

● 経験点

以下の経験点を目安とします。

貴族を倒した	: 90P
増援を要請した	: - 40P
村が壊滅した(7日目を目安に発生)	: - 40P
貴族をエアルの助力無く倒した	: + 60P
シナリオの謎を自力で解いた	: + 20P
一騎打ちでココを倒した	: + 15P
ティナとヴィオレッタを救出した	: + 10P
エアルを成仏させた	: + 30P

FP報酬は評議会:90FPを得ます(貴族を倒して報告した場合)。
PCのお金がかつかつの場合、通常の報酬(評議会からペア当たり100万Gを得られます)のほかに、エアルから、300万G相当の財宝を譲られることにしてください(エアルの「墓所」に隠されています)。

● 付記:エアルの扱い

話の展開やPCの反応によっては、エアル許すまじ、ということに

なるかもしれません。その場合、マスターは好みに応じて、エアルをどのように扱うのか決めてください。いずれの場合も、彼女が消えると、沼の魔法は消えてしまいます。

エアルはアンタッチャブル

実体の無いエアルを倒すことはできません。PCがうざったいと思えば、エアルは単に姿を消してしまいます。

エアルはお祝いすることができる

高位の歌姫を呼べば、エアルを成仏させることができます。

エアルは倒せる

エアルは普通に倒すことができます。データは「ロールプレイングゲーム 幻奏戦記Ru/Li/Lu/Ra」P.42の「聖霊」のデータを参考に自作する必要があります(レベル5くらいが適当でしょう)。

● 付記:その他のキャラのデータ

シナリオ上、重要ではないので、カーライル(負傷中)、フェノン、ティナ(ココの歌姫)のデータは省略されています。必要なら自作をしてください。

イベントテーブル

1日目	午前	PCたち村に到着。ヴィオレッタと会う
	夜	ヴィオレッタうなされ始める
2日目	朝	ヴィオレッタの頭痛に気付く
3日目	昼	村にココ(小年)出現
4日目	夜	新月になる
	未明	ヴィオレッタ失踪
		剣橋でカーライルとフェノン、白銀の奏甲に襲われる
5日目	昼前	負傷したカーライルとフェノン、村に到着
		村の娘たち、沼で蟲に襲われる
	夕方	娘さんたちの生き残り村に駆け込む