

P.28 スキル表：スキルの名称

誤) 銃射撃

正) 拳銃射撃

P.30 個人武器表「押さえ込み」の命中値

誤) 0 + 白兵 + 格闘戦 *

正) 0 + 白兵 + 格闘戦

P.33 本文

誤) 「その他の記入」

正) 「その他の記入」

P.34 スキル解説：スキルの名称

誤) 拳銃武器

正) 拳銃射撃

P.50 歌姫パート「困ったちゃん」な姫カタリナの階位

誤) あさぎ

正) 浅葱

P.53 「ワイルド」な姫ラピスラズリの能力値

保有スキル

誤) 剣術 23

正) 剣技 23

武器&防具

誤) ダガー

正) ナイフ

武器&防具・「ダガー」(正しくはナイフ)のダメージ

誤) ダメージ：1D10 + 3

正) ダメージ：1D10+1

奏甲起動表

誤) リミット

正) リミッタ

P.86~87 奏甲装備表「多目的ミサイル」のハードポイント

誤) 肩×2か足×2

正) 肩×1か脚×1

P.86~87 奏甲装備表「バズーカ」「多目的ミサイル」「ミサイルポッド」のハードポイント

誤) 足

正) 脚

P.86 「奏甲装備表」装備名

誤) 「120mm 幻糸砲」

正) 「120mm 連装幻糸砲」

P.90 奏甲カタログ「ヘルテンツァー」の基本装備「ダガー」の各値

誤) 命中値 20

正) 命中値 25

誤) 攻撃回数 1

正) 攻撃回数 2

誤) ダメージ 1D10 + 5 (-2)

正) ダメージ 1D10 (-2)

また「必要知識」欄のは、「金剛系」の必要知識です。

金剛系の欄に読み替えてください。

P.90 奏甲カタログ「ヘルテンツァー」の購入に関して以下の記述を追加

特別ルール：通常の50%増しのコスト（FPおよびG）を払うことで、「工房：一般」の奏甲として扱うことができます。

このとき、上昇するのは機体の価格だけなので、「装備込み」の価格は「334万G」（167FP）となります。（【機体のみの価格】140万G×1.5=210万Gに、【装備の価格】124万Gを加えた額）

維持費、維持FPも50%増しになり

P.93 奏甲カタログ「キューレヘルト」の基本装備「コンバットナイフ」の射程

誤) 射程

正) 射程

P.95 奏甲カタログ「メンシュハイト・ノイ」の基本装備「コンバットナイフ」の射程

誤) 射程

正) 射程

P.97 「シャッテンファルベ」のダメージ修正

誤) 3

正) + 3

P.98 「ピリオ - ン・ブリッツ」の基本装備「アサルトライフル」の項

誤) 「手」

正) 「手×2」

P.100 「カルミーンロート」の基本装備「アサルトライフル」の項

誤) 歌術抵抗に + 10

正) 歌術抵抗に + 30

P.111 「ワールドガイド」中

誤) 14～15 ページにある地図を見てください。現世にあるオーストラリア大陸、および日本列島が比較のために配置してあるのがわかると思います。

正) 14～15 ページの地図中に、オーストラリアや日本地図は入っていません。

P.128 など

誤) 「召還」「大召還」

正) 「召喚」「大召喚」

奏甲起動カード”リミッタ OFF” 射撃の計算式

誤) 「射撃: + 10 × 2」 / 「射撃回数 + 1」

正) 「射撃回数 2 倍」