

飛行船で必要な資源を届けよ！ 惑星開拓ボードゲーム！

「ソレニア」日本語版

発売のご案内

2月中旬発売予定

輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:松下大介)は、「デウス」、「ブラッディ・イン」など毎年話題作を発表しているベルギーの Pearl Games の新作、昼夜のバランスを失った惑星を舞台にした惑星開拓ゲーム、「ソレニア」日本語版を2月中旬に発売いたします。

ソレニアの住人たちはあなたの力を必要としています！

数千年に渡って、このちっぽけな惑星ソレニアは昼夜の周期を失っています——北半球は永遠の暗闇に包まれており、南半球は絶えることのない日光を浴びています。

あなたの任務は、両半球の住民たちへと必需品を届けるために世界中を旅するという、先祖代々の名誉ある仕事を遂行することです。昼の人々が希少な石材と水を欲しがっている一方で、夜の人々は生き延びるために木材と小麦を切に必要としています。効率的に行動して競争相手をしのぎ、ゲーム終了までに最も多くのゴールドスターを集めましょう！

「ソレニア」は全16ラウンドをプレイし、各ラウンド中、各プレイヤーが手札から1枚のカードをゲームボード上の空いているスペースにプレイします。次のいずれかのスペースカードをプレイできます：

- ・浮遊生産島: そのスペースに対応している種類の資源を、プレイしたカードの値に等しい数だけ獲得できるスペース。
- 浮遊都市: プレイしたカードの値に等しい数(0~2枚)のゴールドスターを獲得できるスペース。

カードは、プレイエリアの中央にある飛行船、またはすでにプレイしている他のカードに隣接してプレイしなければなりません。誰かが「0」のカードをプレイすると、飛行船は1スペース進んだ後、ターンの最後に後端のボードタイルを取り除き、そのボードタイル上にある各カードのパワーを解決し、ゲームボードの反対側に裏返して置きます(昼は夜に、夜は昼になります)。



プレイヤー全員が16枚のカードすべてをプレイするとゲームは終了。最も多くのゴールドスターを獲得したプレイヤーが勝者です！ ソロゲームや、冬モード、改良タイルを使ったバリエーションも用意しています。進行に従いゲームボードが変化していくモジュラーボードと、手札の使いどころが決める、昨年秋のエッセンで発表された話題の新作です。

内容物 巨大飛行船フィギュア1体、ボードタイル5枚、配達タイル48枚、ゴールドスタートークン、木製資源駒60個、飛行船カード64枚、プレイヤーボード4枚、改良タイル24枚、ダイス1個、ルールブックと別表 他

ソレニア 日本語版

- 価格/5,600円+税
- 発売日/2月中旬発売予定
- JANコード/3558380058083

◆商品ページ <http://hobbyjapan.games/solentia/>

ゲームデザイン:セバスチャン・デュジャルダン
イラスト:ヴィンセント・デュトレイ
プレイ人数:1~4人 対象年齢:10歳以上
プレイ時間:30~45分 Made in Germany
2018 © PEARL GAMES

- ◆ホビージャパングームブログ <http://hobbyjapan.co.jp/game/>
- ◆ホビージャパングーム商品案内 <http://hobbyjapan.games/>
- ◆ホビージャパングームツイート https://twitter.com/HobbyJAPAN_GAME



※お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 佐藤・会田・深堀・岡本
TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. pr@hobbyjapan.co.jp
〒151-0053 東京都渋谷区代々木 2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>