

奏甲管理シート

4

英雄名	LV1 汎用英雄	奏甲名	メンシュハイト・ノイ (試作型)
白兵修正	+6	射撃修正	13
回避修正	+10	ダメージ修正	+2
移動速度	3/1	偵察修正	-5
抵抗修正	-25		

戦闘時の特別ルール
 試作型のため、量産型がもつノイズ装置運用機能を
 持たない。
 ダメージ修正を除く各修正値が本来の値-5

基本装備	ハードポイント	命中	攻撃回数	射程	ダメージ
ロングソード		55	1	—	2 D 10 + 8
サブマシンガン		65	2	2	2 D 10
小盾					防御値 2

命中部位表	部位	装甲	HP	ダメージによる効果
01—58	胴体	4	27	
59—69	右腕	2	8	
70—75	左腕	2	8	
76—84	脚	3	10	
85—93	装備	0	特殊	装備破壊チェック
94—96	コクピット	2	特殊	搭乗者にダメージ
97—00	頭部	2	6	

英雄名	ウー・ロンウェン	奏甲名	リーゼ・ミルヒヴァイス
白兵修正	-2	射撃修正	+13
回避修正	-20	ダメージ修正	+5
移動速度	3/1	偵察修正	-7
抵抗修正	+6		

戦闘時の特別ルール
 整備不良のため、5ターン目終了時に活動停止。

基本装備	ハードポイント	命中	攻撃回数	射程	ダメージ
バスタードソード		58	1	—	2 D 10+10
バスタードソード		58	1	—	2 D 10+10
ショートソード		68	1	—	2 D 10+7

命中部位表	部位	装甲	HP	ダメージによる効果
01—52	胴体	11	50	
53—60	右腕	14	26	
61—68	左腕	14	26	
69—82	脚	16	30	
83—92	装備	0	特殊	装備破壊チェック
93—97	コクピット	20	特殊	搭乗者にダメージ
98—00	頭部	7	18	