

射撃	: +22		
回避	: +15		
ダメージ	: +2		
偵察	: ±0		
歌術修正	: -3		
抵抗	: -12		

歌姫無しで起動可能

装備	HP	命中	攻撃回数	射程	ダメージ
コンバットナイフ	手	51	2	①	1D10+2
ライフル	両手	87	1	6	3D10
グレネード (3発)	胴	56	1	1	1D10×3
専用ノイズ発生器	腕				ノイズ扱い

※指定した地点から周囲6HEXが視界不良に。3ターン地形「森」と同じペナルティ。

命中部位	部位	装甲	HP	ダメージの効果
01-58	胴体	4	20	機体破壊
59-69	右腕	2	6	右手装備不可
70-75	左腕	2	6	左手装備不可
76-84	脚	3	10	移動1/0に低下
85-93	装備	0	特殊	装備破壊チェック
94-96	コックピット	2	特殊	搭乗者にダメージ
97-00	頭部	2	6	命中に-10、偵察不可

③メンシュハイト・ノイ改A (搭乗者データ込み)

移動速度	カスタマイズ	重量
白兵 : +14	気密処理 (防水加工)	0
射撃 : +23	複座コックピット	3
回避 : -5	不整地処理	1
ダメージ : +2	観測装置改良	1
偵察 : +20		
歌術修正 : -2		
抵抗 : -12		

歌姫無しで起動可能

装備	HP	命中	攻撃回数	射程	ダメージ
カタナ	手	74	1	なし	1D10×2+6/2D10×2
サブマシンガン	手	65	2	2	2D10
ウィルス散布装置	胴				

命中部位	部位	装甲	HP	ダメージの効果
01-58	胴体	4	20	機体破壊
59-69	右腕	2	6	右手装備不可
70-75	左腕	2	6	左手装備不可
76-84	脚	3	10	移動1/0に低下
85-93	装備	0	特殊	装備破壊チェック
94-96	コックピット	2	特殊	搭乗者にダメージ
97-00	頭部	2	3	命中に-10、偵察不可

④メンシュハイト・ノイ改B (搭乗者データ込み)

移動速度	カスタマイズ	重量
白兵 : +14	気密処理 (防水加工)	0
射撃 : +27	複座コックピット	3
回避 : +5	不整地処理	1
ダメージ : +2	観測装置改良	1
偵察 : +10		
歌術修正 : -2		
抵抗 : -12		

歌姫無しで起動可能

装備	HP	命中	攻撃回数	射程	ダメージ
ダガー	手	46	2	なし	1D10+2
ライフル	両手	92	1	6	3D10
スモークディスチャージャー	肩	無し	1	3	※ (3発)
ウィルス散布装置	胴				

※指定した地点から周囲6HEXが視界不良に。3ターン地形「森」と同じペナルティ。

命中部位	部位	装甲	HP	ダメージの効果
01-58	胴体	4	20	機体破壊
59-69	右腕	2	6	右手装備不可
70-75	左腕	2	6	左手装備不可
76-84	脚	3	10	移動1/0に低下
85-93	装備	0	特殊	装備破壊チェック
94-96	コックピット	2	特殊	搭乗者にダメージ
97-00	頭部	2	3	命中に-10、偵察不可

⑤カノーネ・オルケスタ (搭乗者データ込み)

移動速度	カスタマイズ	重量
白兵 : +14	気密処理 (防水加工)	0
白兵 : +12 (歩行時+22)	気密処理 (防水加工)	0
射撃 : +25 (歩行時+25)	複座コックピット	3
回避 : -5 (歩行時-5)	ジョイント改良	1
ダメージ : +6	観測装置改良	1
偵察 : +20 (歩行時+10)		
歌術修正 : ±0		
抵抗 : +32		

装備	HP	命中	攻撃回数	射程	ダメージ
ロングスピア	両手	67/77	1	なし	4D10-2+6
携帯型ロケット	肩	59/59	1	5	4D10-6
ミサイルポッド	両脚	79/79	1~4	8	2D10+5
ウィルス散布装置	胴				

命中部位	部位	装甲	HP	ダメージの効果
01-48	胴体	16	50	機体破壊
49-54	右腕	13	14	右手装備不可
55-60	左腕	13	14	左手装備不可
61-69	脚	14	18	移動1/0に低下
70-80	装備	0	特殊	装備破壊チェック
81-85	コックピット	10	特殊	搭乗者にダメージ
86-89	頭部	8	8	命中に-10、偵察不可
90-00	翼	8	10	

⑥ブルプァ・ケーファ改 (搭乗者データ込み)

移動速度	カスタマイズ	重量
白兵 : +14	気密処理 (防水加工)	0
白兵 : +7	気密処理 (防水加工)	0
射撃 : -15	不整地処理	1
回避 : +15	ジョイント改良	1
ダメージ : +2		
偵察 : +3		
歌術修正 : -3		
抵抗 : -22		

セーフモード起動

装備	HP	命中	攻撃回数	射程	ダメージ
ウォーピック	手	50	1	なし	1D10×3+6
カイトシールド	手				防御+3
グレネード (3発)	胴	42	1	1	1D10×3

命中部位	部位	装甲	HP	ダメージの効果
01-55	胴体	6 (9)	20	機体破壊
56-62	右腕	3 (6)	6	右手装備不可
63-69	左腕	3 (6)	6	左手装備不可
70-80	脚	5 (8)	10	移動1/0に低下
81-89	装備	0	特殊	装備破壊チェック
90-94	コックピット	2 (5)	特殊	搭乗者にダメージ
95-00	頭部	2 (5)	7	命中に-10、偵察不可