



## 奏甲管理シート

機奏英雄: ココ絶対奏甲: ケーニヒ・ブリッツ白兵修正: +20(+8)抵抗修正: +10(-4)起動状況: 通常モード 歌術レベル: +1回避修正: +10(+0)ダメージ修正: +2移動速度: 4 / 2 ▼ 戦闘時の特別ルール射撃修正: +10(+2)偵察修正: +10(+10)

| 基本装備                   | ハードポイント | 命中 | 攻撃回数 | 射程 | ダメージ            |
|------------------------|---------|----|------|----|-----------------|
| ジャベリン(トゥルー)※           | 手       | 70 | 1    | ②  | 3D10(-2+2)+1D10 |
| カイトシールド                | 手       | —  | —    | —  | 防御値3            |
| 小弓                     | 手×2     | 50 | 2    | 3  | 2D10+2          |
| ※ 魔法の武器として扱う。ダメージ+1D10 |         |    |      |    |                 |

| 命中部位    | 部位    | 装甲  | HP | ダメージによる効果 |
|---------|-------|-----|----|-----------|
| 01 — 58 | 胴体    | 8+3 | 30 |           |
| 59 — 64 | 右腕    | 6+3 | 12 |           |
| 65 — 70 | 左腕    | 6+3 | 12 |           |
| 71 — 82 | 脚     | 9+3 | 16 |           |
| 83 — 91 | 装備    | 0+3 | -  |           |
| 92 — 95 | コクピット | 5+3 | -  |           |
| 96 — 00 | 頭     | 4+3 | 9  |           |
| — 00    |       |     |    |           |

機奏英雄: \_\_\_\_\_

絶対奏甲: \_\_\_\_\_

白兵修正: \_\_\_\_\_

抵抗修正: \_\_\_\_\_

起動状況: \_\_\_\_\_ 歌術レベル: \_\_\_\_\_

回避修正: \_\_\_\_\_

ダメージ修正: \_\_\_\_\_

移動速度: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ ▼ 戦闘時の特別ルール

射撃修正: \_\_\_\_\_

偵察修正: \_\_\_\_\_

| 基本装備 | ハードポイント | 命中 | 攻撃回数 | 射程 | ダメージ |
|------|---------|----|------|----|------|
|      |         |    |      |    |      |
|      |         |    |      |    |      |
|      |         |    |      |    |      |
|      |         |    |      |    |      |

| 命中部位 | 部位 | 装甲 | HP | ダメージによる効果 |
|------|----|----|----|-----------|
| 01 — |    |    |    |           |
| —    |    |    |    |           |
| —    |    |    |    |           |
| —    |    |    |    |           |
| —    |    |    |    |           |
| —    |    |    |    |           |
| —    |    |    |    |           |
| — 00 |    |    |    |           |