

シヴィライゼーション  
文明発展をテーマにした、手軽にプレイできる戦略カードゲーム

## 「CIV(シー・アイ・ヴィ)」日本語版

### 発売のご案内

3月上旬発売予定

輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:松下大介)は、今年2月にフランス・カンヌ国際ゲームフェスティバルで発表される、文明発展をテーマにした、手軽にプレイできる戦略カードゲーム、「CIV(シー・アイ・ヴィ)」日本語版を3月上旬に発売いたします。

## CIVカードを効果的に使って、覇権を確立し、歴史に足跡を残せ!



CIV(カルタ・インペラ・ウィクトーリア/支配と勝利のカード)は文明発展(CIVilization)と戦略的国家建設のゲームです。

ひとつの分野で覇権を最初に確立し歴史に足跡を残すことを目指しますが、他のプレイヤーにも気を配りましょう。一時的な同盟は、誰か一人の独走勝利を防ぐのには有効です……そして、時に攻撃こそ最大の防御であることも思い返すのです!

プレイヤーは文明の指導者として各分野の能力を駆使しつつ、いずれかの分野のカードを7枚プレイしている状態となり他の文明を圧倒し、勝利することを目指します。

ゲームで使用するカードはIからIIIの3つの時代に別れ、時代IIIから順に山札に積まれています。カードには軍事、宗教、経済、科学、文化、社会の6つの分野がありますが、その構成枚数は時代ごとに異なり、最初は出現しない分野もあります。各分野は自文明がすでにプレイしているカード枚数により変わる“永続効果”と、すでにプレイしているカードを捨て札にすることで発揮する“捨て札効果”を持ち、毎ターン必ず1枚手札をプレイしたあと、使用可能な能力を使い、手札上限までカードを補充します。例えば、《宗教》の永続効果は手札上限を増やし、《科学》はプレイされているカードと手札を入れ替えることができ、《軍事》の捨て札効果は全員に、すでにプレイされているカードを破棄することを強めます。つまり、あなたは「特定の分野で7枚以上のカードをプレイし勝利する」ために、手札とプレイしたカードを各分野の能力でコントロールしつつ、ほかのプレイヤーの意図を読み、同じく各分野の能力で挫く必要があるのです。

人気の文明発展テーマをシンプルにまとめ上げた、能力のコンボが楽しい短時間でプレイ可能な戦略カードゲームです。

**内容物** カード 104枚、コイン 1枚、早見表 4部、ルールブック 1部

シー・アイ・ヴィ

### CIV 日本語版

- 価格 / 3,000円 + 税
- 発売日 / 3月上旬発売予定
- JANコード / 4981932023700

◆ 商品ページ <http://hobbyjapan.games/civ-card/>

ゲームデザイン: Rémi Amy

プレイ人数: 2~4人 対象年齢: 8歳以上

プレイ時間: 約20分 Made in China

© 2018 Ludonaute

◆ ホビージャパンゲームブログ <http://hobbyjapan.co.jp/game/>

◆ ホビージャパンのゲーム商品案内 <http://hobbyjapan.games/>

◆ ホビージャパン・ゲームツイート [https://twitter.com/HobbyJAPAN\\_GAME](https://twitter.com/HobbyJAPAN_GAME)



※お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 佐藤・深堀・岡本

TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. [pr@hobbyjapan.co.jp](mailto:pr@hobbyjapan.co.jp)

〒151-0053 東京都渋谷区代々木 2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>