

街の人々からは次のような情報が得られます。「ハズレ」は誤った情報のことです。その情報が誤りであることは、PCに伝える必要はありません。

巨大な鳥(注:飛行奏甲です)が現れるところで病気が広まる。  
謎の奏甲が、町外れの農作物貯蔵庫で目撃されたことがある。  
謎の奏甲にさらわれて、行方不明になった歌姫もいるらしい。  
歌姫と一緒にいると病気に感染する。(ハズレ)  
最近、野盗の類が街道沿いに現れる。(ハズレ)  
最近、街にガラの悪い現世人が現れることがある。  
街の北東に、昔お金持ちが住んでいた別荘の廃墟がある。  
ウルムとポーチェの中間地点に、半年ぐらい前に廃棄された  
砦跡がある。

マスターは、ここで歌姫の相性チェック(基本ルールブックP.69)を行ってください。対象は、今回の事件と歌姫に対するこの街の人々の反応です。歌姫の性格によっては、ここで暴走した行動をとらせても良いでしょう。

#### ・病気の歌姫たちへの聞き込み(2時間)

PCが希望すれば、症状の軽い歌姫と面会し、手がかりを得ることができます。ただし、PCが彼女たちと直接接した後、自分の歌姫と接触した際に、「忌鈴ウィルス」(後述)の感染チェックを行わなければなりません。

歌姫たちからは、以下のような情報を得ることができます。

体調が崩れはじめたのは、食料貯蔵庫の点検を行った日からである。  
農作物貯蔵庫自体には何の異常も見られなかった。  
特に変わったものを食べたり飲んだりしていない。  
農作物貯蔵庫周辺で、他の生物が死んでいるということはない。  
農作物貯蔵庫周辺で怪我をした。/怪我はしていない。(ハズレ)  
農作物貯蔵庫周辺の地面に、何か大きな物が通ったような痕跡が見られた。

#### 「忌鈴ウィルス」について

今回のシナリオで登場するウィルスは、忌鈴ウィルスの実験段階のものです。そのため、感染力や致死性は大幅に劣るものとなっています。

ウィルスは、散布された地域で2D10時間活動した後死滅します。この間に散布された地域に侵入した歌姫は、-10のペナルティを受けた上で抵抗チェック(基本ルールブックP.64)を行います。

抵抗に失敗した歌姫は高熱と強い倦怠感に悩まされ、全ての判定に-10のペナルティを受けます。また、1日ごとに1D10のダメージをMPに受けます。なお、この間MPは回復しません。

MPが0になった時点で、歌姫は意識を失います。また、その時点で「生命力」と「精神力」の能力チェックをペナルティ無しで行い、両方のチェックを失敗すると、通常HPと負傷HPの両方に3D10のダメージを受けます。

どちらか片方でも判定に成功した場合は1D10日間の間、病気状態(ツヴァイP.18)になります。

なお、ウィルスのある所に侵入した英雄が歌姫と接触した場合、+20の抵抗チェックに失敗すると発病します。

### 3:パトロール

街である程度の情報を集めたPCは、そろそろ具体的な行動に移ろうとするはず。考えられるのは、謎の奏甲が目撃された農作物貯蔵庫の調査か、周辺のパトロールでしょう。ウルムの周辺には以下のような施設、地形が存在しています。マスターは各施設の説明を参照

してPCの行動を処理してあげてください。

#### 廃屋

街から半日ほどの距離にあるこの廃屋は、かつてウルムを牛耳っていたお金持ちの別荘でしたが「英雄大戦」初期に奇声蟲の攻撃を受け、現在は誰も住んでいません。一部崩れているものの高い壁に覆われた建物は中を窺い知ることはできず、隠れ家にはもってこいの状況になっています。

この廃屋は、今回の事件を引き起こしている現世騎士団の根城となっています。PCが奏甲を使わずに調査に向かった場合は、「5:現世騎士団のアジト」に進み女性英雄サラと接触させてください。なお、奏甲で廃屋の調査に向かった場合、PCの接近に気づいた現世騎士団の襲撃を受けることになります。

#### 農作物貯蔵庫(東)

ウィルスの最初の被害者となった歌姫が管理していた建物です。

偵察のチェック(-20)に成功した場合、かなり時間がたっているものの奏甲がこの周辺に来ていたことを示す痕跡(足跡など)を見つけることができます。

さらに《幻系武器知識》のチェックに成功した場合、この奏甲の足跡が現世騎士団の使っているメンシュハイ・ノイのものだとわかります。

足跡を追跡した場合、廃屋へと続いていることがわかります。もしPCが奏甲で廃屋に調査に向かうようであれば、廃屋の調査に向かったとき同様に現世騎士団からの襲撃を受けることになります。

#### 農作物貯蔵庫(西)

PCがこちらの建物で見張りをしていた場合、夜半になってから奏甲がこの建物に接近してきていることがわかります。

PCがこの奏甲に対して攻撃をかける場合は戦闘になります。しかし、PCが何もせず、ずっと隠れていた場合、彼らは何らかの器具を操作した後去っていきます。

もしPCが望むのであれば、この奏甲を追跡することができます。もっとも、歌術(#7「幻系かく乱の歌」etc.)などをうまく使わなければ、奏甲に乗って追跡した場合は相手に気づかれて戦闘になってしまいます。

#### 農作物貯蔵庫(北)

現在は使われておらず、特に事件はおきません。

#### 北街道の洞窟

街の情報に出ていた山賊たちの根城です。奏甲を保有していないので、その気になればあっさりと壊滅させることができます。もっとも、山賊もあっさりと逃げ出すでしょう。

彼らを締め上げた場合、彼らの根城の一つであった廃屋を見知らぬ機奏英雄たちに奪われたという情報を得ることができます。

#### 砦跡

10年ほど前まで使われていた砦の跡地です。砦跡にはまだ奏甲メンテナンス用の道具やパーツが残されており、必要であればここで奏甲の応急修理や弾薬の補充させてもかまいません。搜索チェックに成功すれば、TL1までのまだ使えそうな武器(非売品を除く)やパーツ(修理用)が手に入ります。また、PCが奏甲を失っている場合、搜索チェック(-30)に成功すれば、「シャルラッハロート」が入手できます。

### 4:現世騎士団との戦闘

現世騎士団と接触すると、戦闘が発生します。この戦闘で現世騎士団に敗北すると、PCは彼らの捕虜にされてしまいます。マスターはPCたちの敗色が濃厚になった時点で、現世騎士団に降伏勧告を行わせるべきでしょう。

逆に、PCが有利に戦闘を進め、自分たちの奏甲が1機でも破壊され