

奏甲管理シート

3

英雄名	LV1 格闘型英雄	奏甲名	プルプア・ケーファ(ノーマル)
白兵修正	+ 5	射撃修正	- 16
回避修正	± 0	ダメージ修正	+ 2
移動速度	3 / 2	偵察修正	+ 0
抵抗修正	- 30		

戦闘時の特別ルール
カスタマイズ: 装甲強化(胴体部) 自爆装置、脱出装置
自爆した際、格闘攻撃を仕掛けていた敵奏甲に
1 D 10 × 5 のダメージ。

基本装備	ハードポイント	命中	攻撃回数	射程	ダメージ
ロングスピア		57	1	-	4 D 10
ショートソード		57	1	-	2 D 10 + 4

命中部位表	部位	装甲	HP	ダメージによる効果
01—55	胴体	9	20	
56—62	右腕	4	6	
63—69	左腕	4	6	
70—80	脚	6	10	
81—89	装備	0	特殊	装備破壊チェック
90 - 94	コクピット	4	特殊	搭乗者にダメージ
95—00	頭部	4	7	

英雄名	LV1	格闘型英雄	奏甲名	プルプア・ケーファ(ノーマル)
白兵修正	+ 5	射撃修正	- 16	戦闘時の特別ルール カスタマイズ: 装甲強化(胴体部) 自爆装置、脱出装置 自爆した際、格闘攻撃を仕掛けていた敵奏甲に 1 D 10 × 5 のダメージ。
回避修正	± 0	ダメージ修正	+ 2	
移動速度	3 / 2	偵察修正	+ 0	
抵抗修正	- 30			

基本装備	ハードポイント	命中	攻撃回数	射程	ダメージ
ロングスピア		57	1	-	4 D 10
ショートソード		57	1	-	2 D 10 + 4

命中部位表	部位	装甲	HP	ダメージによる効果
01—55	胴体	9	20	
56—62	右腕	4	6	
63—69	左腕	4	6	
70—80	脚	6	10	
81—89	装備	0	特殊	装備破壊チェック
90 - 94	コクピット	4	特殊	搭乗者にダメージ
95—00	頭部	4	7	