

時点でシナリオは終了になります。

「忌鈴ウィルス」の件を知った本隊は遠距離支援のできる歌姫と英雄を中心に精鋭部隊を構成し、現世騎士団の主力部隊との大規模戦闘を行い勝利します。しかし、ウィルス自体の情報は、ベルウィックが赤銅の姫にリークして握りつぶしたために上層部までは伝わらず、今回の事件の真相は歴史の闇の中に消えてしまいます。

PCは望むのであれば強奪してきた「メンシュハイト・ノイ」に乗りつづけることもできますし（もちろんウィルス散布装置は取り外されますが）、今回の報酬として「グラオグランツ」を受け取ることもできます。その代わりウィルスのことは口止めされ、最も厳しい戦場へと送り込まれることになります。

10：経験点

以下の経験点を目安としてください。

本隊と合流し、ウィルスの情報を本隊に報告した：+90P
ウィルス散布にきた現世騎士団を撃退した：+15P

発信機を発見し、除去に成功した：+10P
本隊が壊滅的打撃をこうむった：-40P
追撃部隊を撃退した（一回につき、三回が目安）：+15P
実験部隊のボスを倒した：+20P

FP報酬は、ウィルスの情報を無事報告できたときのみ白銀：90FPを得ることができます。

もしPCが傭兵団だった場合は、さらに口止め料を含めて各ペアに150万Gの報酬が与えられます。しかし、グラオグランツは支給されません。FPと報酬を合わせて購入することはできません。

本シナリオで必要になるデータ

現世騎士団（添付データ参照）
現世騎士団ボス&歌姫（添付データ参照）
メンシュハイト・ノイ改（添付データ参照）
メンシュハイト・ノイ（添付データ参照）
ハルニッシュ・ヴルム改（添付データ参照）
プルプア・ケーファ改（添付データ参照）

NPC データ

①現世騎士団A（TL3、合計値：75Pまで）

筋力（-10×2）：14（8）
敏捷（-10×2）：15（10）
生命力（-10×2）：13（6）
知力（-10×2）：13（6）
精神力（-10×2）：12（4）
絆（-10×2）：8（-4）

通常HP（筋+敏）：29
負傷HP（生+知）：26
MP（精+絆）：20

白兵（（筋+敏）/2）：9
射撃（（知+敏）/2）：8
回避（（敏+回）/2）：0（-15）
抵抗（精×2）：8

装 備：カタナ、サブマシンガン、ラメラアーマー

スキル：剣技25（L3）、盗賊22（L3）、現世武器知識15（L2）、自動小銃12（L2）、偵察10（L2）

名称	命中	ダメージ	回数	装備箇所
カタナ	69	1D10+12	1	片手
	69	1D10+16	1	両手
サブマシンガン	55	2D10	2	片手

②現世騎士団B（TL3、合計値：75Pまで）

筋力（-10×2）：14（8）
敏捷（-10×2）：16（12）
生命力（-10×2）：10（0）
知力（-10×2）：15（10）
精神力（-10×2）：12（4）
絆（-10×2）：8（-4）

通常HP（筋+敏）：30
負傷HP（生+知）：25
MP（精+絆）：20

白兵（（筋+敏）/2）：10
射撃（（知+敏）/2）：11
回避（（敏+回）/2）：10
抵抗（精×2）：8

装 備：ナイフ、対甲ライフル、皮鎧

スキル：ライフル射撃25（L3）、爆発物22（L3）、現世武器知識15（L2）、ナイフ戦12（L2）、回避10（L2）

名称	命中	ダメージ	回数	装備箇所
対甲ライフル	71	4D10	1	片手
ナイフ	46	1D10+5	2	片手

③英雄医師（TL3、合計値：75Pまで）

筋力（-10×2）：10（0）
敏捷（-10×2）：13（6）
生命力（-10×2）：11（2）
知力（-10×2）：16（12）
精神力（-10×2）：14（8）
絆（-10×2）：11（2）

通常HP（筋+敏）：23
負傷HP（生+知）：27
MP（精+絆）：25

白兵（（筋+敏）/2）：3
射撃（（知+敏）/2）：9
回避（（敏+回）/2）：0
抵抗（精×2）：16

装 備：

スキル：現世医療技術22（L3）、救急20（L3）、薬物11（L2）、格闘13（L2）、拳銃10（L2）

④LV2シナリオ用NPC英雄（TL3、合計値：80Pまで）

名前：ジェームズ・ホームー
筋力（-10×2）：17（14）
敏捷（-10×2）：15（10）
生命力（-10×2）：12（4）
知力（-10×2）：15（10）
精神力（-10×2）：13（6）
絆（-10×2）：8（-4）

通常HP（筋+敏）：32
負傷HP（生+知）：27
MP（精+絆）：21
白兵（（筋+敏）/2）：12
射撃（（知+敏）/2）：10
回避（（敏+回）/2）：10
抵抗（精×2）：12