

機奏英雄:			絶対奏甲:_			
白兵修正:		抵抗修正:		起動状況:		歌術レベル:
					/	_ 戦闘時の特別ルール
基本装備		ハードポイント	命中	攻擊回数	射程	ダメージ
命中部位	部位	装甲	HP		ダメージ	<u>.</u> による効果
01						
		+ +				
		+				
		1				
		+				
		+ +				
		+				
00		+ +				
機奏英雄:			絶対奏甲: _			
		 抵抗修正:				 _ 歌術レベル:
白兵修正:				起動状況: _		_ 歌術レベル: _ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: _. 回避修正: _. 射擊修正: _.		抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正:		起動状況: 移動速度:		_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: _. 回避修正: _. 射擊修正: _.		抵抗修正: ダメージ修正:		起動状況: 移動速度:		
白兵修正: _. 回避修正: _. 射擊修正: _.		抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正:		起動状況: 移動速度:	/	_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: _. 回避修正: _. 射擊修正: _.		抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正:		起動状況: 移動速度:	/	_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: _. 回避修正: _. 射擊修正: _.		抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正:		起動状況: 移動速度:	/	_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: _. 回避修正: _. 射擊修正: _.		抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正:		起動状況: 移動速度:	/	_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: _. 回避修正: _. 射擊修正: _.		抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正:		起動状況: 移動速度:	/	_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: 回避修正: 射擊修正:		抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正:		起動状況: 移動速度:	射程	_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: 回避修正: 射撃修正: 基本	x装備	抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正: ハードポイント	命中	起動状況: 移動速度:	射程	_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: 回避修正: 射擊修正: 基本	x装備	抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正: ハードポイント	命中	起動状況: 移動速度:	射程	_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: 回避修正: 射擊修正: 基本	x装備	抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正: ハードポイント	命中	起動状況: 移動速度:	射程	_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: 回避修正: 射擊修正: 基本	x装備	抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正: ハードポイント	命中	起動状況: 移動速度:	射程	_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: 回避修正: 射擊修正: 基本	x装備	抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正: ハードポイント	命中	起動状況: 移動速度:	射程	_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: 回避修正: 射擊修正: 基本	x装備	抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正: ハードポイント	命中	起動状況: 移動速度:	射程	_ 戦闘時の特別ルール
白兵修正: 回避修正: 射擊修正: 基本	x装備	抵抗修正: ダメージ修正: 偵察修正: ハードポイント	命中	起動状況: 移動速度:	射程	_ 戦闘時の特別ルール