	القت	1000000	Till like			幻奏順	記R 記R	u Li	₫ ᡏ <u> </u>	Ra 支	ななシート
						プレイヤー名:					
令军队					英雄名: 英雄名:					英雄 レベル: 1	
		1	AT .	K		性別:	O•		現世での国	国籍:	日本
					年齢:	年齢: 33 現世での職業: 港湾党					
				能力值 能力修正							
		1				筋力	筋力 15 +10 通常中(25)				
				1	/ _>	敏捷	10	± 0)		
		1)/		IN		生命力	12	+4		(20)	
í		2//	- T	41		知力	8	-4			
1		1/8/		1		┃ ┃ 精神力	11	+2	_	21)	
		1 1	/			絆		± 0	=		
		ίΓ	(個人	.)武器名	種別	基本命中値	攻擊回数	射程	_	f メージ	メモ(射程、種別など)
É	1兵 +5		ハン	/マー	白兵	51	1	なし	/ 1D10)× 2+10	
			ライ	フル	射撃	62	1		3D1	0	射程 500m /
身	撑 -2	┛ ┃ <u>҈</u>									
<u></u>]避 ± 0	器									
		ďI∥									
	· · · · · · · · · ·							"			
	基本戦闘修正		(個人	.) 防具名	防御値	回避低下		メモ	<u> </u>	所持金	
拍			(個人	、) 防具名	防御値	回避低下		メモ) , 000
扣	基本戦闘修正 44		(個人	、) 防具名	防御値	回避低下		メモ			H,000
合	航 +4		(個人)防具名	防御値	回避低下		ХŦ		160	
合	統 +4		(個人	、) 防具名	防御値	回避低下		メモ		160	43 ,700 ر ابله)
合	th +4 th 0 スキル名	(防具) 英雄の値	ランク	歌姫の値	防御値		所持品			160	
合	th +4 th 0	(防具) 英雄の値 21	ランク 3				携	帯用食	1料、水	160	
合	抗 +4 th 0 スキル名 斧 / 槌戦闘 ライフル射撃	(院具) 英雄の値 21 24	3 3				<u>携</u> ずが	帯用食		160	
合	## 0	(院具) 英雄の値 21 24	3 3 2				携 ず/ フ-	: 帯用食 : - ド付:	料、水マントンタン、		
合	ti +4 at 0 スキル名 斧 / 槌戦闘 ライフル射撃 偵察 現世武器知識	英雄の値 21 24 10	3 3 2 2				携 ず/ フ-	: 帯用食 : - ド付:	マント		
合防	t抗 +4 th 0 スキル名 斧 / 槌戦闘 ライフル射撃 偵察 現世武器知識 泳ぎ	英雄の値 21 24 10 10	3 3 2 2		5-X		携 ず/ フ-	: 帯用食 : - ド付:	マント		
合防	## 0	英雄の値 21 24 10 13 8	3 3 2 2 2				携 ず/ フ-	: 帯用食 : - ド付:	マント		
合	ti +4 1	英雄の値 21 24 10 13 8 7	3 3 2 2 2 1		5-X		携 ず/ フ-	: 帯用食 : - ド付:	マント		
合防	th +4 1	英雄の値 21 24 10 13 8 7 6	3 3 2 2 2 1 1		5-X		携 ず/ フ-	: 帯用食 : - ド付:	マント		
合防	ti +4 1	英雄の値 21 24 10 13 8 7 6 5	3 3 2 2 2 1 1		5-X		携表 ず/ フー 毛	3 帯用食 ど袋 - ド付・ 布、ラブ	マント		
合防	th +4 1	英雄の値 21 24 10 13 8 7 6	3 3 2 2 2 1 1		5-X		携 ず/ フ- 毛 4	3 帯用食 ど袋 - ド付・ 布、ラブ	マント ンタン、 シ(陣営)ボイ		
合防	ti +4 1	英雄の値 21 24 10 13 8 7 6 5	3 3 2 2 2 1 1		5-X		携 ず/ フ- 毛 4	記 帯用食 ど袋 - ド付 布、ラ.	マント ンタン、 シ(陣営)ボイ		
合防スキル	## 0	英雄の値 21 24 10 13 8 7 6 5 3	3 3 2 2 2 1 1		5-X		携 ず/ フ- 毛 4	ま 帯用食 だ袋 - ド付 布、ラ	マント ンタン、 シ(陣営)ボイ		43,700 G (±)))
合防スキル	## 0	英雄の値 21 24 10 13 8 7 6 5 3	3 3 2 2 2 1 1 1	歌姫の値	オリジナル	,)	携 ず/ フ- 毛 4	帯用食 ご袋 - ド付・ 布、ラ.	マント ン(陣営)ボイ = 150	160 14 酒油	43,700 G (±)))