

キャラクター名 プレイヤー名
ブロックバスターLv.4 D 人間
クラスおよびレベル ハンターランク 出身 種族
中型
サイズ 年齢 性別 身長 体重 目の色 髪の色 肌の色

能力値名 能力値 能力修正値 一時的能力値 一時的修正値
STR 12 +1
DEX 18 +4
CON 12 +1
INT 10 0
WIS 14 +2
CHA 10 0
LUC
HP ヒット・ポイント (3d8+12)
AC アーマー・クラス
移動速度 9m(6MV)
DR
非致傷ダメージ

インシアチブ修正値 +8 = +4 + +4
セーヴィング・スロー
頑健 (CON) +2 = +1 + +1 + +
反応 (DEX) +10 = +4 + +4 + +2 +
意志 (WIS) +3 = +1 + +2 + +

攻撃ボーナス
白兵ボーナス +5 = +1 + + + +4
射撃ボーナス +8 = +4 + + + +4
組みつき修正値 +5 = +4 + +1 + +

武器 20mmサイボーグライフル (CS用)
距離 2~30/~75/~150/~300
火力 3d6+5
クリティカル(倍率) 18~20(×4)
ジャム 1
発射方式 回数 命中 ENC 対人 対物 ダメージ種別
B / A3 4/2 +10/+8/+4/- 20 ○ ○ 弾

武器 5.56mmモジュールR (P.145)
距離 2~10/~20/~50/~100
火力 1d6+2
クリティカル(倍率) 20(×3)
ジャム 1
発射方式 回数 命中 ENC 対人 対物 ダメージ種別
S / B / A3 15/7/3 +12/+10/+8/+4 6 ○ △ 弾

武器 コンバットナイフ (P.151)
距離 近接
火力 1d6+1
クリティカル(倍率) 20(×3)
ジャム 1
発射方式 回数 命中 ENC 対人 対物 ダメージ種別
- - +5 1 ○ × 刺 or 斬

武器
距離 火力 クリティカル(倍率) ジャム
発射方式 回数 命中 ENC 対人 対物 ダメージ種別

武器
距離 火力 クリティカル(倍率) ジャム
発射方式 回数 命中 ENC 対人 対物 ダメージ種別

技能
技能名 対応能力値 技能修正値 能力修正値 ランク その他の修正値
INT = + +
CHA = + +
INT = + +
INT = + +
INT = + +
WIS = + +
DEX = + + + -3
INT = + +
WIS = + +
DEX = + +
DEX = + +
CHA = + +
INT = + +
DEX = +4 +7 +2
INT = + +
WIS = + +
INT = + +
WIS = +9 = +2 +7 +
DEX = + + + -3
INT = + +
INT = + +
WIS = + +
WIS = + +
INT = + +
DEX = + + + -3
WIS = + +
WIS = + +
INT = + +
WIS = + +
DEX = + + + -3
INT = + +
WIS = +9 = +2 +7 +
INT = + +
WIS = + +
CHA = +6 = +2 +7 + -3
CHA = + + +
INT = + +
INT = + +
INT = + +
INT = + +

技能
INT = + +
CHA = + +
INT = + +
INT = + +
INT = + +
WIS = + +
DEX = + + + -3
INT = + +
WIS = + +
DEX = + +
DEX = + +
CHA = + +
INT = + +
DEX = +4 +7 +2
INT = + +
WIS = + +
INT = + +
WIS = +9 = +2 +7 +
DEX = + + + -3
INT = + +
INT = + +
WIS = + +
WIS = + +
INT = + +
DEX = + + + -3
WIS = + +
WIS = + +
INT = + +
WIS = + +
INT = + +
WIS = +9 = +2 +7 +
INT = + +
WIS = + +
CHA = +6 = +2 +7 + -3
CHA = + + +
INT = + +
INT = + +
INT = + +
INT = + +

…未修得でも使用できる技能。
…クラス技能の□内に印をつける。
*…防具による判定ペナルティがあれば適用する技能

キャンペーン名
経験点 (XP)

サイバー化
部位 名称 効果 容量 隠匿
全身 [強化人工神経B] (P.78) 【DEX】+2 3 8
脚 [スルーレッグ1] (P.78) 反応セーブ+2 2 8

特記事項
消費容量/全容量 /

特技
名称 効果 ページ
《ハンドガン習熟》 I類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない P.48
《ロングアーム習熟》 II類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない P.50
《ヘビーウェポン習熟》 III類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない P.49
《ナイフワーク習熟》 V類武器での攻撃ロールに-4のペナルティを受けない P.48
《CSマニューバ習熟》 CSのマニューバ機動を行うことができる P.46
《イニシアチブ強化》 イニシアチブに+4ボーナス P.44
《射撃強打》 攻撃ボーナスをダメージと交換する P.47
《遠射》 I~IV類武器の射程を1.5倍、V類武器の投擲距離を2倍化 P.47
《回避》 選択対象に対しAC+1の回避ボーナスを得る P.44

その他の所持品
アイテム ページ ENC アイテム ページ ENC
ガスマスク 158 0
ゴーグル 158 0
サバイバルキット 158 3
NBC警告計 158 0
トランシーバー 158 0
発煙筒 158 1

装備品

オートプロテクター
[STR]ボーナス [DEX]ボーナス AC DR [DEX]上限
防具によるペナルティ 対効果 移動速度 ENC [STR]リミット [DEX]リミット
弾口 斬口 刺口 殴口 火口 レーザ口

防具
種別 ACボーナス [DEX]上限
センサースーツ (P.153) アンダーウェア +1 8
防具によるペナルティ 対効果 移動速度 ENC ボーナス/その他
±0 弾口 斬口 刺口 殴口 火口 レーザ口 0

防具
種別 ACボーナス [DEX]上限
ジャンプスーツ (P.153) スーツ +2 6
防具によるペナルティ 対効果 移動速度 ENC ボーナス/その他
-1 弾口 斬口 刺口 殴口 火口 レーザ口 1

防具
種別 ACボーナス [DEX]上限
防弾ジャケット (P.153) スーツ +4 4
防具によるペナルティ 対効果 移動速度 ENC ボーナス/その他
-2 弾口 斬口 刺口 殴口 火口 レーザ口 2

その他の所持品
アイテム ページ ENC アイテム ページ ENC
武器類重量の合計
防具・装備類重量の合計
運搬重量の合計

現在過重 判定ペナルティ 移動速度
ENC合計がSTRまで : 軽過重 12 □ なし 通常
STRの1倍より重く2倍まで : 中過重 24 □ -3 4MV
STRの2倍より重く3倍まで : 重過重 36 □ -6 2MV 戦闘移動不能

所持金
\$ 645