルティを半減する	P.48
《運転免許》	《ドライブング》(パイロット)の技能判定に+2ボーナス	P.44
《イニシアチブ強化》	イニシアチブに+4ボーナス	P.44

その他の所持品					
アイテム	ページ	ENC	アイテム	ページ	ENC
ガスマスク	158	0			
ゴーグル	158	0			
サバイバルキット	158	3			
NBC警告計	158	0			
トランシーバー	158	0			
発煙筒	158	1			
信号弾	158	1			

FRONTIER 2150 METALHEAD d20 edition

装備品					
オートプロテクター		[STR]ボーナス	[DEX]ボーナス</		