



奏甲管理シート

機奏英雄: _____ 絶対奏甲: _____

白兵修正: _____ 抵抗修正: _____ 起動状況: _____ 歌術レベル: _____

回避修正: _____ ダメージ修正: _____ 移動速度: _____ / _____ 戦闘時の特別ルール

射撃修正: _____ 偵察修正: _____

基本装備	ハードポイント	命中	攻撃回数	射程	ダメージ

命中部位	部位	装甲	HP	ダメージによる効果
01				
00				

機奏英雄: _____ 絶対奏甲: _____

白兵修正: _____ 抵抗修正: _____ 起動状況: _____ 歌術レベル: _____

回避修正: _____ ダメージ修正: _____ 移動速度: _____ / _____ 戦闘時の特別ルール

射撃修正: _____ 偵察修正: _____

基本装備	ハードポイント	命中	攻撃回数	射程	ダメージ

命中部位	部位	装甲	HP	ダメージによる効果
01				
00				