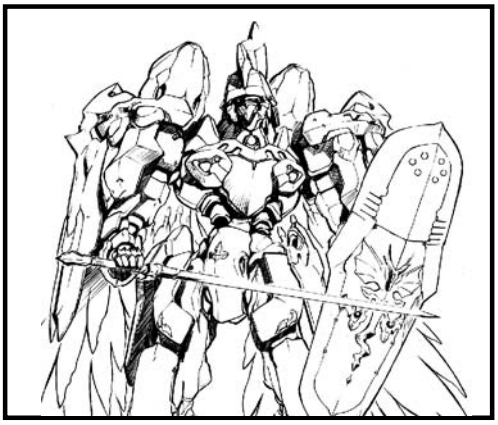

幻奏戦記Ru/Li/Lu/Ra（ロールプレイングゲーム） 奏甲シート

搭乗英雄：	歌姫：
奏甲名：フォイアロート・シュヴァルベ	タイプ：飛行／汎用
工房：一般	TL：1
移動速度：6／3（歩行時2／0）	移動属性：飛行／地上（通常）
歌術補正：なし	
最大荷重：8	ハードポイント：胴 手×2 腕×2
武装タイプ：A C	総維持費：

装備表

武器名	ハードポイント	攻撃回数	基本命中値	命中修正	射程	ダメージ	重さ	攻撃属性

最終命中値	武器名（白兵）
ダメージ修正	

最終命中値	武器名（射撃）

白兵	+10/0	
射撃	-20/0	
回避	+20/0	
移動	6／3 歩行時2／0	
抵抗	+10	
偵察	+20/0	
装甲		

対奇声

歌術 ー

メモ・チューン

飛行時、地上からの攻撃は、射程２以上の武器でない限り無効。

▼「命中部位装甲」参照

命中部位表

%	命中部位	装甲	HP	ダメージの効果
01 - 52	胴体	6	30	機体破壊
53 - 57	右腕	2	7	右手装備不可
58 - 62	左腕	2	7	左手装備不可
63 - 72	脚	5	8	移動半減
73 - 81	装備	0	特殊	装備破壊チェック
82 - 84	奏座	4	特殊	搭乗者にダメージ
85 - 89	頭部	3	8	命中に -10、偵察不可
90 - 00	翼	3	6	飛行不可（墜落）

©HOBBY JAPAN