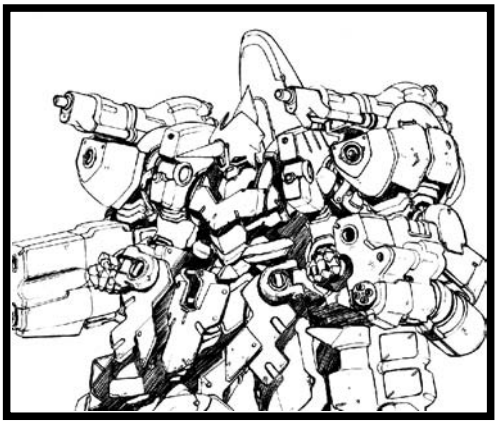


幻奏戦記Ru/Li/Lu/Ra 奏甲シート

搭乗英雄：	歌姫：
奏甲名：ゼーレンヴァンデルング	タイプ：　一般
工房：　評議会／黄金の歌姫	TL：　3
移動速度：　3／1	移動属性：　地上 (通常)
歌術修正：　+1	
最大荷重：　20　(残り 8)	ハードポイント：胴×2 肩×4 腕×2 手×2
武装タイプ：　EG	総維持費：

装備表

武器名	ハードポイント	攻撃回数	基本命中値	命中修正	射程	ダメージ	重さ	攻撃属性
120mm連装幻糸砲	肩×2	1	35	射撃 (　) -キャノン (　)	6	5D10+4	5	幻糸武器知識 15
アームガン	腕	1	25	射撃 (　) -拳銃射撃 (　)	2	1D10+6	3	現世武器知識 15
アームガン	腕	1	25	射撃 (　) -拳銃射撃 (　)	2	1D10+6	3	現世武器知識 15
固定ロケットランチャー	脚×2	4	15	射撃 (　) -ロケット/ミサイル (　)	3	2D10-3	0	現世武器知識 15

最終命中値 武器名（白兵）

+3　ダメージ修正

最終命中値 武器名（射撃）

	120mm連装幻糸砲
	アームガン
	固定ロケットランチャー

対奇声

±0	白兵
±0	射撃
-20	回避
3／1	移動
+15	抵抗
+10	偵察
	装甲

歌術　+1

▼「命中部位装甲」参照

メモ・チューン

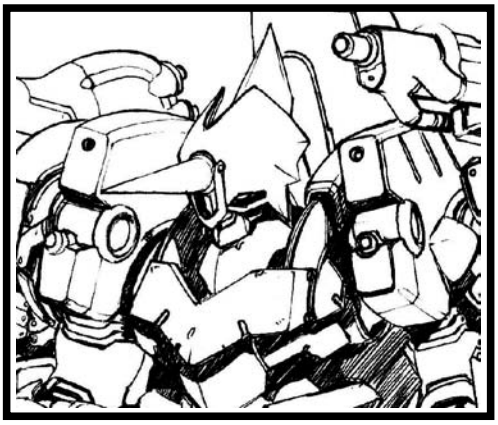
特別ルール：1回分の手番を消費して除装するか、外骨格が破壊された時点で「コア奏甲」になる。

特別ルール：命中部位で、コア奏甲にダメージを受けた場合、コア奏甲の命中表で再度命中部位を決定すること。

命中部位表

%	命中部位	装甲	HP	ダメージの効果
01 - 35	胴体	10	50	機体破壊
36 - 45	コア奏甲	ー	ー	コア奏甲にダメージ
46 - 52	右腕	10	22	右手装備不可
53 - 59	左腕	10	22	左手装備不可
60 - 75	脚	12	28	移動 1/0に低下
76 - 86	装備	0	特殊	装備破壊チェック
87 - 94	サブコクピット	5	特殊	歌姫にダメージ
95 - 00	頭部	8	20	命中に -10、偵察不可

©HOBBY JAPAN



幻奏戦記Ru/Li/Lu/Ra 奏甲シート

搭乗英雄：	歌姫：
奏甲名：ゼーレンヴァンデルング	タイプ： コア奏甲 /一般
工房： 評議会／黄金の歌姫	TL： 3
移動速度： 4／2	移動属性： 地上 (通常)
歌術修正： ±0	
最大荷重： 6 (残り 3)	ハードポイント：胴 手×2
武装タイプ： AB	総維持費：

装備表

武器名	ハードポイント	攻撃回数	基本命中値	命中修正	射程	ダメージ	重さ	攻撃属性
ルーンソード	手	1	45	白兵( )-剣技( )	なし	3D10+4(+2)	3	幻糸武器知識5

最終命中値 武器名（白兵）

	ルーンソード

+2 ダメージ修正

最終命中値 武器名（射撃）

+15	白兵
+5	射撃
+10	回避
4／2	移動
	抵抗
±0	偵察
	装甲

▼「命中部位装甲」参照

	歌術
±0	

対奇声 ±0

メモ・チューン

ゼーレンヴァンデルングのコア奏甲。単独での購入・維持はおこなえない。

命中部位表

%	命中部位	装甲	HP	ダメージの効果
01 - 54	胴体	5	26	機体破壊
55 - 60	右腕	3	10	右手装備不可
61 - 66	左腕	3	10	左手装備不可
67 - 79	脚	5	16	移動1/0に低下
80 - 90	装備	0	特殊	装備破壊チェック
91 - 95	コクピット	5	特殊	搭乗者にダメージ
96 - 00	頭部	8	20	命中に-10、偵察不可

©HOBBY JAPAN