

けて、ヴァッサアミンの北部地域で、来るべき一大攻勢のための偵察と資金集めを兼ねた活動を行っているのです。念のため、南の町の評議会出張所に問い合わせれば、いまこの地域で評議会の意を受けて活動している英雄はいないということが分かります。

エイラードは、襲撃自体を楽しんでいるため、ピアクライの言い分だけおりに資金集めに精を出している訳ではありませんが、それなりの成果はあげています。

エイラードのキャンプは、地域マップに示されています。

### 隊長：エイラード・エイボン(4レベル英雄)

歌姫リベイラ(1レベル歌姫)

英雄DATA:

筋力15(+10)  
 敏捷17(+14)  
 生命力15(+10)  
 知力11(+2)  
 精神力14(+8) 抵抗修正は+16  
 絆10(±0)

通常HP:32 負傷HP:26 MP:24

修正:白兵+12、射撃+8、回避+10

攻撃:グレートソード(命中値72、ダメージ2D10+16)

攻撃:ショートボウ(命中値58、攻撃回数2回、ダメージ1D10+2、直接射撃時+10)

防御値:2(皮ヨロイ)

スキル:剣技35、回避30、弓術20、盾防御13、幻系武器知識5、偵察20、隠蔽15、交渉10、恫喝10、蟲知識5、アーカイア知識10、口説き10

英雄能力:

- ・《集中射撃》(2D10MPを消費すれば、剣で+1回の攻撃可能)
- ・《対空戦闘》(飛行目標の回避修正無効&飛行目標に対する命中値+20)
- ・《根性》(MPを3D10回復)  
 (「RPGルリルラ」中の「英雄能力」のルールを採用している場合のみ)

奏甲データ:彼は自由民から奪った「キューレヘルト」を使っています。武装は基本ルールブック93Pに載っている標準のものに、長弓を追加して使用します。奏甲は常に通常モードで起動しているものとします(起動手順は省略してください)。命中値は以下の通りです。回避修正は+10です。

シミター :87(ダメージ5D10+6)  
 コンバットナイフ:42(ダメージ1D10+4)  
 シュツルムシールド:65(ダメージ1D10+7)  
 長弓 :43(ダメージ3D10、射撃回数1回、射程4ヘックス)

リベイラの能力:

省略します。必要ならフラウ(基本ルールブック54Pのデータのコピーであるものとしてください)

### 腹心A:クロータル・ゲイン(2レベル英雄)

歌姫:カーラ

### 腹心B:カオル・ヤマセ(2レベル英雄)

歌姫:ドラ

データは2人とも同一とします。英雄能力は持っていません。

腹心の部下の英雄データ:彼ら2人の英雄の歌姫は、強制的に協力させられており、英雄が死亡するか、機会を与えられれば、逃亡します。歌姫のデータは省略しますが、「RPGルリルラ」に収録されている、ララやリリィ・リィあたりのデータをそのまま使うことにすると良いでしょう。

筋力15(+10)  
 敏捷15(+10)  
 生命力12(+4)  
 知力10(±0)  
 精神力12(+4) 抵抗修正は+8  
 絆7(-6)

通常HP:30 負傷HP:22 MP:19

修正:白兵+10、射撃+5、回避+10

攻撃:グレートソード(命中値60、ダメージ2D10+16)

攻撃:ショートボウ(命中値50、攻撃回数2回、ダメージ1D10+2、+10)

防御値:2(皮ヨロイ)

スキル:剣技25、回避20、弓術15、盾防御10、幻系武器知識5、偵察10、隠蔽5、恫喝7、盗賊3、蟲知識5

腹心の部下の奏甲データ:奏甲は、通常の「シャルラッハロートII」です。武装も基本ルールブック90Pに載っている標準のものを、ファイアボルト 小弓に変えて使用します。奏甲は常に通常モードで起動しているものとします(起動手順は省略してください)。命中値は以下の通りです。回避修正は+10です。

ロングソード:65(ダメージ2D10+6)

小弓 :50(ダメージ2D10、射撃回数2回、射程3ヘックス)

### ザコ英雄 ~

英雄6人と歌姫6人がいます。

ザコ英雄DATA:ザコ英雄なので、「通常HP」が0になっただけで死亡します。彼ら6人の歌姫は、上の2人同様、強制的に協力させられており、英雄が死亡するか、機会を与えられれば、逃亡します。歌姫のDATAは省略します。

能力値:すべて10(能力修正はすべて±0)

通常HP:20 MP:20

攻撃:ロングソード(命中値50、ダメージ1D10+5)

防御値:4(皮ヨロイ+盾)

スキル:剣技20、回避15、キャノン10、盾防御10、幻系武器知識5、偵察10、隠蔽5、恫喝7、盗賊3、蟲知識5

ザコ英雄の奏甲DATA:ザコ英雄の奏甲は、通常の「シャルラッハロートII」です。武装も含め、基本ルールブック90Pに載っている標準のものを使用してください。命中値は以下の通りです。回避修正はありません。ザコ敵扱いなので、奏甲への攻撃はすべて胴体