

奇声蟲管理シート

奇声蟲名			保有スキル		値	_ (特別ルール	
	/		<u>-</u>			_	
			<u>-</u>			_	
		_	<u>-</u>			_	
命中部位表	部位	装甲	HP		ダメー	・ジによる効果	
01							
00							
攻擊手段		命中	攻撃回数	射程		ダメージ	
							_
							_
		奇声タイプ			効果		
		I					
					値		
移動速度							
移動速度 回避修正							
移動速度 回避修正	/				値 		
移動速度 回避修正 抵抗修正	/		保有スキル ₋ - - -		値 	_ 特別ルール - -	
移動速度 回避修正 抵抗修正 命中部位表	/		保有スキル ₋ - - -		値 	_ 特別ルール - -	
移動速度 回避修正 抵抗修正 命中部位表	/		保有スキル ₋ - - -		値 	_ 特別ルール - -	
移動速度 回避修正 抵抗修正 命中部位表	/		保有スキル ₋ - - -		値 	_ 特別ルール - -	
移動速度 回避修正 抵抗修正 命中部位表 01	/		保有スキル ₋ - - -		値 	_ 特別ルール - -	
移動速度 回避修正 抵抗修正 命中部位表	/		保有スキル ₋ - - -		値 	_ 特別ルール - -	
移動速度 回避修正 抵抗修正 命中部位表 01	/		保有スキル ₋ - - -		値 	_ 特別ルール - -	
移動速度 回避修正 抵抗修正 命中部位表 01	部位	- 装甲	保有スキル - HP		値 	_ 特別ルール - - - ·ジによる効果	
移動速度 回避修正 抵抗修正 命中部位表 01	部位	- 装甲	保有スキル - HP		値 	_ 特別ルール - - - ·ジによる効果	
移動速度 回避修正 抵抗修正 命中部位表 01	部位	- 装甲	保有スキル - HP		値 	_ 特別ルール - - - ·ジによる効果	
移動速度 回避修正 抵抗修正 命中部位表 01	部位	- 装甲	保有スキル - HP		値 	_ 特別ルール - - - ·ジによる効果	
移動速度 回避修正 抵抗修正 命中部位表 01	部位	- 装甲	保有スキル - HP		値 	_ 特別ルール - - - ·ジによる効果	
移動速度 回避修正 抵抗修正 命中部位表 01	部位	表甲 命中	保有スキル - HP		値 ダメー	_ 特別ルール - - - ·ジによる効果	

©HOBBY JAPAN